

- 18 verrückte Bahnen
- viele witzige Gags
- bis zu 4 Spieler
- Multilingual (D/E/F..)
- deutsche Anleitung

Japa lm Handell



# Weltraum! Minigolf im









So haben Sie Minigolf noch nie erlebt! Es erwarten Sie 18 verrückte und vom Planeten völlig losgelöste Bahnen! Fuzzy, der in jeder Galaxis bekannte Golfprofi hat einen mit vielen Gags ausgestatteten Parcours für Sie aufgebaut! Viele Bahnen gliedern sich in mehrere Teilbahnen auf, so führen vom einen zum nächsten Grün z.B. nur organische Vakuum-Röhren oder Antimaterie-Beamstrahlen. Bezwingen Sie die Gravitationen und leichte Dberflächenprobleme auf Ihrem Weg durch die orbitalen Besonderheiten von Fuzzy's World! 27 Missionen •

CDR2111

DM 49,95 CD-ROM, Best.Nr. CDR2104

- Texture-Mapping •
- Mehrkanalsound gerenderte Grafiken •
- Licht, Schatten und Nebel .
- Netz- u. Modemplay bis 4 Spieler •



# Arcade-Action in 30!









Haben Sie sich auch schon oft gefragt, warum denn keiner ein Flugkampfspiel produziert, bei dem das Fliegen wirklich Spaß macht? Sie haben Glück - denn jetzt gibt es RADIX. Erleben Sie Arcade-Action pur - fast wie am Automatem Ein gigantisches außerirdisches Raumschiff nähert sich der Erde. Dringen Sie mit dem RADIX Superfighter in s Innere des Raumschiffes ein, richten Sie massiven Schaden an und retten Sie die Erde! Erleben Sie 27 Missionen auf der Überfläche und im Riesenraumschiff, dynamische Licht- und Schatteneffekte, gerenderte Grafiken und vieles mehr! Natürlich haben die Programmierer von Union Logic Software dafür gesorgt, daß sich dieses Game auch so gut spielt, wie es aussieht!

DM 79,95 CD ROM, Best Nr. CDR2109



# Demnächst bei CDV:



Jump&Rup wie auf der Kon-Helfen Sie dem Elchhörnchen "Skunny", die zahlreichen und ge-fährlichen Fallen und Feinde zu überwinden, Skunny kann unglaub-lich schnell rennen und auf weit entfernte Plattformen springen. Dieses Jump&Run-Game bietet weiches Scrolling in alle Rich-tungen, 256-Farben-Grafik u.v. Skunny macht einfach Spaß!



# Die Top 5 des Monais Oktober

us dem Feld der im Heft vorgestellten Spiele-Neuerscheinungen kürt die Redaktion alle vier Wochen die besten Games des Monats. Hier sind sie also, die "Top 5" der PC Spiel im Monat Oktober sowie die entsprechenden Stimmen der einzelnen Redakteure. Ebenfalls ermittelt wurden die beste Grafik und der beste Sound in einem Spiel im Monat Oktober.

> Beste Grafik: Fade to Black

# **Bester Sound: Buried** in Time



- 1. The Need for Speed
- 2. Whale's Vayage II
- 3. Phantasmagaria



- 1. Phantasmagaria
- 2. The Need for Speed
- 3. Fade ta Black



- 1. Fade ta Black
- 2. The Need for Speed
- 3. Mechwarriar 2



- 1. Fade ta Black
- 2. Ascendancy
- 3. The Need for Speed



- 1. Fade ta Black
- 2. The Need for Speed
- 3. Mechwarriar 2



- 1. The Need for Speed
- 2. Fade ta Black
- 3. Buried in Time



# The Need for Speed

In traumhaften Sportwagen über die schönsten Highways der Welt, jenseits jeder Geschwindigkeitsbegrenzung wer hat nicht schon einmal davon geträumt. Was sich die meisten in Wirklichkeit kaum leisten können; Im bisher wohl besten Rennspiel erfüllt man sich diese Wünsche Seite 101



# Fade to Black

Conrad Hart, der schon in Another World und Flashback zahllose Freunde gewann, hat erneut Ärger mit den bösen Morphs. Das neue Spiel ist anders als die vorhergehenden und setzt neue Maßstäbe im 3D-Genre

Seite 108



# Phantasmagoria

Es ist ein tolles Adventure, ein interaktiver Spielfilm erster Sahne und eine unheimlich gruselige Story: Wem Horrorfilme nur noch ein müdes Lächeln abringen, der findet hier einen Nervenkitzel ganz neuer Art

Seite 103



# Whale's Voyage II

Wieder geht das Raumschiff Whale auf große Fahrt. Mit Eurer Hilfe wird sie für die vierköpfige Besatzung bestimmt glücklich ausgehen. Handeln, Ballem, Rätseln, Forschen - der phantastische Genremix bietet alles und noch viel mehr Seite 107

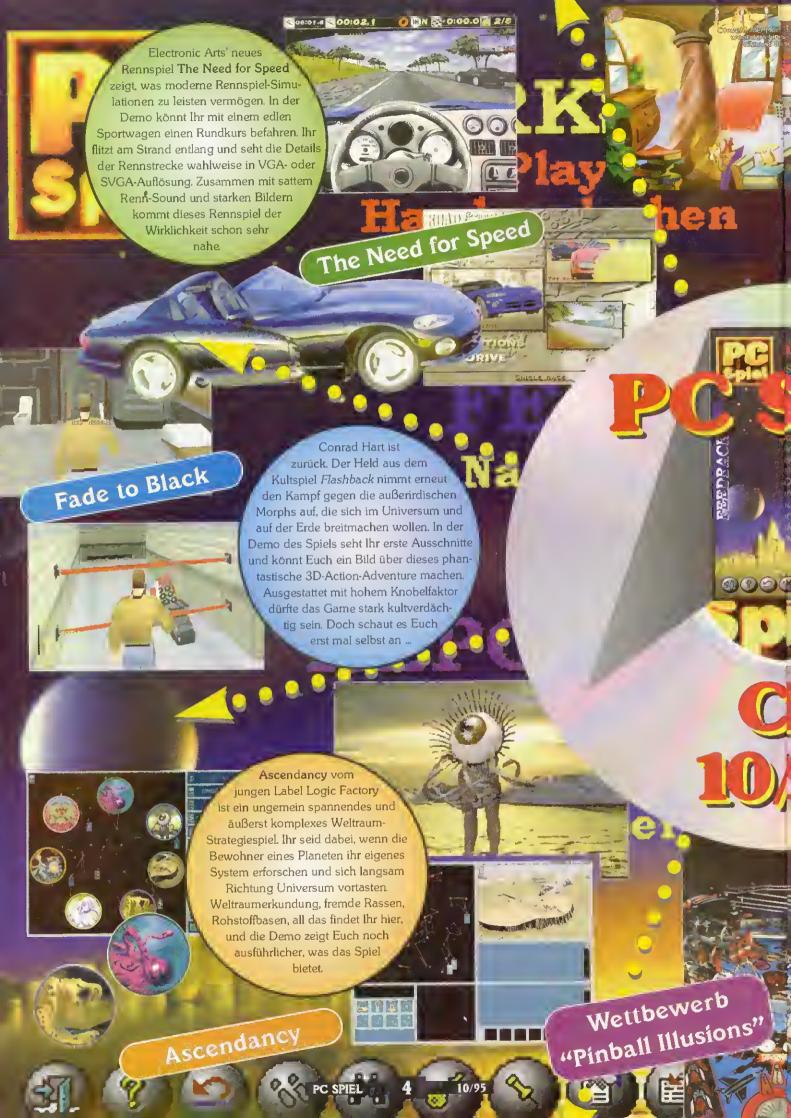


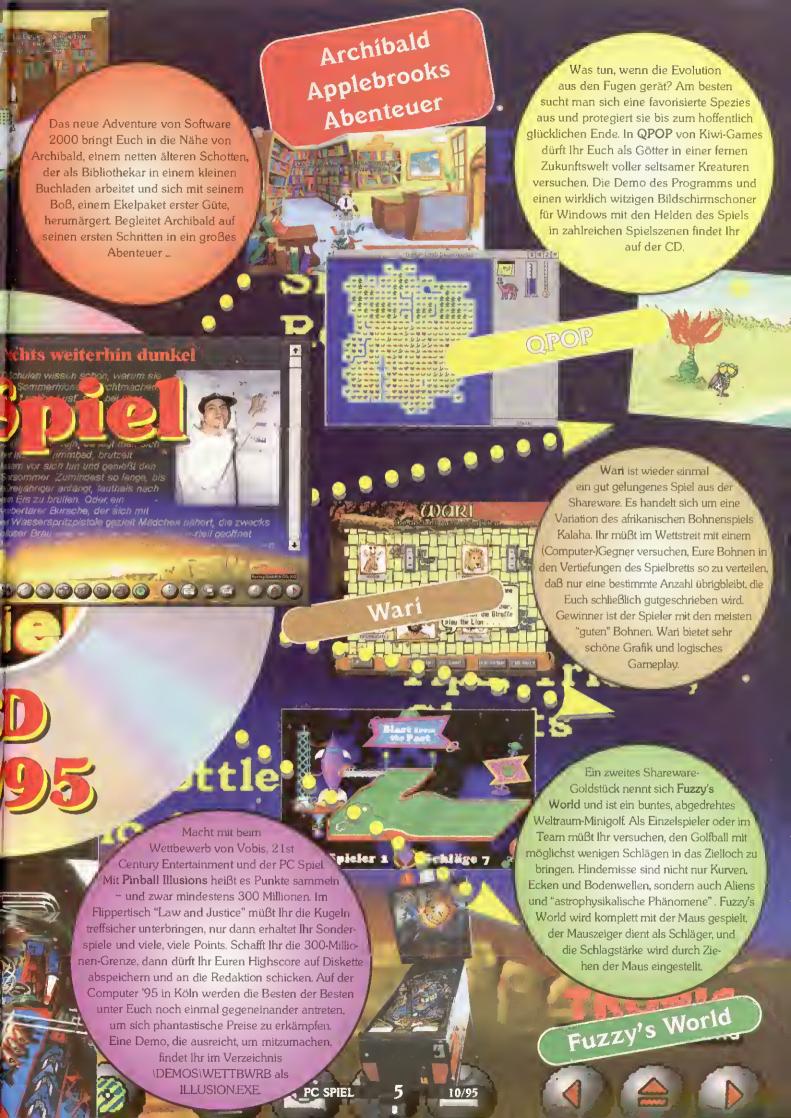


# **Mechwarrior 2**

Für Battletech-Fans ist's ein Muß, aber alle anderen sollten ruhig auch einen Blick riskieren. Der Kampf riesiger Roboter in femer Zukunft ist eine enorm spannende Herausforde-

Seite 46





# **IMPRESSUM**

Chefredakteur Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Stelly, Chefredakteurin Vera Brinkmann (vb)

CD-Redaktion (Ltg.)

Chefin vom Dienst Heike Wlegand (wi)

Redaktion Jürgen Borngießer (j.b), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Klaus Trafford (kate)

Schlußredaktion

Autoren dieser Ausgabe Roland Heibert, Antje Hink (ah), Heinrich Süller (hs), Andreas Lober (al), Ralf Nebelo (m), Michael Suck (msu), Martin Wehnett, Harald Wehnhardt (haw)

Korrespondenz England Derek dela Fuente (ddf)

Titel
Archibald Applebrooks Abenteuer, © Software 2000

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

**DTP-Gestaltung** Regina Sieberheyn, Christian Siebert, Michaela Huss, Katja Braun

Elektronische Bildbearbeitung

CD-Gestaltung Roman Müller (verantw.), Volker Vogeley, Hajo Schulz

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel: 0 56 51/97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung Torsten Bonin, Tel: 0 56 51/97 96-12 Claudia Aussmann, Tel: 0 56 51/97 96-15 Gerlinde Rachow, Tel: 0 56 51/97 96-14

Anzeigendisposition Sabine Schmauch, Tel: 05651/9796-16 Fax: 05651/9796-44

Repräsentant im Ausland GB, German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W1125 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795

**Reproduktion** REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH. Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried: Aue

Druck and Gesamtherstellung

CD-Produktion Sono Press, Gütersloh

Vertrieb VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahuhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt Im Inland 80 DM für
12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche
Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren.
Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 95 DM.
Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung Anja Frieß, Tel 0 56 51/97 96-19

Eankverbindung
Empfänger, TRONIC-Verlag GribH & Co.KG
Institut Postgiroamt Frankfurt/M,
BLZ-500 100 60, Kto.-Nr. 244 35- 603
Sparkasse Werra-Meißner,
BLZ-522 500 30, Kto. Nr. 63 800
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit
Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC Verlag GmbH & CoKG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D. 37269 Eschwege,
Tel: 0.5651/9796-58, Faxe 0.5651/9796-55
Verwaltung, Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D. 37269 Eschwege,
Tel: 0.5651/9796-0, Fax: 0.5651/9796-44
Gesch: Ltg. / Marketing; Hessenming 32,
D. 37269 Eschwege, Tel: 0.5651/9290,
Fax: 0.5651/929-144, BTX: 0.5651/929001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreund-lichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlorfrei gebleichter Zellstoff zum Einsatz komun Das Papier verfügt über einen wesentlich geningeren Diosit Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewesserentlastung bei.

Manuskripte und Programme



# Whale's Voyage II Seite 107

# Sporlight

Nachrichten, Neuheiten, Trends
Die Heft-CD 10/954
Bretthupferl18

# Report

Was macht eigentlich Chris Hülsbeck?..20 Zu Besuch beim Komponisten zahlreicher Spiele-Soundtracks

# Thema

aterı, aber richtig (2)	24
lgreicher spielen mit legalen Mogelei	en
zum letzen Tilt	28
рет ат РС	
B beim Lernen	34
Beste aus dem Edutainmentmarkt	

# Lupe

Space Quest VI8	4
Roger Wilcos haarsträubende Abenteuer	
Simon the Sorcerer Il8	8
Zauherlehrlinge haben's nicht leicht	

# Wettbewerbe

Piriball-Illusions-Supercup38
Psycho Pinball75

# Werkstatt

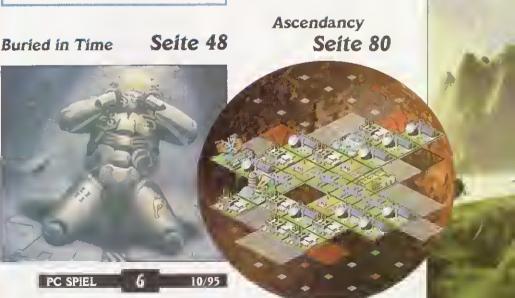
Einpacken bitte92
Packen und Entpacken von
Spielinstallationen
Werkstatt-Tips95
Klik&Play-Tutorial (2)98
In 30 Minuten zum eigenen Spiel

# Rubriken

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Impressum6
Unterwegs im Internet12
Flimmerkiste49
Heft im Heft, CD-Bookiet53
Kleinanzeigen, Marktplatz82
Kates Klappe85
Bücherkiste86
Topaktuell vor Jahren93
Audio-Spuren94
Leserbriefe109
Vorschau110

# Comic

Alone in the Dark 3 - Teil 8 ... © Vents d'Ouest/Infogrames





The Need for Speed **Seite 101** 



Phantasmagoria

Seite 102

# Spielfeld

Auf einen Blick40
Das aktuelle Spieleangebot
Mechwarrior 246
Das neueste Spiel zum Battletech-Kult
Buried in Time48
Ein phantastisches Zeitreiseabenteuer
Apache Longbow64
Realistische Hubschraubersimulation
Air Havoc Controller66
Fluglotsensimulation mit Tower-Ausblick
Crusade68
Strategie und Handel im Mittelalter
Cyberbikes70
Kriegerisches Motorradrennen in einer
bösen Welt
Das Gehelmnis des Schlosses72
Edutainmentprogramm mit den Playtoons
Battle Isle 374
Die Strategieschlacht um den Planeten
Chromos geht weiter
Elisabeth I. (Preview)76
Handeln im Auftrag der Königin

QPOP78
Selbstbehauptung im evolutionären Kampf
der Arten
Ascendancy80
Mutigen Strategen steht das Universum offen
Fuzzy's World81
Herrliches Minigolf für den PC
The Need for Speed101
Superschnelles Rennspiel für flinke Finger
Phantasmagoria102
Roberta Williams`brillantes Horror-
Adventure
Pinball Illusions104
Der brandaktuelle PC-Flipper
Archibald Applebrooks Abenteuer106
Kleiner Schotte auf Schatzsuche
Whale's Voyage Il107
Neos Rollenspiel-Hit mit Science-fiction-
Szenario
Fade to Black108
Action-Adventure der ganz besonderen
Art

# Battle Isle 3 - Das Schwarze Imperium Seite 74

# Mechwarrior 2

Seite 46



# ... und aus bist du

So langsam kommt die Sache mit dem Jugendschutz im Hinblick auf Computerspiele so richtig ins Rollen. Da ist zum einen die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS), die auch Spiele prüft – allerdings nur auf Antrag berechtigter Stellen (z.B. Jugendämter). Die BPjS hat die Möglichkeit, von ihr als jugendgefährdend eingeschätzte Produkte zu indizieren oder gar eine Beschlagnahme anzuordnen. Ein indiziertes Spiel darf nicht werblich zum Kaufangeboten oder Personen unter 18 Jahren in irgendeiner Form zugänglich gemacht werden, und ein beschlagnahmtes Produkt darf überhaupt nicht vertrieben oder Publikum in irgendeiner Form zugänglich gemacht werden.

Die Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle (USK) erteilt im Auftrag und nach Vereinbarung einer Mehrheit der Unterhaltungssoftwarehändler in Deutschland Altersempfehlungen für Computerspiele. Die waren bisher allerdings nur insoweit bindend, als daß die vereinbarenden Händler

sich verpflichtet haben, beim Verkauf entsprechender Produkte die jeweiligen Empfehlungen zu beachten.

Trotz aller Prüfungen gibt es in bezug auf Computerspiele immer noch eine Grauzone in Sachen Jugendschutz,

denn nach wie vor streitet man heftig über die Auslegung der gesetzlichen Bestimmungen. So sind sich – wie man hört – bei einigen jüngst erfolgten Indizierungen sogar die Mitglieder des BPjS-Gremiums uneiniger denn je über Notwendigkeit und Sinn der jeweiligen Maßnahmen.

Wenn das Dilemma schon nicht zu jedermanns Befriedigung gelöst werden kann, so ist wohl unstrittig, daß jeder "Eignungsprüfung" wenigstens klare und nachvollziehbare Kriterien zugrunde liegen sollten. An der ausgeübten Praxis darf man allerdings mit Recht weiterhin zweifeln.

Andererseits: Warum schwappen die Wellen der Empörung eigentlich so hoch, wenn mittlerweile Hersteller und Distributoren freiwillig Beschränkung in Sachen übermäßiger Gewaltdarstellung üben? Ehrlich gesagt: Die Einstellung "Wo Bloodmode drin ist, will ich's auch sehen!" kommt mir oft vor wie die von Leuten, die beim Pauschal-Büfett stets mit der Plastiktüte aufkreuzen, um bloß nicht zu wenig fürs Geld zu bekommen. Ob's schmeckt oder nicht – hat man's bezahlt, würgt man's auch runter …

Viel Spaß mit dieser Ausgabe wünschen Euch

tefur

und die PC-Spiel-Redaktion

# News

# Reporter jagt Mörder

von 21st Century soll noch in diesem Jahr ein neues Grafikadventure kommen. Die Steuerung funktioniert im Stil der LucasArts-Standardoberfläche, und die Spieler sollen dem Helden Tim helfen, den Mörder seines Kumpels zu fangen. Tim, seines Zeichens Reporter, hat natürlich den richtigen Spürsinn, um den Mörder zur Strecke zu bringen. Handgemalte Hintergründe, vollständige Sprach-

ausgabe, 100 MB an Animationen, 50 MB Musik und 75 Schauspieler: Das sind einige Features von Synnergist.



21st Centurys neuestes Game soll im Herbst kammen



75 Schauspieler treten im Spiel auf

# Hubi-Action

ametek versucht sich an einem HubschrauberActiongame mit zahlreichen neuen Features. Hauptziel von Hellfire Zone ist es, seinen Apache durch die feindlichen Linien zu schicken und vermißte Soldaten der eigenen Truppe zu befreien. Dagegen steht natürlich eine ordentlich ausgerüstete Feindarmee, die



Hellfire Zone sall nach var Weihnachten in den Läden stehen

nichts unversucht lassen wird, um eben dies zu verhindem. Gametek verspricht abwechslungsreiche Missionen, ein umfangreiches Ausrüstungsarsenal, realistische Flugkontrolle und eine 360-Grad-Rundumsicht. Das Programm soll noch in diesem Jahr über die Ladentische gehen.

# Rock'n'Roll-Adventure



as wurde ja auch langsam Zeit Ein Video-Adventure rund um den Rock'n' Roll. Mindscape hat sich mit Total Distortion des Themas angenommen. Die ersten Screenshots sehen phantastisch aus. Und die angekündigten Features setzen noch einen drauf. Mehr als 50 Original-Rocktracks sollen die Ohren verwöhnen. Der Spieler soll

im Adventure durch mehrere Genres geistern. Außerdem steht eine Videokamera für eigene Musikclips zur Verfügung. Und das alles soll eben in ein 3D-Adventure verpackt sein. Noch in diesem Herbst soll das Teil für ungefähr 120 Mark zu haben sein.

# Tränen in Schottland

Wirzlich gestattete die Firma Mindscape einen ersten Blick auf ein neues Spiel, Azrael's Tear. Die Geschichte spielt in den dunklen Gängen und Komdoren einer versunkenen Tempelanlage. Nachdem der Meeresspiegel vor der schottischen Küste extrem zurückgegangen ist, kann sie nach Jahrhunderten endlich wieder betreten werden.

Drinnen hausen uralte Ritter und – ähem – Dinosaurier, Der merkwürdige Brief eines inzwischen wohl verblichenen Diebeskollegen spitzt den Spieler



Erst mal sehen, wo's longgeht



Es ist nicht alles Gold, wos glänzt

darauf an, in die nur sporadisch von glühendem Moos erhellte Dunkelheit hinabzusteigen, um einen sagenhaften Edelstein aus der Mitte der Anlage zu rauben: Asraels Träne, die dem feuchten Auge des Erzengels der Rache entfleucht und zu Urzeiten als Meteorit auf die Erde gestürzt ist

Die Erklärung für die Langlebigkeit der Dinos und Ritter ist einigermaßen schlüssig, die ständige Dunkelheit da unten auch. Letztere macht die Optik allerdings extrem öde und Gegenstände fast unauffindbar. Da auch noch das Gameplay ziemlich unausgegoren wirkt – man tritt gegen sieben andere Diebe an, aber die Jungs sollen wohl eher als Tipgeber fungieren –, muß trotz interessanter Ansätze noch viel Arbeit investiert werden, um aus dem bereits vorhandenen Material ein wirklich logisches und spielbares Game zu machen.

# Biing fürs Volk

Magic Bytes plant eine Volksedition ihrer schrägen Krankenhaussimulation Bilng. Jetzt haben alle Gelegenheit, sich in diesem Spiel mit Bild zu verewigen.

Wie? Ganz einfach: Schickt einfach ein Oberkörperfoto und ein paar Angaben zur Person an den Kleinegräber Verlag, z. Hd. Herm Kleinegräber, Blankenhagener Weg 121, 33330 Gütersloh. Wer als Patient aufgenommen werden will, sollte ein möglichst unvorteilhaftes Bild liefern, und zukünfüge Krankenschwestem schicken am besten ein aussagekräftiges Oberkörperbild. Ärzte brauchen keine Qualifikation. Als persönliche Angaben reichen: Name, Beruf, Alter, Maße (bei Frauen), Größe, Gewicht, besondere Fähigkeiten.

# Rennfieber

A l Unser Jr. Arcade Racing heißt der neueste Renner aus dem Hause Mindscape. Das Teil ist eher actionorientiert und weniger in Richtung Simulation unterwegs. Zehn Fahrzeuge und 15 Rennkurse sollen für ordentliche Asphalt-Action sorgen. Drei Schwierigkeitsgrade, vier verschiedene Wetterverhältnisse und zahlreiche Spielmodi (darunter auch eine Netzwerkoption) sind geplant In der PC Spiel 11/95 folgt der Test.



Das actionarientierte Rennspiel sall in diesen Tagen auf den Markt kammen



Geschwindigkeitsrausch im Tunnel

# Der erste Signature CyberPunk-Movie

BURNETCLE

400 Storyboards tick über 100 Live Action Sequenzen tick
253 interaktive Ansichten tick vier verschiedene Shooting Spiele tick Musik von Simon Buswell tick sechs
Hauptrollen tick 20 interaktive Spiele tick 14 Tage Orehzeit in professionellen Studios

click Du bist im Jehr 2063 und Du bist Sol Cutter click jemend het Dir den Computer Virus Burn:Cycle im Kopf installiert click in zwei Stunden wird der Virus Dein Hirn zerstören click Du mußt den Doc finden, der weiß wie Du zu retten bist click benutz Dein Gehirn - solange Du es noch gebreuchen kennst click beeil Dich, denn Deine Zeit ist bald ebgeleufen click in Amerike und England zu einem der besten CD-Titel gewählt click die Vision des Cyberspece ist Reelität click komplett in Deutsch

Erhältlich ab Freitag, den 13. Oktober '95

PC - Mac - CD-i internet website http://burncycle.com

Philips Media

# Weltmeisterschaft ade

n der PC Spiel 8/95 wurde in der Rubrik "Auf einen Blick" auch das Spiel Hat-



trick von Ikarion vorgestellt. Leider sind uns dabei einige Informationen durcheinander geraten.

- Systemanforderungen: Das Spiel läuft nicht, wie behauptet, erst

ab einem 486DX2/66, sondern bereits auf einem 386er-PC, dafür ist die Grafik nicht in VGA, sondern in SVGA zu genießen.

- Spielablauf: Es geht keineswegs um den Weltmeistertitel. Vielmehr ist man Manager eines Fußballvereins der 1. oder 2. Bundesliga bzw. der Regionalliga, und man kämpft um die dort ausgespielten Titel. Außerdem werden die europäischen Pokalwettbewerbe berücksichtigt.

Hattrick gehört, wie wir schon in der Ausgabe 8 erwähnten, zu den Vertrebesseren Genres, ist uns nach ausgiebigem Test natürlich einen Stern wert.





# Alone in the Dark 3 (Comic): Was bisher geschah

dward Comby, versiert in Sochen Untote, ist in der Geisterstodt Sloughter Gulch auf der Suche nach seiner Freundin Emily, die dort mit einer Filmcrew einen Western drehen wollte. Doch in der Stadt regieren die

Untoten. Von den Filmemachem ist nichts zu sehen. Erste Hinweise gibt Emilys Tagebuch, das Edward findet. Ein Treffen mit einem indionischen Geist führt Edword auf die richtige Föhrte direkt zum Oberbösewicht Stone. Wird Edward dieses Treffen überleben? Lest selbst ...

Teil 8 des zwölfteiligen Comics ist wieder in der Mitte der Ausgobe zu finden. Der vollstöndige Comic erscheint im Splitter-Verlog, Gollier Str. 16, 80339 München, Tel.: 089/506778.



Rood Worrior soll im November ouf den Morkt kommen

# Gametek bedient Genres

anz im Gegensatz zu vielen anderen Firmen steht Gametek in fast allen Genres in den Startlöchem. In Sachen Action steht bei der Company Road Warrior ins Haus. Alles in allem geht

die Story in die gleiche Richtung wie bei einem ähnlichen, mittlerweile indizierten Spiel, von dem anscheinend auch die komplette Engine übernommen wurde. Auch hier hat der Spieler nämlich ein Taxi in seiner Gewalt und tritt gegen Omnicorp an, ein mächtiges Imperium.



Die Soche mit den Jungs in der Tiefgorage lößt auf ein heftiges Adventure schließen (A. Gent)

Natürlich stehen diverse Aufrüstmöglichkeiten für das Auto zur Verfügung, SVGA-Grafik soll die optischen Reize bieten. Der Veröffentlichungstermin ist für November angesetzt Penn & Teller's Smoke and Mirrors

geht mehr in Richtung Multimedia. Die beiden Magier zeigen einige Kunststücke aus ihrem Programm. Natürlich stehen hintergründige Späße und magische Tricks im Vordergrund. Das Teil soll schon im Oktober im Handel sein. The Compel-

ling Adventure of A. Gent ist ein klassisches Adventure. Nach einer wüsten Party im Regierungsgebäude wacht A. Gent auf und sieht sich von dahingemeuchelten Leichen umgeben. Der Spieler muß nun das Rätsel lösen und im Regierungsgebäude auf die richtige Spur kommen. Ab Ende September soll das Teil spielbar sein, Wir bleiben natürlich für unsere Leser dran und checken die Versionen.



**Rood Worrior** sieht einem mittlerweile indizierten Spiel gonzschön ähnlich



Recherche gehört zum Polizelolltog

# Polizeialltag

ony/Psygnosis ver-Suchen sich jetzt an der Simulation einer Polizei-Spezialeinheit Dabei wird auf jeden Fall der Schwerpunkt auf der Strategie liegen sprich: Einsatzplanung.

Recherche über Datennetze, Kontaktaufnahme und Verhandlungen mit Geiselgangstern gehören ebenso zum Geschäft wie die Ausrüstung der Truppe mit den Waffen von Eliteeinheiten und die Analyse der Täter. Erste Screenshots von Deadline lassen auf jeden Fall auf eine spannende Simulation hoffen, die noch im Herbst erhältlich sein wird (englische Version).

# SSI geht fliegen



Rollenspiel- und Strategieprofi SSI geht fremd. Diesmal soll es ein Flugi sein. Mit SU-27 Flanker will man in die Domäne von Microprose einbrechen. Der russische Universaljet soll, so SSI, mit absolut realistischem Flugverhalten glänzen. Schwerpunkt ist der eingebaute Mission-Editor, mit dem Flugi-Freaks aus aller Welt ihre besten Missions austauschen können (Intemet). Natürlich werden alle genreüblichen Features vorhanden sein. Ab Ende Oktober erhältlich.

PC SPIEL

# Die brandneuen CD-ROM Spiele

# So finden Sie Ihr Spiel:

2: Simulation e : engl. Spiel 1: Action 3: Adventure 4: Sport e/d: deut. Anieitung 5: Rollenspiel 6: Geschickl, d : komplettdeutsch

7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

# Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95 gg. Musikzirkus DO 44143 Dortmund

Mo-Fr 11.00-18.30 11.00 - 14.00

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund 0231 - 53 11

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

# 11 th Hour Aces Coflection (3x Aces) Aces of the Deep Aces of the Deep Mission Across the Rhine Action Soccer

Alone in the Dark 8 incl. I Alone in the Dark III

All Around Hollywood Apache Longbow Armored Fist

ravalat Krondor

Big Red Adventure rge din Time\* ng Steel II ng Steel III

ri 2600 Action Pack

isie II Erbe des Titan

nche Incl. Mission 182

Lösungsbuch (dt) Dungeen Master II

ie total verrückte Reliva

EA Sports Rugby Earth Siege Earth Siege Expansion CD

ander II \*

Elite 3 First Enco Fade to Black \*

FIFA Soccer 96\*

ngs ue ck'n Play Naction 1-6

nd of Kyrandia 3 nings 3D\*

	ODOLI	_		
7.	Machiavelli the Prince	d	2	8
7;- 5;- 9;- 9;- 1;- 1;- 1;-	Magic Carpet Plus	d	1	85
9	Magic Carpet Hidden Worlde	đ	ZLIS	35
۹.	Magic Carpetil *	d	1	85
9.	Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	82
4,-	Marco Polo*	e/d		7:
5.4	MechwartionII	8	1	7
7	Monty Python	е	7	75
L-	Nancar (WIN95)*	eHi.		89
)	Nascar Track Pack	e/d	ZUS	44
9	Navy Strike*	d	2	99
<b>).</b> -	NBA Live '95	e/d	2 4	89
k-	Need for Speed*	đ	2	89
) -	NHLEIshockey 95	P P 2 P P 2	2 4	79
),-	Panzer General	e/d	8	69
le .	Parfect General II *	e/d	3	75
ļ.	PGA Tour Golf 96'	e/d		8
	Phantasmagoria (7 CDs)*	d	2 3 2	89
i.	Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	65
l-	Pinball Fentasies Deluxa	e/d	2	54
),-	Pinball Wizard 2000*	e/d	2	69
),-	Pitfall (WIN95)*	e/d	1	79
ļ,a	Police Quest IV	đ	2 2 1 3	77
ļ.	Police Quest Call. 1-4*	e/d	3	79
	Primal Rage*	e/d	1	79
i.e	Project Paradise*	e/d	1	69
-	Psycho Pinbell	a	1	69
) -	Quest for Glory IV	e/d	3	79
ļ,-	Railroad Tyconn & Civil.	e/d	7	59
かんさいかいかいかいかいかいいい	Ravenloft	d  .V.	3	883 887 77 884 99 88 77 88 78 88 68 58 68 78 77 78 78 68 79 58 88 68 78 77 78 78 68 79 59 88 88 78 68 78 78 78 78 78 68 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 68 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78 78
	Rebel Assault 2*	I.V.		e.
	Sam & Max	d	3	75
	Sensible World of Soccer*	d	3	66

Sehr geehrte Kunden. diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszugaus unserem reichhaltigen Gesamlangebot. Wir führen auch Amiga-CQ32. Erotik und Shareware, Fordern Sie unseren Ges katalog incl. 1 aktuellen Qemo-Co für 5 DM in Briefmarken an. Neuer schelnungen erfregen Sle bitte tele-

SimCity 2000 Collection\* d 2

79. 65. 89. 89. 39.

75.-69.-

85.-74.-79.-65.-84.-79.-79.-49.-

89.

Sim late *	d	2	79
Sim Town*	d	2	66.
Sim Tower*	d	2	84
Simon the Sorcerer II	d	3	76,-
Slipstream 5000	e/d	2	65
Space Quest 6*	d	3	75
Space Quest !- V	e/d	3	84.

Lösungsbuc Simonthe Sorcerer II	h (c	n)	9
Star Trek 25th Annivers.	d	3	29,-
Star Trek A Final Unity	d	2	89.
Sternenschwalf DSAH	d	3	69
Ravenioft Stone Prophet	e/d	8	79
Stone Racers	d	2	89,-
Subwar 2050 incl. Missiona	ď	2	89
Super Karts	e/d	1	64
SystemShock	đ	3	79
Terminal Velocity	e/d	1	75,-
Tia Fighter incl. Mission (3.5)	d	2	99.
Tie Fighter Mission Def.o.Em	p,d	ZUS	29.4
Theme Park	d	2	74.
The Lost Eden	a/d	3	79
Thunderscape*	e	5	79,
Transport Tycoon	d	2	89
Transport Tycoon World Edit	ord	ZUS	39
US NAVY Fighters	d	2	69
USSTiconderoga	e/d	8	75
Voligas	e/d	3	89
Voyeur		3	39
War Unlimited*	d	8	89
Warcraft	e/d	8	75
Wing Commander 3	ď	1	99
Whales Voyage It*	d	3	65
Woodruff - Schnibbla o. A.	d	3	75
X-COM - Terror from the Deep	d	8	79

# Angebote

7th Guest	e/d	3	25.	
Arcade Pool + Overdrive*	e/d			
			39	
Cheats, Hints und Trainer	e/d			
Cyclemenia	e/d			
Hand of Fata	d	2	29,4	
Indy Car Racing	e/d	2	29,-	
Labyrinth of Time *	ald	3	29,4	
Lands of Lora	d	3	29	
Monkey Island I oder II je	d	3	37.5	
NHLHockey94*	e/d	4	29	
Patrizier Classic	ď	2	49	
Pirates Gold	ď	3	39,-	
Popolaus II + Powermonger	e/d	2	33	
Privateer	e/d	2	33	
Shadow Caster	e/d	2	33	
Sim City Enhanced	d	2	29	
Space Hulk Classic*	d		29	
SSN21 Seewolf	d	2	33	
Syndicate Plus	d	2	33	
Ultima 7 Classic*	e/d	5	29	
Ultima Underworld 1+2*	e/d	5	29,-	
Weltatias 4.0	ď	Inf	33	
WingcommanderII	e/d	2	33	
Nicht aufgeführte Titel auf Anfrage i				

naruware	
Aktion Repley MK4 V4.3	169
Mitsumi FX-400	299,-
Conner 850 MB CFA	349
Game Card Eliminator	49
Joystickumschafter(1 oder2 Player)	39.
Gravia Analog Pro Joystick	55,-
Gravia Firebird	128
Gravia Phoenix	199,-
Gravis Gamepad	39,-
Thrustmaater Flight 2	129
Total Control Virtual Joystick	69
S8komp. 168itind. IDEfür CD-RQM	99
Soundblaster 16 PRQ IDE	229,-
Gravis Ultrasound Max	299

# Lösungen

Alone in the Dark 3		19
Amberstar		19
Biolorge		19
CreatureShock		19
Daa Schwarze Auge 1 oder 2	18	24
Dark Forces		18
Death Gate		19
Discworld		19
Dungeon Master II		19
Ecstatica		19
Flight of the Amazon Queen		19
Höhlenwelt Saga Teil 1		19
Indiana Jones 4		19
Inherit the Earth		19
King's Quest7		19
Lands of Lore		19
Legend of Kyrandia III		19
Menzoberranzan		19
Might & Magic 3 oder 4	ia	19
Might & Magic 5 Inct. World of Xeer	í	19
Monkey Island 1 oder 2	įa	19
Prisonerofice		19
Rayanloft Strahd' a Possesion		19
Ravenioft Stoneprophet		19
Sam & Max		19.
Space Quest 6		19.
Star Trek TNG A Final Unity		19
Ultima6Pagan		19.
Ultima Underworld 1 oder 2	je	19.
Vollgas		19.
Woodruff		19
Wizardy7		18
11th Hour*		19.

# **Unsere Spiele des Monats:**

### pacne ona $\mathbf{OW}$

Preissenkung | Bereits vorliegende Bestellungen werden zum aktuellen Preis ausgeliefert !

nur

# Ascendency

Super Strategie-Spiel Im Stil von Master of Orlon. Natürlich in SVGA-Grafik.

# Top - Spiele auf CD ROM

# SU 27 Sukhoi \* Flugsimulation vom Feinsten

# Marine Fighters Data CD für US Navy Fighters

ie nur

Silent Steel Kennen Sie den Film., hieristdas Spiel! kopmplett

Vollgas \* Mitdeutscher Sprachausgabe!

Elite III First Encounter

# Command

Space Quest 6 '

The Spinal Frontier

Conquer

nur

# Phantasmagoria

nur

# **NBA Jam**

Super Street Fighter Turbo II

Angabota freibleibend und unverbindlich solanga der Vorrat reicht. Versandkosten: Dia Lieferung erfolgt gegen Nachnahma oder Vorkasse, ins Ausland nur Produkt- und Praisanderungen vorbehalten. Dia angegebenen Preise alnd ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten

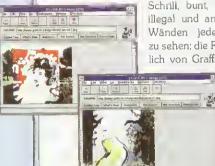
2 59.-

unsere AGB, dia wir Ihnan auf Wunsch gerne zugendan.

X Wing

gegen Vorkaaae (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkaaaa zzgl. 10.- DM. Poat NN zzgl. 12.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkassa wird genarali nur Euroscheck akzeptiert! Auf Wunsch

# Surfin' WWW Andreas Lober unterwegs im Internet



Schrill, bunt, schön, meist illegal und an den kahlen Wänden jeder Großstadt zu sehen: die Rede ist natürlich von Graffiti. Einige der

> schönsten aus aller Welt sind die Art Crimes, zu bewundem unter.

http://www.gatech.edu/desoto/graf/

Humoriges aller Art ist in Jay's Comedy Club versammelt. Wer wissen will, woran man einen Technikfreak erkennt, wo Star-Trek-Witze zu lesen sind oder



wer sich an einem "Retry, Abort or Cancel"-Gedicht erbauen will, sollte sich unter folgender Adresse umschauen:

http://paul.spu.edu/zylstra/comedy/index.html



Auch wenn es eingefleischte Wing-Commander-Fans nicht verstehen: Frontier: First Encounters schart inzwischen eine riesige Fan-Gemeinde um sich. Die interessanteste Homepage mit einer Buglist und Tips zu verschiedenen Missionen – auch

zum Vorgänger Frontier – findet man unter: http://www.maths.tcd.ie/ratava

Wer sagt denn, daß Computerfreaks einsam sind? Zumindest elektronisch tummeln sich über tausend in ei-

nem gemeinsamen Labyrinth, dem Maze. Jeder kann hier ein Feld beziehen und anderen so wichtige Fragen wie "How much wood does a wood chuck chuck?" stellen. Die Antwort wird dann per E-Mail an den Fragesteller geschickt, der sich darüber bestimmt genauso amüsiert wie der Befragte. Und



vielleicht kommen so ja neue E. Mail-Bekanntschaften zustande. Wer mit solchem Humor jedoch nichts anfangen kann, sollte die Finger von folgender Adresse lassen: http://info.archlab.tuwien.ac.at/mwuits/maze.html

Und wenn es Euch in den Fingern juckt, dem Autor dieser Kolumne mal richtig die Meinung zu schreiben – bitte schön, hier ist die passende Adresse:

andreas.lober@studentuni-tuebingen.de

# Hilfe bei der Jobsuche

Softwarepaket zum Thema Jobsuche herausgebracht. In diesem Paket inklusive eines 300 Seiten starken Begleitbuchs werden alle Bereiche zum Thema "Jobs und wie man an sie rankommt" genau behandelt. Vom richtigen Lebenslauf bis zur Adressenkartei ist alles vorhanden. Das Teil soll knapp 70 Mark kosten und kann in Warenhäusem, Buch- und Fachhandlungen sowie bei Buhl DATA Service, Postfach 1420, 57275 Neunkirchen, bestellt werden.

# Haufenweise Levels

neue Levels für Descent sowie zwanzig weitere für Dark Forces sind nur der geningste Teil des Angebots auf einer neuen CD der Firma Blackbird Entertainment. Den weitaus größeren Teil machen rund eintau-



send weitere Zusatzlevels und Utilities für insgesamt vier indizierte Titel aus der 3D-Shooter-Ecke aus. Das Teil kostet knapp 20

Mark und kann bei JES Multimedia, Am Obstmarkt 1,71522 Backnang, Tel.: 07191/960296 bezogen werden.





# Cryo goes Space

ryo, die Macher von Mega Race, setzen zu einem neuen Action-Spektakel an. Im Stil der Wing-Commander-Trilogie will Grue jetzt unter dem Namen Raen Project due Raumschiffsten lation auf den Markt bringen. Natürlich ist Supergrafik bei diesen Jungs Ehrensache, Optisch und geschwindigkeitsmäßig ging bei der ersten Demo bereits die Post ab. Die Szenarien reichen vom typischen Weltallgeballere bis hin zur Schlacht in den Straßenschluchten des futuristischen San Francisco. Eine neue Grafik-Engine soll für sauberes und superschnelles Scrolling sorgen. Cryo verspricht, noch vor Weihnachten damit auf den Markt zu kommen



# Flugi einmal anders

Plugis mit historischem oder realistischem Hintergrund? Jetzt kommt Abhilfe. Air Power heißt das gute Stück und kommt aus dem Hause Rowan Software. Wer die Firma noch gar nicht kennt: Die Jungs haben bereits für Dawn Patrol verantwortlich gezeichnet. Zuallererst gibt oder gab es weder das Szenario noch die Flugzeuge. Storytechnisch stirbt der Kaiser von Karanthia und hinterläßt eine Welt im Bürgerkrieg. Der Spieler sowie drei Computergegner wollen



Unmögliche Flugzeuge mit verrückten Eigenschaften

den Thron besteigen und die Macht an sich reißen. Mit viel Strategie (eigene Einsatzplanung!), einer ordentlichen Portion Diplomatie und natürlich mit fliegerischem Können kann das dem Spieler gelingen. Zur Verfügung stehen acht völlig verschiedene Flieger, die durch die SVGA-Szenarios gesteuert werden. Noch diesen Monat soll das Programm fertig sein. Wann es in Deutschland erhältlich ist, kann bis jetzt noch niemand sagen.



Versand Service GmbH

### PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3.5' ALADDIN (DISNEY) DT ANL ATLAS KOMPLOT 3.5' BINGLIK COMPLOT 3.5'	44.9 59.8 54.8 85.8 89.9 45.9 59.9 59.9 59.9 59.9
NECTARIS KOMPL DT OVERDRIVE OT ANL.	49,9
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL	35,9 49,9
PIZZA CONNECTION KOMPLIDT STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM	65,9 69,9
TIE FIGHTER KOMPL DT	89,9
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,9

### Preishits PC Disketten

Troidillo To Bionottoli	
1942 PACIFIC AIR WAR DT HANDB 3,5'	29,90
ALIEN LEGACY 3,5" BATTLEBUGS 3,5"	39,90
BATTLEBUGS 3,5"	24,90
BATTLEISLE Inki. DATA DISK KOMPL DT 3,5' BATTLE ISLE 2 KOMPL DEUTSCH 3,5'	29,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL, DEUTSCH 3,5'	35,90
	24,90
DEADRICK OF STATE	29,90
BLACK HAWK DT.ANL 3,5' CAMPAIGN 2 3,5' CIVILIZATION KDMPL. DT. 3,5"	29,90
CLASSIC POWER COMP Inkl, SPACE QUEST V /	24,00
ACES OF PACIFIC / INGREDIBLE MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5"	29,90
DELTA -V- 3.5'	35,90
DER BAULÖWE KDMPL. DT.	29,90
DED COUNTY IN SILDEDGES MONTH BY	24,90
DER CLOU KOMPL.DT. 3,5' DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT D ES C E N T 3,5'	29,90 29,90
DOGFIGHT DTHANDB, 3.6"	39.90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5' *	59,90
DUNE II DATTLE OF ADALOIS	05.00
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,6"	29,90
DONE IF BRITTED OF ARRANS F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,5' F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5' FIELDS OF GLOPY KOMPL.DT 3,5' FLUGSIMULATOR 6.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5" FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5' GASRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5'	35.90
PIECES OF GLORY KOMPLDI 3,5	39,90
FEDGSIMULATOR BUT KOMPL DEUTSUR 3,5"	59,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3.5'	35,90
GOBLINS 2 KOMPL DT	24,90
HEART OF CHINA DTANL 3,5'	34,90
NICA II POMPI DE 9 SI	29.90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT. ISHAR III KOMPL.D1. 3,5'	35,90
ISHAR III KOMPL.D1. 3,5'	29 90
LOTHAR MALTHAUS SUPERSULLER KUMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL, DT	29,90
MASTER OF ORION KOMPL DT, 3,5' MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5" MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5' KOMPL DT.	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3.5' KOMPL DT	49.90
	29,90
OVERLORD 3,5"	29,90
PANZERGENERAL DT. ANL 3,5"	24,90
POLICE QUESTS 3,5	34,90
ROUCE QUEST 4 (SIERRA) 3,5' ROPULOUS 2 3,5'	24,90
ROWERMONGER 3,5'	29,90
OUEST FOR GLORY 4 (SIERRAL 3 6"	29.90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT VERS. 3,5' RED BARON DT.ANL 3,5'	39,90
RED BARON DT.ANL 3,5'	29.90
RETURN TO ZORK OT ANL 3.5'	19,90
REUNION KOMPL.DT 3,5'	24,90
ROME AD 92 DT.ANL, 3,5'	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5' SIEOLER KOMPL,DT, VGA 3,5"	35.90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5'	45,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5"	19,90 24,90
STARLORD KOMPLDT 3,5'	39,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - KDMPL, DEUTSCH	49.90
TASK FORCE 1942 DT ANL, 3,5'	39,90
TEST DRIVE 3 3,5'	29,90
TRANSPORT TYCOON	
INCL. WORLD EDITOR K.D.3,5" ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5" ULTIMA 1 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5"	59,90
ULTIMA 7 - BLACK GATE - KOMPLIDT, 3,5" ULTIMA UNDERWORLD 3,5'	39,90
WAR IN THE GUILE KOMPLINT 3.5"	29,90 19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. BEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5'	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3.5'	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT ANL 3.51	24.90
XENOBOTS 3,5°	29,90

ALITODOTO 0,0	20,00
CD ROM Programme	
10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGY	29,90
11 TH HOUR DT. ANL. *	99,90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT ANL.	69,90
7TH GUEST DT.ANL	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT	89,90
ACROSS THE RHINE KDMPL, DT.	69,90
ACTION SOCCER KOMPLIDT.	69,90
AEROSMITH: OUEST FOR FAME	99,90
AIR COMBAT CLASSICS Inkl. BATTLEHAWKS 1942 /	
SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL, Dt.	69,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENZYKLOPĀDIE	99,90
AL QADIM KOMPLIDT	69.90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Marchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) - SKYREALMS -	39,90
ALONE IN THE DARK I KOMPLIDT	39.90
ALONE IN THE DARK I & IL KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPLIQT	69.90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL DT	75.90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL, DEUTSCH #	79,90
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85.90
AROUND HOLLYWGOD, DT.ANL	45.90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL DT.	89.00
ATARI 2600 ACTION PACK	49.90
ATLAS KOMPL. DT.	54,90
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM INKL LEMMINGS	
CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59.90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTI COLICER COLLECTION	CO DO

# **CD ROM Programme**

OD NOM Frogramme	
BATTLEDROME KOMPL DT BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT BAWAS & BUTTHEAD SCREENSAVER BENEATH A STEEL SKY KOMPL DT. BIOFORGE ST. XENON 2 / BIOFORGE AND COMPLET AND COMPLET AND COMPLET AND COMPLETE AND COM	44,91 69,91 39,91 24,91
BIING I KOMPL.DT. BIOFORGE KOMPL.DT BITMAP-BROTHERS COMPILATION INKI, GODS	69,90 85,90
CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANI. BLITZKRIEG BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL DT BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE – BOLLO DT.ANI. BRETT HULL HOCKLY 95 DT. ANLEITUNG BULLFROG COMPILATION INKL. POPUSDUS 1 & 2 / POWERNONGER / SYNDICATE / THEME PAIRK & DE BULLFROG COMPILATION INKL. POPUSDUS 1 & 2 / POWERNONGER / SYNDICATE / THEME PAIRK & DE BULLFROG COMPILATION INKL. POPUSDUS 1 & 2 / BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL DT. COMPACTE IN MISSION 1 & 2 KOMPL DT. CAMPACTOR GUNSHIP 2000 DTHANDS. COMMAND & CONOUER KOMPL DT. CYBERBACE KOMPL DT. CYBERBACE KOMPL DT. CYBERBACE KOMPL DT.	59,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL DT	49,90
BOLO DTANL. BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	49,90 79,90
BULLFROG COMPILATION INKL POPUSDUS 1 & 2 / POWERMONGER / SYNDICATE / THEME PARK & DE	MO 69,90
BUREAU IS BUREAU IS BUREAU IS TO THE - JOURNEYMAN 2 -	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL.DT. BURNING STEEL IL KOMPL. DEUTSCH	89,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE CHAOS ENGINE DT ANL	24,90 59,90
CLASSIC ADVENTURE IN LOOM / MANIAC MANSIC	39,90 N / r na or
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL DT COMANCHE Inkil, MISSION 1 & 2 KOMPL DT.	89,90 69,90
COMBAT AIR PATROL KOMPL. DT. COMBAT CLASSICS 3 INJ. HISTORY LINE /	59,90
COMMAND & CONOUER KOMPLIDT.	35,90 89,90
CRUSADE - GREENWOOD - KDMPL DT. CREATURE SHOCK KOMPL DT.	85,90 39,90
CYBERRACE KOMPL.DT. CYBERWARS KOMPL.DT.	19,90 45,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPLDT DARK FORCES KOMPLDT.	89,90 89,90
DARK UNIVERSE KOMPL, DEUTSCH	
CHEATURE SHOCK KOMPL.DT. CYBERNACE KOMPL.DT. CYBERNACE KOMPL.DT. CYBERNACE KOMPL.DT. DARK SUM DT. ANI. DARK DR. DT. DAVID DR. DEUTSCH DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS DAWN PATROL DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS	79,90 89,90 39,90 75,90
DAWN PATROL DER MEISTER KOMPL DT. DER REEDER KOMPL.DT	29,90 59,90 79,90
DER REEDER KOMPL.DT DER SEELENTURM KOMPL. DT. *	79,90 <b>79,9</b> 0 39,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	39,90 49,96 89,96
DISCWORLD DTANL. DOGFIGHT DTHANDB	89,90 35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D. DORNROSCHEN (Marchen) KOMPL.DT	40.00
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - K D, DRAGONSPHERE DT ANL	39,90 39,90 24,90 29,90 59,90
DUMONT REISEFÜHRER , PARIS' KOMPL DT DUMONT REISEFÜHRER , VENEDIG' KOMPL DT.	59,90 59,90
DAWN PATROL  DER MEISTER KOMPL DT.  DER MESTER KOMPL DT.  DER SEELER KOMPL DT.  DER SEELENTURM KOMPL DT.  DER SEELENTURM KOMPL DT.  DES SEELENTURM KOMPL DT.  DES SEELENTURM KOMPL DT.  DE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL DT.  DIE VERRÜCKTE RALLYE INKI. GAMEPAD  DISCWORLD DTANI.  DOGRICH DT HANDB  DOGRICH DT HANDB  DOGRICH DT HANDB  DOGRICH DE SEELE SEELE SEELE SEELE  DOGRICH DE SEELE SEELE SEELE  DOGRICH DE SEELE SEELE  DIE SEELE	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL DT.  DUNGEON MASTER 2 KOMPL DT.	39,90 <b>65,90</b> 59,90
EASTM SIEGE MISSIONS ROMPL DI. EASTORIS RUGBY DI ANL ECSTATICA DI ANI	79,90 89,90
ELECTRONIC ARTS 3 D ATLAS EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT	109,90 75,90 69,90
EPIC PINBALL KOMPL DT. EXTRACTORS DT. ANL	59,90
EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY 1 - 3 KOMPL, DT.	19,90 89,90 35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB, FALCON 3.0 DT.HANDB.	35,90 35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL DT FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB	39,90 79,90
FIGHTER WING DT.ANL FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	59,90 89,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT. FLIGHT PACK 2 IDKI. F19 STEALTH FIGHTER /	89,90 59,90 79,90
MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	39,90 89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 ENGL VERS. FLUGSIM 5 SCENERY VIVA LAS VEGAS	69,90 69,90 24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DTHANDB, FREDDY PHARKAS DTANL	35,90
FRONT LINES KOMPL DT FUSSBALL TOTALI KOMPL, DT,	69,90 89,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANI FUZZY WORLD - MINIGOLF - DT. ANLEITUNG	59,90 39,90
GOBLIINS 3 KOMPL, DT. GADGET	79,90 <b>29,90</b> 89,90
GONE FISHIN GRANDEST FLEET DTANL	89,90 29,90
GRANDEST FLEET DTANL GREAT NAVAL BATTLES III GREMLIN COMPILATION INKI, ZOOL 1 /	39,90
GREAT NAVAL, BATTLES III GREMLIN COMPLATION INIA, ZOOL I / LOTUS TURBO CHALL, 3 / NIGEL MANSELL GUNSHIP ZOON INIA, SCENERY DT. ANL HAMMER OF THE GODS KOMPLDT HARDBALL & DT. ANLETUNG HARDBALL & DT. ANLETUNG HARPOON CLASSICS INIA, SCENARIOS & EDITOR HARRIER, JUNP JET DT.ANL HATTRICKI (IKARION) KOMPL.DT. HATTRICKI (IKARION) KOMPL.DT.	24,90 29,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG HARDOON CLASSICS ING. SCENARIOS & FDITOR	79,90 79,90 69,90
HARRIER JUMP JET DT.ANL. HATTRICKI (IKARION) KOMPL.DT.	39,90 79,90
HIGH SEA TRADERS, KOMPLOT	79,90 69,90
HI-OCTANE DT. ANL. HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT. HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT	89,90 79,90 89.90
HOT NEWS 2 HUMANS 1 & 2 KOMPL DT	7,90
	69,90
INCA 2 KOMPL, DT. INCA 2 KOMPL, DT. INDIANA IDNES 3 ADVENTURE MONTH.	65,90 29,90
NUMAN RECALL ROWPL DT. * HUBRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT. INCA COLLECTION KOMPL.DT. INCA 2 KOMPL. DT INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT INDV CAR COMPILATION INAL. 1 RACK PACKS INDV CAR FACING (PAPYRUS)	39,90 59,90 24,90
INFERNO KOMPL, DT. IRON ASSAULT	35,90 39,90

CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE

JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT. \*

# Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell Tel.: (0 8142) 5 96 40 · Fax: 5 46 54 E-Mail: 100255.1073@compuserve.com BESTELLANNAHME: MO.-DO. 900-1800, FR. 900-1700

# Ladenlokal in KASSEL Fünffensterstraße 9

Mo.-Fr. 900-1800, Sa. 1000-1400 Uhr

# Ladenlokal in AUGSBURG

Mo. - Fr. 900-1300 + 13<sup>30</sup>-18<sup>00</sup>, Sa. 9<sup>00</sup>-12<sup>00</sup> Uhr

CD ROM Programme	
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT. JEWEL OF THE ORACLE KOMPL DEUTSCH JIMMY WHITE SNOOKER	69,90
	79,90 <b>29,90</b>
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC) JUMP RAVEN	29,90
JUMP RAVEN JURASSIG PARK KAISER DE LUXE KOMPL.DT KICK OFF 3. KOMPL.DT.	24,90 65,90
KAISER DE LUXE KOMPLIDT KICK OFF 3 KOMPLIDT KINGS QUEST 1-6 COLLECTION KINGS QUEST 7 - PRINCELESS PRIDE	19,90 45,90
	00.00
KYEKO UND DIEBE DER NACHT KOMPL.DT. KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES KLICK'N PLAY KOMPL.DT KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. D1 KRYPTON EGG. DT. ANL. VERANDUS STATELLER STATELLER KRYPTON EGG. DT. ANL.	69,90
KUCK'N PLAY KOMPL.DT	89,90
KRYPTON EGG DT ANL	35,90 49,90
KYRANDIA 3 - MALCOMS REVENGE - KOMPLIDT.	39,90 89,90
L-ZONE LANDS OF LORE DT.ANL.	85,90 34,90
LARRY 1 - 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90 39,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79 qn
L-ZONE LANDS OF LORE DT.ANL. LANDY 1 - 6 COLLECTION DT.ANL. LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL. LAST DYNASTY KOMPL.DT. LEGEND DE KYYANDIJA 3 HOOK LEISURE SUIT LARRY 6 IAKI. MAUSMATTE LEMMINGS 125	39,90 35.90
LEMMINGS ELE WINDOWS DT ANI	<b>29,90</b> 49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT. LINKS 386 Inkl. 2 SCENERYS	95,90 49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90 49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90 29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90 39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LINKS 98 ININ 2 OCENERYS LINKS 98 ININ 2 OCENERYS LINKS 98 COUNTRY CLUB LINKS 98 SECHEY PEVILS ISLAND LINKS 98 LINKS	79,90
- DAY O, TENTACLE / MONKEY ISLANDS II MI TANK PLATOON plus 50 GAMES	79,90 29,90
MACHAVELLI - THE PRINCE KOMPL DT. MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D.	99,90
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT. MAGIC OF ENDORIA, KOMPL. DT.	69,90 64,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT	89,90
MECHWARRIOR II - CLANS -	69,90 <b>65,90</b>
SCENERY OPER, SLEDGEHAMMER	19,90 35,90
MEGA FACE MEGATRAVELLER DT ANL	39.90
MENZOBERRANZAN (SSI) Iriki MAUSMATTE MEPHISTO GENIUS 2 0 DT.HANDB.	39,90 79,90 59,90
MEGA FACE MEGATAVELLER DT ANL MENZOBERRANZAN (SSI) Inki MAUSMATTE MEPHISTO GENIUS 2 0 DT.HANDB. MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL DT MICROCOSM MADDIAMENTAL DT. ANI ETTIMO	59,90 34,90
MICHOMACHINES II DI, ANLEHUNG	<b>69,90</b> 39,90
MIGHT & MAGIC 3 NOMPL, DT MITRA & MAGIC 3 NOMPL, DT. MONKEY ISLANDS I KOMPL, DT. MONTEY PITHON COMPLETE WASTE OF TIME MYST KOMPL, DT.	89,90 39,90
MONKEY ISLANDS (I KOMPLIDT	39.90
	89,90 <b>59,90</b> 39,90
MYSTIC MIDWAY DT.ANL NAPOLEONICS inkl AUSTERLITZ /	
BORODINO & WATERLOO NASCAR RACING (PAPYAUS) Inkl. MAUSMATTE	19,90 39,90
NASCAR TRACK PACK	39,90 89,90
MYSTIG MIDWAY DILANI. MAPDICENDICS MIG MUSTERLITZ / BORDDINO & WATERLOO MASGAR RACKING (PAPYRUS) INKI. MAUSMATTE MASGAR TRACK PACK MAYS STRIKE KOMPLDT * NBA LIVE 96 BASKETBALL DT.HANDB. NERWES 07 STEEL DT. ANL. * NETWORK KOMPLDT MOOTEDPAGI & KOMPLDT	89.90
NETWORK KOMPL.DT	<b>39,90</b> 85,90
NETWORK KOMPLDT NOCTROPOLIS KOMPLDT. NORTHA SOUTH NOWASTORM DITANIL, NHL KOEHOCKEY 95 DT.HANDB, OLDTIMER KOMPLDT. ONE MUST FALL 2097 KOMPLDT. OTHOST (SEFRA) DT ANL. ORION CONSPIRACY KOMPL DT. ANLE OFFICE OF ANL. ORION CONSPIRACY KOMPL DT. PANZEPAGENERAL (SS) INI MAUSMATTE PATRIZER KOMPLDT. PAWS OF PUTY DTANL.	<b>39,90</b> 19,90
NOVASTORM DI.ANL. NHLICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	89.90 85,90
OLDTIMER KOMPL.DT. ONE MUST FALL 2097 KOMPL.DT.	35.90 69.90
OUTPOST (SIERRA) DT ANL. ORION CONSPIRACY KOMPL DT.	29,90 79,90
PANZERGENERAL (SSI) INKL MAUSMATTE PATRIZIER KOMPL DT	39,90 39,90
	39,90 29,90
PEGASUS 198 (8.0) PERFECT GENERAL II PERFECT PINEBALL DT ANL PETER GASPIEL XPLORA POAT TOUR GOLFA REB DT HANDE POAT TOUR GOLFA REB DT HANDE PHANTA BANGORS E DOMP DEUTSCH * PHANTA BANGORS E DE LUKE DT. HANDE PINEBAL II LISUNDIS DT ANL PINEBAL II LISUNDIS TOT ANL PINEBAL II LISUNDIS TOT ANL	79.90
PETER GABRIEL XPLORA	35,90 89,90
PHANTASMAGORIA KOMPL. DEUTSCH*	85,90 8 <b>5,90</b>
PINBALL DREAMS DELUXE DT ANL. PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90 69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL. * PINBALL MANIA FOR WINDDWS DT. ANL. PIRATESI GOLD DT.HANDB	65,90 59.90
PIRATESI GOLD DT.HANDB	59,90 35,90 65,90
PIHALES GOLD DT.HANDB PLAYER MANAGER 2 POLICE QUEST 3 DT.ANL. POLICE QUEST 4 ISIERRA; inkl. MAUSMATTE ROLICE QUEST COLLECTION POPULOUS IL 8 POWERMONGER ICILASSICI DT.ANL.	35,00
ROLICE QUEST COLLECTION	39,90 79,90
POWERHITS BATLLETECH BATTLETECH 1 & 2 /	29,90
MECHWARHIOR	34,90
- SIMULATION KOMPL, DT.	59,90
PREMIERE MANAGER 3	79,90 29,90
PRIMAL RAGE DT. ANL. *	79,90
PRISONER OF ICE KOMPLDT.	85,90 85,90
PRISONER OF ICE KOMPLOT: PRISONER OF ICE KOMPLOT: PRIVATEER - CLASSIG - DT. ANLEITUNG PROJECT TODESPLADDE PROTOTYPE KOMPLOT	29,90 7,90
PSYCHO PINBALL UT.ANL.	<b>7,90</b> 85,90 69,90
PYROTECHNICA DT.ANL. QUANTUM GATE	59,90 29,90
OUANTUM GATE II. VORTEY - DT ANI EITHIG	79,90 99,90
TANTRAINER KOMPLIDT RAVENLOFT INKI, MAUSMATTE RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET –	29,90

# **CD ROM Programme**

RETRIBUTION DT.ANL	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. RISE OF THE ROBOTS ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	24,90 29,90 29,90 39,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPLIDT.	29.90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
OF PACIFIC - WAY II / ACES OVER FLIDORE	66.00
SAM & MAX - HIT THE ROAD - Inkl. Mausmolle	65,90 39,90 79,90
SCOTTISH OPEN - VIRTUAL GOLF - DT. ANL.	79,90
SCHABBLE - CLASSIC FUN - DT.ANL,	59,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPLDT	59,90 29,90
SEGRET WEAPONS OF LUFTWAFFE Inkl. SCEN	29,90
SHADOW/CASTER KONDURT	66,90
SHERLOCK HOLMES - LOST FILES - (CLASSIC)	35,90 29,90
SILVERLOAD KOMPL. DT.	<b>69,90</b> 85,90
SIM CITY 2000 GD COLLECTION KOMPL DT	85,90
SIM CITY ENHANCED VERS. DT ANI	85,90 24,90
SIM TOWER / WINDOWS DT ANL	69,90 35,90
SIMON THE SORCEROR KOMPLOT	35,90
SOCCER KID	79,90 29,90
RISE OF THE ROBOTS ROSINSON'S REQUIRE MYHANGED KOMPLDT. ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG SAGA OF ACES INLI. RED BARON & MISS. / ACES OF FACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE SAM & MAX - HIT THE ROAD - HIM MALERIMIS SCOTTISH OPEN - VIRTUAL GOLF - DT. ANL. SCHEMBELL DT. ANL. SCHEMBELL DT. ANL. SCHEMBELL DT. ANL. SERVICE SSN 21 KOMPLDT SECRET WARPONS OF LUTTWAFFE INKL. SCEN SENSIBLE GOLF DI ANL. * SHADOWCASTER KOMPLDT SHERLOCK HOLMES - LOST FILES - (CLASSIC) SILVERLOAD KOMPL. DT. SIM CITY 2000 COLLECTION KOMPL DT SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 98 SIM CITY SOOD COLLECTION / WINDOWS 98 SIM CITY SON SOOD COLLECTION / WINDOWS 98 SIM CITY SON	59,90
SPACE HULK CLASSICS	29.90
SPECIAL FORCES No. 50 GAMES	79,90
STALINGRAD	79.90
STAR TREK 25TH ANNIV/SPRACHAUSGABE	24.90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK NEXT GENERAT TECHN MANUAL	69.90
STARITREK: D M N I P E D I A	79,90
SOCCER NID SPACE ACE SPACE HULK CLASSICS SPACE THE SPACHAL FRONTIER - KDMPL DT. SPECIAL FORCES plus 50 GAMES STAR TREK STAL INNIV /SPACHAUSGABE STAR TREK STAL INNIV /SPACHAUSGABE STAR TREK STAL INNIV /SPACHAUSGABE STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL DT. STAR TREK NOWN GENERAL TECHN MANUAL STAR TREK NOWN GENERAL TECHN MANUAL STAR DUST SUPER BOTTON DT.ANI. STARLORD KOMPL DT. STERNENSCHWEIF - DSA I LINNI SAP KOMPL DT STREET FIGHTER 2 DT. ANI. STRIKE GOMMANDER - CLASSICS - DT ANIL STRIKE GOMMANDER - CLASSICS - DT ANIL STRIKE GOMMANDER - CLASSICS - DT ANIL STRIKE OD LANIL	49,90
STERNENSCHWEIF - DSA II inkl SAP KOMPL.DT	75.90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	29,90
STRIKE COMMANDER - CLASSICS - DT ANL.	34,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA DT VERS.	59,90 39,90
SUBWAR 2050 Inkl. SCENARIO KOMPL DT	39,90
STENTENBROCHWENT-DSA ITIMIT SAP KOMPLDI STREKE COMMANDER - CLASSICS - DT ANL STRIKE COMMANDER - CLASSICS - DT ANL STRIKE COMMANDER - CLASSICS - DT ANL SUBTRADE - RETURN IN THE STRIKE S	69,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANI.	29,90
TANK COMMANDER KOMP DT	<b>29,90</b> 79,90
TASK FORCE 1942 DT ANL	39,90
HAND OF FATE / INDV CAR RACING	89.90
TERMINAL VELOCITY - VOLLVERSION - DT ANL	69.90
T.F.X TACTICAL FIGHTER EXPERIM	29,90
THE SCROLL KOMPL OF	39,90 5 <b>9,90</b>
TILT - PINBALL - DT. ANL. *	69,90
TRANSACTICA	19,90
TUNELAND KOMPLIDT	95.90 79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KDMPL.DT.	29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DTANL	29.90
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	<b>29,90</b> 59,90
UNIVERSE	29,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT ANLEITUNG	29,90
UMMELS FILMSTUDIO NOMPLIDI	85,90 89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.*	39,90
U.S.S TICONDEROGA KOMPL, DT.	85,90 39,90
VINYL GOODESS FROM MARS DT ANL	39,90 85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLEGAS KOMPL. DT. *	85,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT ANL	59,90 79,90
WARRIORS DT ANL	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL, DT.	35,90
WHALES VOYAGE II - DIE UBERMACHT - K.D. *	85,90
WING COMMANER 2 - CLASSIC DT ANLEITUNG-	29,90 29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL.DT,	89,90
WING OF GLORY DIANL	39,90
ULTIMA UNDERWÖRE, DI A. II (CLASSIC) UNIVERS LIUING MOON DITHANDB. UNIVERSE UNIVERSE UNIVERSE UNIVERSE DE DE DE DE DE DE DE DE LIUING UNIVERSE DE	35,90 69,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WOHLD OF BUSINESS INKI, TRANSWORLD /	65.00
WRATH OF EARTH OT ANI	65,90 59.90
X-COM. TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	89.90
X WING COLLECTORS DT ANL	75.90
ZOOL 2	89,90 29,90
PC Soundkarten / Zubehä	
- P. SOUDDKATED//UDON/	3.0"

### PC Soundkarten/Zubehör

	-
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749.00
3,5' 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT HANDS	169,00
CD-CADDYS	6,99
CD-CADDYS ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS FIREBIRD (GRAVIS) GRAVIS GAME PAD GRAVIS GOYSTICK ANALOG PRO GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	259,90
JÖYSTIČK GRAVIS SCHWARZ	49.90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID "KELVIN MPEG" (2 MB)	629,90
PHOENIX I'LIGHT & WCS (ADV GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	189,90
REVENGER JOYSTICK Inkl, INTERFACE	149,00
RUDDER PEDALS (THRUSTMASTER	219.90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKART	EN 39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DTHANDB.	269.90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION OT HANDS.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB	429,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT ANL	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST (THRUSTMASTER)	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39.90

39,90

RAVENLOFT 2 - STONE PROFINE, -REBEL ASSAULT RED BARON & RAILROAD TYCOON DTANL RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR -\*= BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Preishits nur solange Vorrat reichtl - Liste gegen frankierten Rückumschlag.

Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 9,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.

WEICH STATE - 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH STATEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 9,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.

WEICH STATEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | WINMOUSE AM TECH SERIEL 3 TASTEN 39,90

AUS - 34,90 | W

# Ungewohnte Pfade

er Mülheimer Hersteller Blue Byte ist bekannt für seine Strategie- und Simulationsspiele. Battle Isle 1-3 und Die Siedler (um nur einige Titel zu nennen) karnen zum Beispiel aus diesem Hause. Doch nun wandelt die junge



Gut gezielt ist holb getroffen

Truppe auf neuen, bisher ungewohnten Pfaden und präsentiert im November mit Chewy ein Grafik-Adventure mit Comic-Charakter. Unübersehbar ist es der Stil von Bugs-Bunny-Vater Tex Every, dessen sich

Blue Byte hier eifrig bediente. Der pinkfarbene Titelheld Chewy agiert in femer Zukunft und muß zunächst einmal all das tun, was andere Helden derartiger Spiele auch machen müssen:

Gegenstände aufnehmen, untersuchen, gehen, mit Personen sprechen. Aber bereits nach einigen Sekunden wird klar: Man hat es hier mit einer reinras-



Grünies – sie beißen!

sigen Persiflage auf fast alles zu tun, was in Computerspielen und Filmen Rang und Namen hat.

Da findet man z.B. einen Gefangenen, der einem gewissen Vulkanier sehr ähnlich sieht. Blue Byte hat ihm obendrein noch eine ähnliche Stimme gegeben, wie sie Mr. Spock in der Star-Trek-Serie hatte. Allein die Dialoge mit ihm sind so köstlich, daß man sich den Bauch vor Lachen halten wird – vor allem dann, wenn man sich an Spocks Ausdrucksweise einnert. Und wer könnte das nicht? Da es



Ist hier ein Blumentopf zu gewinnen?

verhältnismäßig wenige rein deutsche Adventures mit Sprachausgabe gibt, darf man zu Recht gespannt sein, ob Chewy es mit den US-Vorbildem aufnehmen kann. Unser erster Eindruck: vielversprechend.

Parallel zu Chewy arbeiten die Mülheimer derzeit an dem Rollenspiel Albion. Es soll sogar noch einen Monat vor dem Adventure erscheinen. Immerhin zwei Jahre Entwicklungszeit stecken in dem Projekt, und es soll eines der umfangreichsten Rollenspiel-Epen überhaupt werden.

# Mit 600 DM startklar fürs Internet

Von Motorola kommt jetzt ein Komplettset zum Einstieg ins Intemet. Im Internet-Komplett-Paket sind enthalten: Ein 28.8-Fax-Modem,



alle Anschlüsse und Kabel, jede Menge Software rund um die Netzwerke sowie diverse Gutscheine für die zeitweilig kostenlose Nutzung verschiedener Dienste: WWW, Compuserve, Datex-J. Das Teil soll knapp 600 Mark kosten. Neulinge sollten aber auf jeden Fall noch den Preis für entsprechende Nachschlagewerke einplanen, weil das Paket in dieser Hinsicht etwas dünn bestückt ist. Infos gibt's bei: Motorola, Dolivostr. 9, 64293 Darmstadt, Tel: 06151/88070.

# Homeshopping

Die Firma Conrad Electronics bietet jetzt erstmals ihren Katalog als virtuelles Kaufhaus auf CD-ROM an. Der User kann sich in diesem Kaufhaus frei bewegen, bekommt typische Kaufhausmusik und -durchsagen zu hören. Hat er sich für einen Artikel entschieden, kann



er die Bestellung ausdrucken lassen, oder – falls vorhanden – gleich per Fax-Modern an die Firma schicken. Das Teil kostet ca. 15 Mark plus Versandkosten und kann bei Conrad Electronics, Klaus-Conrad-Str. 1, 92240 Hirschau, Tel: 01805/312111 bestellt werden.

# Neue Battle-Isle-Lektüre

Unter dem Titel Aristos Diener geht die Battle-Isle-Saga in die zweite Buchrunde. Nach dem Erfolg von Eine Welt im Aufbruch hatte sich Stefan Piasecki an den zweiten Teil gemacht. Die Story knüpft an den ersten Teil an.

Nach dem Fall des TITAN-NET scheint das drullische Reich gefestigt. Doch die Sonnen des Planeten Chromos verdüstem sich emeut. Ein Industriekomplex, in dem an einer neuen Energieform gearbeitet wird, fliegt in die Luft. Außerdem verschwindet immer mehr vom Energieträger Aldinium. Stecken die Kais dahinter? Steht der Planet vor einem neuen Konflikt?

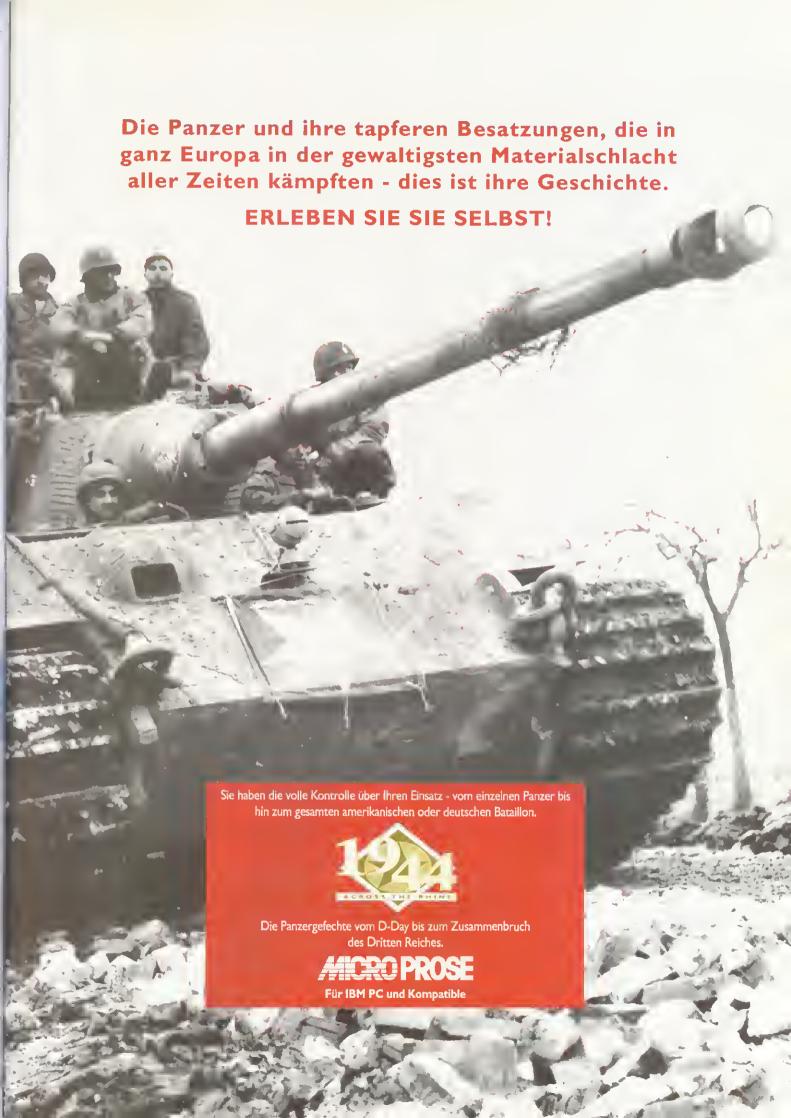
In seiner unnachahmlichen Art wird Stefan Piasecki die Fragen klären. Das Buch ist jetzt im Bastei Lübbe Verlag erschienen und wird im Buchhandel um die 10 Mark kosten.

# Werbespiel von Rotring

Von der Firma Rotring steht jetzt ein Werbespiel ins Haus. Das Strategiegame GEO läuft unter Windows, und es geht um die Energieversorgung der Erde. Der Spieler agiert als Vorsitzender eines Konzems und soll die Energieherrschaft an sich bringen. Ausgewählte Städte rund um den Globus müssen dazu mit Energie versorgt werden. Es müssen Lizenzen gekauft, Satelliten ins All geschossen und die Systeme optimiert werden. GEO kann bei der Firma Rotring GmbH, Kieler Str. 303, 22525 Hamburg, Tel.: 040/85550, bestellt werden.



Geo: Das Werbespiel von Rotring







litik aufgefaßt wurden. Trotzdem boomte der Umsatz der Schallplattenindustrie im letzten halben Jahr, obwohl insgesamt weniger Tonträger verkauft wurden. Der Gewinn wurde demnach über die kontinuierlich steigenden der Musikszene Stückpreise erzielt. Nichtsdestotrotz ist tummelten sich die Musikbranche immer für Innovationen offen, und sie wird in naher Zukunft verstärkt mit Zusatzinfos, Bildern, Audiotracks und Online-Diskussionen in den Netzen vertreten sein. Was die Künstler selbst zu diesen und anderen Dingen denken, konnte man an einigen Ständen livehaftig in Erfahrung bringen. Die Fantastischen Vier hatten sich für solche Aktionen in eine ältere Limousine amerikanischer Bauart zurückgezogen.

ILIOUTY,

Der ganze Spaß war nicht besonders billig: 300 DM für das 4-Tages-Ticket mußte der Fachbesucher hin-

legen, er konnte damit aber auch alle Konzertveranstaltungen besuchen, ca. 300 auf 25 Bühnen. Bei dieser Rockinvasion wurde das ganze Spektrum zeitgenössischer europäischer Tonkunst präsentiert, wobei der Beoniff "Made in Germany" im internationalen Musikbusineß wieder an Bedeutung gewinnt. Als Resümee dieser Veranstaltung kann man festhalten, daß der CD-ROM-Schock zwar noch in den Knochen steckt, mit Online aber wieder innovative Silberstreifen am Musikhimmel auftauchen, so der Tenor bei den Kongressen zu den neuen Medien. Im übrigen klingelt die Kasse, und der musikalischen Kreativität sind im Zeitalter der Stilmixe und der klanglichen Flickenteppiche keine Grenzen mehr gesetzt. Ob's gefällt, entscheidet zum Glück der Kunde.

haw

# sersen ac

Etwa 10.000

auf der

Teilnehmer aus

**POPKOMM 95** 



Zu Wasser, auf dem Wasser und im Wasser

er teuerste Film aller Zeiten. Waterworld. war bereits als Flop des Jahrhunderts abgeschrieben worden. Doch der fulminante Filmstart von Kevin Costner ließ alle Unkenrufe im Keim ersticken: Das Publikum stürmt formlich die

Kinos, um das Ozean-Epos mitzuerleben. Interplay hat sich frühzeitig die Rechte besorgt und wird nun gleich zweimal zuschlagen: Zum einen arbeitet man an einem Action-Spiel, zum anderen an einer Strategievariante.

Deren Handlung wird sich an den Film anlehnen: Ein auf schwimmenden Wasserstädten lebendes Volk

hat sich zum Ziel gesetzt, ein Land zu finden, das noch nicht vollständig von Wasser umschlossen ist. Doch auf Atollen lebende Widersacher wol-

len dies mit aller Gewalt verhindern. Trotzdem entspricht dieser Plot nicht



Eine Szene van den Dreharbeiten der **Videoclips im Spiel** 

ganz dem Spielinhalt Während der Film eher an das ältere Kinowerk Mad Max erinnert, weist das Spiel Ähnlichkeiten zu Dune auf. Strategie

ist also wenigstens ebenso gefragt wie Action. Aufgabe des Spielers ist es unter anderem, seine Mannen in die Schlacht zu schicken, damit am Ende nicht nur der Feind vernichtet, sondem auch eine neue Heimat erkämpft worden ist Insgesamt 26 Missionen wie z.B. der Bau einer Satelliten-

anlage sind zu erfüllen. Schon im November soll es die Möglichkeit zum direkten Vergleich von Spiel und Film geben. Und wie gesagt Für alle, die nicht so auf Strategie stehen, wartet später auch noch eine reine Action-Variante von Waterworld.

Strategie

Water-

warld

ist alles bei

ddf/kate

# Media Point

Verkauf Ankauf Tausch

# Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Sierra-Hammer aul PC Disk zu unverschämt günstigen Preisen

Alien Legacy Earthsiege

je 29,95

Das gibt's doch gar nicht!

Colonization

Sid Meier's ganlale Strategie-Simulation – jatzt zum absoluten Knüllerprais!

PC Disk 39,95

Apache Longbow

. . . . .

Digital integrations präsentiert mit dieser neuen Hubachraubersimutation den langersehnlen Nachfolger von Comanche!

CD-ROM 79,95

**Unser Tip des Monats** 

Space Quest 6

The Spinal Frontier

Auch im neuesten Teil der Space Ouest Saga garantiert Roger Wilco als Weltraumpfleger wiadar jede Menge Spaß und kurzweiliga Abende!

plett in deulsch, nur auf CD-RDM

PC-Spiele

Orgonsphere
Dune 2 (CD=dl, / Dlsk=engl.)
EarthSiege
Eco Quest
Ellie 2 (dt.)

F-14 Fleet Defender

Fields of Glory (dl.)
Formula 1 Grand Prix
Freddy Pharkas
Gabriel Knight (dt.)
Gunship 2000

Hell (dt.)

Humana 1+2
IndyCai Racing
Inlemo (di.)
Ishar 3
Ishar Trilogy
Journeyman Project
Labyrinih of Time
Lends of Lore (dt.)
Lagand ol Kyrandia 2 (dt.)
Mac Brough
Meslar ol Orlon
Mesarace

Neue Versandanschrift!

39,95

19,95 89,95

39,95 19,95 39.95 19,95

29,95

19,95 29,95

Hell (dt.)

Megarace MegaLoMania Menzoberranzan (e.dA.)

79,95

Command Conquer

Tell 1: Tiberiumkonflikt

Der Stralegiehammer des Jahres. Eln Muß für alle Strategie-Fansl

CD-ROM 99.95

**Panzer General** 

Oie Strategle-Sensation des Frühjahrs. Jetzt zum "Ex und Hopp"-Preis!

PC Disk

29,95

Action-Fans aufgepaßt! Tank Commander

Oomark's actiongaladene Panzersimulation gibt es jetzt zum absoluten Hammerpraist komplett in deutsch und nur auf CD-ROM

39,95

DO Calala	-00	Dist
PC-Spiele	CD	Disk
11lh Hour	99,951	0-
1942 Pacilic Air Wei	69,95	89,95
1944 - Acrosa the Rhine A4 Nelworks (dl.)	99,95	99,95
Acendancy (dt.)	89,95	80100
Aces of the Deep (dl.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Adlon Soccer (dl.)	79,95	
Air Power (dl.)	89,95*	89,951
Amerika 1861-65 - Civil War (dl.)	89,95	
Apache Longbow (dl.)	79,95	
Allas (dt.) Aufschwung Osl (dt.)	59,95	59,95 79,95
Battle Bugs (dl.) AKTIONSPREIS	79,95	49,95
Battle Isle 3 (dt.)	89,95	40,00
Biingl (dl.)	79,95	79.95
Bioforge (dl.)	99,95	
Bloodwinga	99,95	
Bolo	59,95	
Buned In Time	89,95	
Comanche incl. Missions (dl.)	79,95	69,95
Command & Conquer	99,95	
Crusade (dl.)	99,95 89,95	89,951
Trusader - No Remorse (dt.)	99,95	09,33
Cyberia (dl.)	99.95	
Daedalus Encounter (dl.)	99,95	
Dark Forces (dl.)	99,95	
Des Ami	99,95	89,95
Dei Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reeder (dl.)	79,95	
Disclosed year Relive/mil Ped St	79,95	89,95
Die Iolal veir Rallye/mil Pad 5	9,95/69,9	
Die Iolal verr Rallye/mil Pad 51  (C) Julio (elektron, Telefonbuch)  Discworld  Dischungelbuch	9,95/69,9 49,95 89,95	79,95 69,95
Die total verr Rallye/mil Pad 50 Milgro (elektron, Telefonbuch) Discoworld Oschungelbuch Dungson Master 2	9,95/69,9 49,95 89,95	79,95 69,95 ' 89,95 '
Die Iolal verr Rallye/mll Pad 50 [Plane (elektron: Telefonbuch) Discworld Dischungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95	79,95 69,95
Die Iolal verr Rallye/mll Pad 50 (Figure 1) (Piektren: Telefonbuch) Discworld Dischungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95	79,95 69,95 ' 89,95 '
Die Jotal verr Rallye/mil Pad 50 Pijkije (slektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Eilder Scrolle 2	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95	79,95 69,95 89,95 49,95
Die (clat verr Rallye/mil Pad 50 Philip (elektron, Telefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elider Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dt.)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 49,95 79,95	79,95 69,95 ' 89,95 '
Die Iotal verr. Railye/mil Pad 50 Pilpio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Eliie 3 (1st Encounters, dl.) Fade to Black (dt.)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95 79,95	79,95 69,95 89,95 49,95
Die (clat verr Rallye/mil Pad 50 Philip (elektron, Telefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elider Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dt.)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 49,95 79,95	79,95 69,95 89,95 49,95
Die lotal verr Rallye/mil Pad 50 Pijkija (slektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungenn Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fise to Black (dt.) Fif A Soccer Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Oueen	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95
Die Ictal verr Rallye/mil Pad 50 Digital (elektron: Telefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Eider Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dt.) Fade to Black (dt.) Filfa Soccer Filight Commander 2 (dt.) Flight of the Amazon Oueen Filightsmulator 5.1 (engl.)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95 79,95 69,95 89,95 89,95 79,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95
Die lotal verr. Reiliye/mil Pad 50 Pijhio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dt.) Fisch Soccer Flight Commander 2 (dt.) Flight of the Amazon Oueen Flightsmutlato 5.1 (engl.)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95 98,95 69,95 69,95 69,95 79,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95
Die lotal verr Rallye/mil Pad 50 Digital (stektren, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Eider Scrolls 2 Eilite 3 (1st Encounters, dl.) Fade to Black (dt.) FIFA Soccer Filight Commander 2 (dl.) Filight of the Amazon Queen Filightsmutater 5.1 (engl.) Filight Unlimited (dl.) FX- Fighter	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95 79,95 69,95 89,95 89,95 79,95	79,95 69,95 ' 89,95 ' 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95
Die lotal verr. Relilye/mil Pad 50 Pijnio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Flade to Black (dt.) Flight Soccer Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Ousen Flightsmutlator 5.1 (engl.) Flight Unlimited (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95
Die lotal verr Raliye/mil Pad 50 Pijkija (elektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungenn Master 2 Earhsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fise to Black (dt.) Fish Soccer Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Oueen Flightismulater 5.1 (engl.) Flight United (dl.) FX-Fighter Hanse - Die Expeditlon Hardball 4	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 89,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95' 89,95' 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95
Die Iotal verr. Railye/mil Pad 5: Phinio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dischungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fisde to Stack (dt.) Filight Commander 2 (dl.) Filight Oommander 2 (dl.) Filight of the Amazon Oueen Filightsemulator 5.1 (engl.) Filight Unlimited (dl.) FX. Figiher Hanse - Die Expadillon Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 49,95 89,95 89,95
Die lotal verr Reiliyermil Pad 50 Pijnio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungenn Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dt.) Fisde to Black (dt.) Filigh Commander 2 (dt.) Filight of the Amazon Oueen Filightismulater 5.1 (engl.) Filight Unimited (dt.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 99,95 69,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95' 89,95' 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95
Die Iotal verr. Railye/mil Pad 5: Phinio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dischungelbuch Dungson Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fisde to Stack (dt.) Filight Commander 2 (dl.) Filight Oommander 2 (dl.) Filight of the Amazon Oueen Filightsemulator 5.1 (engl.) Filight Unlimited (dl.) FX. Figiher Hanse - Die Expadillon Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0)	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 49,95 89,95 89,95
Die lotal verr Raliye/mil Pad 50 Digital (slektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungenn Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolle 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fade to Black (dt.) FifA Soccer Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Ousen Flightsimulator 5.1 (engl.) Flight Unlimited (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expadition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Rivarion) Heros of Might & Magic	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 89,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 49,95 89,95 89,95
Die Iotal verr. Reiliye/mill Pad 50 Pijnio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolle 2 Elitie 3 (1st Encounters, dl.) Fisde to Stack (dl.) Filight Commander 2 (dl.) Filight Oromander 2 (dl.) Filight of the Amazon Oueen Filightsemulater 5.1 (engl.) Filight Unlimited (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expadillon Hartfolk (likarion) Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Ikarion) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Höhle nwell Sag Hollywood Pictures	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 69,95 69,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95 49,95 89,95 89,95 79,95
Die Iotal verr Relityermil Pad 50 Pijkije (elektren, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Eider Scrolls 2 Eilite 3 (1st) Encounters, dl.) Fisde to Black (dt.) Filish Commander 2 (dl.) Filish Commander 2 (dl.) Filish I of the Amazon Oueen Filishtismulator 5.1 (engl.) Filish Unimited (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundeslige Manager 3.0) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Höhlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo	9,95/69,9 49,95 89,95 89,95 89,95 79,95 99,95 69,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95
Die lotal verr Relitye/mil Pad 50 Pijkije (slektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungenn Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Eider Scrolle 2 Eilite 3 (1st Encounters, dl.) Fade to Black (dt.) FifA Soccer Filight Commander 2 (dl.) Filight of the Amazon Ousen Filightismulater 5-1 (engl.) Filight Unlimited (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expadition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) Heros ol Might & Magie Hi-Orctane (dt.) Höhlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo Inca 1&2 Collection (dl.)	9.95/69.9 49.95 89.95 49.95 89.95 79.95 79.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95	79,95 68,95 89,95 49,95 79,95 79,95 79,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95
Die lotal verr. Relilye/mil Pad 50 Pijhio (elektron. Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Mastet 2 Earthsiege Expansion Pack EA Spors Rugby Elder Scrolls 2 Elilia 3 (1st Encounters, dl.) Flade to Black (dt.) Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Ousen Flightismudates 5.1 (engl.) Flight Unimed (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Hertos of Might & Magie Hi-Octane (dt.) Höhlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo Ince 18.2 Collection (dl.) Incredible Machine 2	9.95/69.9 49.95 89.95 49.95 89.95 79.95 79.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95	79,95 69,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 79,95 49,95 89,95 89,95 79,95
Die lotal verr Reiliye/mil Pad 50 Pijkije (elektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earhsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolle 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fisch Soccer Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Oueen Flightsmulater 5.1 (engl.) Flight Unimed (dl.) FX Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Hi-Octane (dt.) Hohlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo Inca 1&2 Collection (dt.) Incredible Machine 2 Inco Cross	9.95/69.9 49.95 89.95 49.95 89.95 49.95 79.95 79.95 69.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95	79,95 68,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 69,95
Die Iotal verr. Railye/mil Pad 50 Pijnio (elektron. Toiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Flade to Black (dt.) Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Ousen Flightsmutlator 5.1 (engl.) Flight Untimited (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expadition Harthold (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Ikarion) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Höhle nwell Saga Hollywood Pictures Hugo Inca 18.2 Collection (dl.) Incredible Machine 2 Iron Cross Juggaged Atliance (dt.)	9.95.69.9 49.95 89.95 89.95 49.95 89.95 79.95 69.95 69.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95	79,95 68,95 89,95 49,95 79,95 79,95 79,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95
Die lotal verr Reiliye/mil Pad 50 Pijkije (elektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earhsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolle 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fisch Soccer Flight Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Oueen Flightsmulater 5.1 (engl.) Flight Unimed (dl.) FX Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Hi-Octane (dt.) Hohlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo Inca 1&2 Collection (dt.) Incredible Machine 2 Inco Cross	9.95/69.9 49.95 89.95 49.95 89.95 49.95 79.95 79.95 69.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95 89.95	79,95 68,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 69,95
Die lotal verr Reiliyermil Pad 50 Pijnio (elektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungenn Master 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elita 3 (1st Encounters, dl.) Fisde to Black (dt.) Filsh Commander 2 (dl.) Filight Commander 2 (dl.) Filight Commander 2 (dl.) Filight of the Amazon Oueen Filightismulator 5.1 (engl.) Filight Unititied (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Höhlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo Ince 18.2 Collection (dt.) Incredible Machine 2 Iron Cross Jingged Alliance (dt.) Kasser Deluxe	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 69,95 69,95 89,95	79,95 68,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 69,95
Die lotal verr Reiliye/mil Pad 50 Pijkije (elektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungeon Master 2 Earhsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolle 2 Elite 3 (1st Encounters, dl.) Fisch Soccer Flight Commander 2 (dl.) Filish Commander 2 (dl.) Flight of the Amazon Oueen Flightsmulater 5.1 (engl.) Flight Unimed (dl.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Heros of Might & Magic Hi-Ociane (dl.) Hi-Ociane (dl.) Hi-Ociane (dl.) Incredible Machine 2 Ingo Toss Jiégaed Alliance (dl.) Kaiser Deluxe King's Ouest 7 (dl.) Knights of Xernie King's Ouest 7 (dl.) Knights of Xernie Krypton Eage (dl.)	9,9569,9 49,95 89,95	79,95 68,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 69,95
Die lotal verr Reiliyermil Pad 50 Pijhio (elektron, Teiefonbuch) Discworld Dschungelbuch Dungen Mastet 2 Earthsiege Expansion Pack EA Sports Rugby Elder Scrolls 2 Elite 3 (1st Encounters, dt.) Flade to Black (dt.) Flight Commander 2 (dt.) Flight Onmander 2 (dt.) Flight of the Amazon Oueen Flightsmutatos 5.1 (engl.) Flight Unimed (dt.) FX. Fighter Hanse - Die Expedition Hardball 4 Hettrick (Bundesliga Manager 3.0) Hattrick (Bundesliga Manger 3.0) Hattrick (Bundesliga Manger 3.0) Heros of Might & Magic Hi-Octane (dt.) Höhlenwell Saga Hollywood Pictures Hugo Ince 18.2 Collection (dt.) Incredible Machine 2 Iron, Cross Sagged Alliance (dt.) Katser Deluxe King's Ouest 7 (dt.) Krights of Xenteis	9,9569,9 49,95 89,95	79,95 68,95 89,95 89,95 49,95 79,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 69,95

PC-Spiele	CD	Disk
Last Dynesty (dt.)	89,95	
Legand of Kyrandia 3 (dl.)	89,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings 3D Links 386 Pro (Incl. 2 Kursen)	79,95 69,95	
Lords of Midnight (dl.)	99,95	
Losi Eden (dt.)	79,95	
Machiavelli - The Prince (dt.)	89,95	
Magic Carpel Plus (dl.)	99,95	
Magic C. Dala CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	99,95	
Magic the Gathering Maniac Manston 2 (dl.)	99,95° 79,95	69,95
Master of Magic (dl.)	99,95	99,95
Mechwaiiioi 2	89,95	89,95
Micro Machinea 2	79,95	79,95
Mirage	99,95	
Mysl (dl.)	69,95	
Nascai Racing Nascai Racing Track Pack	89,95 39,95	49,95
Navy Strike (dl.)	99,95	39,95
NBA Live '95	99,95	
NHL Hockey '95	79,95	
Perfect General 2	79,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phaniaamagoria	99,85	
Pinball Fariasles Deluxe	69,95	
Pinball Illusions Pinball Wizzard 2000	79,95 ' 69,95 '	69,95
Pizza Connection	09,85	89,95
Police Quest Collection (dl.)	89,951	00,00
Prisoner of Ice (dl.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 - Sione Prophel	89,95	
Sam & Max (dl.)	79,95	89,95
Scieamball Sensible Goll	59,95	59,95
Sensible World of Soccer	69,95	69,95°
Shanghal - Greal-Moments (dt.):		00,00
Sim Cily 2000 (dl.)	99,95	89,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dl.)	79,95	79,95
Slipsiream 5000	79,95	79,95
Space Ouesi 6 (dt.) Slai Tiek Omnipedia	79,951	
Slei Trek TNG: Final Unity (dt.)	69,95 99,95	
	129,95	
Stemenschweif (DSA 2, dl.)	79,95	89.95
Sionekeep	99,951	
SuperKarts AKTIONSPREIS		69,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Terminal Velocity Theme Park (dl.)	69,95	89,95
Tie Fighler (dl.)	89,95	79,95 79,95
Tie Fighter Mission Disk (dl.)		39,95
Transport Tycoon (dl.)	99,95	99,95
Transport Tycoon World Edilor		39,95
Tuneland (dl.)	79,95	
Under a Killing Moon AKTION!		
US Navy Fighter Plus (dl.)	99,95	
US Navy Fighler Dala CD (dl.)	39,95	
USS Ticonderoga (dl.)	89,95	
Virtua Chess (dl.)	89,95	-

# Bestellannahme

Media Point Vertriebs GmbH Telefon (030) 794 72 111 Bismarckstraße 63 Telefax (030) 794 72 199 12169 Berlin (Steglitz) BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point# Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

PC-Spiele	CD	Disk	PC-Preishits (solange Vorret)	CD	Disk
Virtual Pool	89.95		1000	39.95 Je	
Voliges - Full Throitie (dt.)	89,95*		NHL Hockey	39,95	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95	Noctropolis (dt.)	39,95	
Wartords 2 Deluxe	99,95 *		North & South	29,95	29,95
	109,951		Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Whales Voyage 2	89,951		Panzer General (e.dA.)		29,95
	109,95		Pirates Gold (dl.)	39,95	39,95
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95		Police Quest 4 (dt.)		29,95
X-COM - Terror from the Deep	99,95	99,95	Populous 2 + Powermonger	29,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95	Privaleer	29,95	
DO Doolekke		0111	Railroad Tycoon Deluxe		29,95
PC-Preishits (solange Vorral)	CD	Disk	Rebsi Asaault (engl./e.dt.Ut.) 39	95/59,9	9
7lh Guest	19,95		Red Baron & Rallr, Tycoon kompl	39,95	
Allen Legacy		29,95	Shadow Caster	29,95	
Ansloss + Ansloss World Cup Ed.			Sim City Enhanced (dl.)	19,95	
Battle Isie 2 (dt.)	39,95	39,95	Simon the Sorcerer (dt.)		39,95
Battle lele 2 - Scenery CD	39,95		Space Hulk (dt.)	39,95	
Benealh A Sleel Sky	19,95	19,95	SSN 21 Seewoll (dl.)	29,95	49,95
Burning Steel 2 (engl.)		29,95	Star Crusader	29,95	29,95
Burntime (dl.)	29,95		Star Trak – 25th Anniversary	29,95	
Buzz Aldrin's Race Inlo Space	19,95		Sirike Commandar	29,95	
Chaos Engine (dl.)		29,95	Subwar 2050 (dt.)	29,95	99,947
Chessmasler 4000 Turbo	29,95		Syndicate Plue (dl.)	29,95	
Colonization (dl.)		39,95	Tenk Commander (dt.)	39,95	
Cyberla (e.) SONDERPOSTEN			T.F.X. (engl.)	39,95	
Cyberwar [dt.) SONDERPOSTEN			Transarclica	19,95	19,95
Cyclemania	39,95		U.F.O. – Enemy Unknown (dl.)		29,95
Dark Sun 2 (e.dA.)		19,95	Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dl.)	39,95"	39,95
Das Schwarze Auge 1 (dl.)	39,95	39,95	Ullima Underworld 1+2 komplett		
Der Palriziei (dl.)	39,95	49,95		29,95	
Desert-Jungia Strike komplet Die Siedler (dl.)	1 48,95	40.00	Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
Diggers	LODE	49,95	Multimed	ia.Zub	ohör
MINITOLD	19.95		mailinga	THE SALUE	101101

month ac	decilor
CD-RDM Panasonic 574 B, 4fach Spec	d 360.98
Soundblester Midi Adapter	49,95
Soundblaster 18 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Siereo-Laulsprecher	ab 39,95
3,5' MF 2HD	ab 5,99
Jo	ysticks
Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis Joystick	ab 49.95
Advanced Gravia Joystick "Firebird"	129.95
Advanced Gravis Jovstick "Phoenix"	199.95

Logi WingMan Extreme Gamecard PC (2 Ports) \* bet Drucklegung noch nicht erschlenen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 18% MwS! Infürmer und Preissanderungen vorbenhallen! Es gelden unsere Allg Geschälte-badingungen, die wit Innen auf Wunsch gemen vorste zusanden. Fordern Sie euch unter Angabe Ihres Systemtypgegan 1.50 bM Ruckporto unseren Gesemhaltelbog an!

<u>Versandkosten;</u> Vorkasse: 6,95 DM – Kredlikarte: 9,95 DM Nachnahme: 9,95 DM + 3,- NN-Gebühl dei Posl eb 250,- DM Besiellwert versandkoslenireil Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM





# Schönheit siegt

# Altes Spiel, neuer Reiz

Martin Wehnert

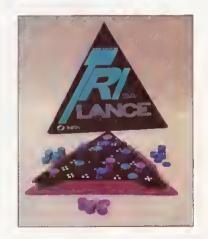
# Tri-Ba-Lance

Bretthupfer

Autor: Michael Sohre, für 2 – 3 Spieler ab 10 Jahren, Hersteller: Theta Promotions, Johannestisch 20, 14532 Kleinmachnow, Preis: ca. 95 DM

Der Sonderpreis "Schönes Spiel" der Jury "Spiel des Jahres" ging in diesem Jahr an einen echten Kleinstverlag, der von nur zwei Personen getragen wird, aber in der Spieleszene schon vorher für Furore gesorgt hat – nicht zuletzt durch *Pusher*, das allererste Spiel im Programm. Die nun erfolgte Auszeichnung ist für den Autor von Tri-Ba-Lance, Michael Sohre, gleich ein doppelter Erfolg, denn er zeichnet auch für die Gestaltung verantwortlich.

Der Name des Spiels ist gleichzeitig Programm: Das dreieckige Holzspielbrett ist mittig auf einer Kugel gelagert, so daß es in alle Richtungen frei beweglich ist. Reihum stellen die Spieler nun Steine ihrer Farbe auf das Spielfeld. Je weiter am Rand und je schwerer der gesetzte Stein, desto mehr Punkte winken im Erfolgsfall. Der tritt ein, wenn das Spielbrett nach dem Setzen wie-



der zur Ruhe pendelt und nicht irgendwo mit dem Rand aufliegt.

Bei Mißerfolg muß der Stein wieder abgeräumt werden, und der nächste Spieler versucht sein Glück. Am Ende werden alle auf dem Spielbrett ruhenden Steine gewertet. Ihr Gewicht (Einheiten von 1 – 4) mal den Punktwert des besetzten Feldes (1 – 5), das ganze aufaddiert, und die höchste Summe bestimmt den Sieger.

wei Sonderpreise der Jury "Spiel des Jahres" gilt es für 1995 noch zu erwähnen. Den "Sonderpreis Kinderspiel"

erhielt das Spiel Karambolage von Heinz Meister, erschienen bei Habermaaß. Zwei Farbwürfel bestimmen, welche zwei Steine man gegeneinanderschießen muß: Um einen der beiden wird locker ein Seil gelegt, das dann ruckartig gespannt wird. Der Stein schnickt vor und prallt (hoffentlich) auf den anvisierten Zielstein.

In Kürze ...

Erst zum dritten Mal überhaupt hat sich die Jury in diesem Jahr entschieden, einen Sonderpreis für herausragende Leistungen zu vergeben. Nach Rubik's Cube (Solitärspiel) und dem kooperativen Sauerbaum wurde jetzt der "Sonderpreis Puzzle" für Hatel – Wer war's von M8 vergeben. Aus lauter kleinen Einzelmotiven, die jeweils einen Blick durch ein Fenster zeigen, wird nach und nach das Hotel dreidimensional nachgebaut, wobei man erst selbst erschließen muß, welches Zimmer wohin gehört.

Tatsächlich möchte ich MB-Innovationen gar nicht bestreiten, aber trotzdem konnte ich persönlich weder den Motiven noch den Ideen besonders viel abgewinnen. In meinen Augen hätten die Krimi-Puzzles von F. X. Schmid diesen Preis eher verdient, verbinden sich doch hier Motive, Story und knifflige Lösung zu einem wirklich überzeugenden Gesamtbild.



### **Focus**

Autor: Sid Sacksan, für 2 – 4 Spieler ab 12 Jahren, Hersteller: Franckh-Kosmos, Postfach 106011, 70049 Stuttgart, Preis: ca. 70 DM

Endlich, höre ich in Gedanken die Spieleszene aufatmen, ist Focus, das "Spiel des Jahres 1981" (damals von Parker), wieder auf dem Markt. Im Kern ist es ein Strategiespiel für zwei Personen.



Auf einem 6 mal 6 Felder großen Spielbrett stehen die jeweils 18 Steine bereit. Wer am Zug ist, kann zwischen vier Zugmöglichkeiten wählen:

- 1. Man setzt einen seiner Steine ein Feld weiter. Kommt man dabei auf ein besetztes Feld, setzt man einfach auf den Stein oder Turm oben drauf.
- 2. Man zieht einen Turm, dessen oberster Stein ein eigener sein muß. Die Zugweite wird von der Anzahl Steine im Turm bestimmt. Wieder wird bei besetzten Feldem einfach oben draufgesetzt.
- 3. Man zieht ein Teilstück eines solchen Turms – so weit, wie das Teilstück Steine enthält
- 4. Man setzt einen Reservestein auf ein beliebiges freies oder besetztes Feld.

Entsteht ein Turm von mehr als fünf Steinen, fliegen die untersten einfach raus. Gegnerische Steine sind "out of game", eigene können als Reservesteine wieder ins Spiel gebracht werden. Sobald der Gegner nicht mehr ziehen kann, weil sich alle seine verbliebenen Steine in gegnerischen Türmen befinden, steht der Sieger fest.

Bei drei oder vier Spielem wird das Spielfeld erweitert; in der ersten Variante spielt jeder gegen jeden, in der zweiten treten zwei Teams gegeneinander an.

PC SPIEL

Pakete 5 Foot 10 Park Yol, 1 5 Foot 10 Park Yol, 2 5 Foot 10 Park Yol, 3	F3247 F3248 F3727	89,99 89,99
Super I U Fake Len Freesure Pork Explorer Pack Maga Pak Lin Park CR-POM Rundle	F3473 F3160 F3474 F3476 F3465	67,77 89,99 89,99 89,99 99,99
Sonderungebotie Plumbes Den'i Weer Tee Plumbes Den'i Weer Tee I societ fed Stementouer Dem CO PC Spele PD + Shortware O Dem CO PS teed on the Administrative of the Administrati	F3004 F3011 F3006 F3007 F3005 F2992 F3520 F3261 F3262 F2956 F3199 F3062 F3171 F3172 F3173 F3173 F3205 F3206 F4096 F9001	4,99 9,99 2,99 2,99 9,99 14,99 14,99 14,99 4,99 29,99 9,99 9,99 9,99 9,99 9,99
Coet/DRAW 3 Coet/DRAW 5 Coet/DRAW 6 Coet/D	13876 13876 13876 13876 13876 13970	97,000 169,000 169,000 169,000 169,000 169,000 179,000
Withware Vol. 8 CICA Windows EICA Windows EICA Windows Inple Set Hobbes OS;2 Similat Bas Blach dar Software TOP EXEC 1 TOP EXEC 2 TOP EXEC 3 Copentrus I Vol. 1 Copentrus I Vol. 1 Copentrus I Vol. 2 September 1 Versus Versus Versus	F3874 F2209 F3195 F2212 F2213 F4094 F2764 F3099 F3713 F3892 F3893 F2981 F3155	19,95 29,99 38,00 29,99 29,99 39,00 24,99 9,99 29,95 39,95 39,95 39,95
Tips -+ Tricks Extended Capernii us Garns 2	13698 13891	29,95 39,95
Speed of 1974-1975 Speed of 1974-1975 Speed of Stor Isels Interactives (a) Stor Isels Interactives (a) Stor Isels A Final Unity A Isolal Unity for Edition X-Wing CD-ROM Edition Dark Forces Weig Commender III Rebal Roxant MYSI (destacts) Motoga Lomoda / Foli rea 3, 0 The luragite Bank Iraosane Island The Ison Spematy Weir mi the Gall Schemann MA Advanced Destroyer Kollembus Golding Mothit & South Goldin Londs of Itre	F4054 F3519 F4007 F4008 F4049 F3612 F3699 F4057 F4064 F4070 F4052 F4069 F4069 F4069 F4068 F4067 F4068 F4067 F4068 F4067 F3918	129,00 98,00 129,00 149,00 77,90 88,00 99,90 88,00 99,90 99,00 24,99 79,00 96,00 14,99 14,99 14,99 79,00 38,00 14,99 79,00

	F5 t 00	50 nn	TALD. NO	F94.60	25.22
Armored Fist	F3690	98,00	ZYX Donre Hills	F3440	29,99
Novostom	F3693	98,00	Capella. Move On Baby	F3441	29,99
Retribution	F3695	79,00	Twenty 4 Seven Take Me	13442	29,99
Wings of Glory	13696	118,00	Kednex- Cotton Eye Joe	13443	29,99
Classic Compilation	F4073	19,90	Irriamotionala Rackstars	F36Z3	39,80
Oisowoold	13924	128,00	Deutsche Rockstors	13624	39,80
Lost Signals	13923	98,00	Block Mystr	F3625	39,80
Hominga Taurs	13922	88,00	Top Stars	F3626	39,80
Psycho Pinball	13971	108,00	Film, Video		
Ken's Labyrrnth	F3072	14,99	A Century of Fontastir Clean	Ro F3973	39,00
Jill of the Jungle	F3078	14,99	Manty Python's	F356B	98,00
		_			

erklenburg Verporn, digital	F3871	98,00	Lutowärterberh Englisch	13878	49.
iris-Lexikon	13315	6B,00	Lurowirterbach Franzissisch	F3B75	49,
ris	F3886	78,00	Euroworterbarti Italienisch	13876	49,
nedia	F3618	78.00	Lurowinterbach Sponisch	F3877	49)
ond Inside	F3169	24,99	Larrgeirscheidt Furo-Set	F3879	128
nezuela	F352I	24,99	Words For Flirts: Englisch	13308	14.
idsee-Indianer	F3734	24.99	Das sprechende Bildwarterb	F3252	98.
erywhere USA Irovel Guide	F2898	7B.00	Gnbler Wirtschaftsworterbuch	F2647	198.
ord-West-Amerika	F3750	24.99	Ferretti Worterburh der Elakt	F2979	98.
semila	F3675	39,00	Vakabeltrainer V 2.10	13511	29.
ilawa	F3676	39,00		F3594	69,

# Jetzt auf Ihrer Heft-CD: (6) EKAT\START.EXE Lange Listen finden Sie langweilig? Wir auch! Deshalb gibt es jetzt den DIRECTMEDIA-

Katalag auf Ihrer Heft-CD. Zu jedem der über 600 Titel gibt's ausführliche Beschreibungen, Coverscans, Presserezensionen, Hardwarevoraussetzungen, u.v.m. Na dann las!

Coverscons,	rresse	erezens	ionen, narawarevo	raus:	seizun
Genesia	E30C0	00 00	Lake Your Best Shat	E2017	98,00
Can Tanana	F3888	110.00	Have toke best side.	19714	49,60
Genesia Sinr Tower Sim City 2000	F3092	98,00 119,00 98.00	William Archael 2	F2027 X	29,80
	13012	20,00	ty min rass niban s	EARCI .	27,0U
Sim City 2000 Autschwung Ost Deluxe	10240	98,00 78,00	Lake Your Best Shat WinTY CD TV and Kies digital 2 Filmführer Camedy Film-Lexikon: SF und Horiar	10000	59,00
Autschwung Ost Deluxe All New World of Lernmings Klick And Play Earth Siege	E2014	129,00	Film-Lexikon: SF und Horror Film-Lexikon: I hriller Film-Lexikon: Artion	£9207	49,80 49,80
RINA AND TROY	10/41	109,00	Clim badless Astists	13002	47,80
Inferrio	13646	128,00	Him-Lexikon- Aution A Hard Boy's Night QuickTime: The CD Video Lop Trps Lions 94 Film	F3001	47,00 38.00
Cybena	13040	118,00	A MORE BUY'S MIGHT	F3019	78,00 29,99
Ining Roven	F3653 13854	59,99	Video Lee Tee	F3274	19,99
Descent	F3647	108,00	Irons 94 Film	F3464	98,00
The CHAOC Continuum	13478	30 UU	Internet MPEC CO. POW 1 O	F3571	40,00
The C.H.A.O.S. Continuum Woodruff	13645	39,00 108,00	Internet MPEG CD-ROM 1.0 PV Commercials 50s + 60s Gute Zellen, Schlechte Zeilen	F3629	49,90 29,99
Woodulff King's Quest I - VI Leisure Suit Larry I - 6 Der leuchtende Kristall Mogre of Endore Wolfpack Ares of the Deep Down Patrol Journeyman Project Lomborghin'i Am. Cirolloope Comenciae	F3650	98.00	Guta Zaltan, Schlochte Zeiten	F3434	29,99
Telsure Suit Corry 1-6	EBASI	98.00	Somston North - The Best of	F3435	79,99
Dor leuchtenda Kristall	F3688	118.00	Somstag Norht - The Best of Dirk Boch Show - The Best of	F3436	29.99
Modir of Endoria	F3914	98.00	Flodders	13439	
Waltoack	F3032	78.00	Traemhochzeit	F3437	27,77 29,99 29,99 29,99 29,99
Ares of the Deep	F3644	108.00	Izaumhachzeit 2	13469	29,99
Down Patrol	F3654	108.00	Stelrnann 2000 Sanfte Riese	n13438	29.99
Journeyman Praiect	F3031	49 00	Sielmann 2000 Savanne	F3468	29 99
Lomborghini Am. Cirollenge Comenche Panzer General	F3860	98.00	Der Navigator	13103	29,99
Comenche	F2910	98,00	Der Generof	F3104	29,99
Ponzer General	F3692	98,00	Nortschlagewerke		. ,
71h Guest	F3917	24,99	LexiROM Bertelsmann Discovery	F3783	348,00
7th Guest + Dune	F3339	00.66	Bertelsmann Discovery	F3782	198,00
Epic Probeil	F3241	99,00	Berfeisnrorm Grieverschiex, 95	1 3265	98,00
Beneath A Steel Sky	F3234	99,00 59,99	TexiCom	F4023	98,00 49,95
Burning Steel	F2907	98,00	Webster's Interactive Encyc.	£3632	98,00
Classir Adventures	12909	109,00	Time Almonox - Reference Ed	F3462	69,00
Softgald World of Business	13239	78,00	Bertalsmann Laukoir Wirtsch	£2639	148,00
Comenche Penzer General Fili Guest Fili Guest + Duns Epix Pilide Epix Pilide Benealt A Steel Sky Burning Steel Classir Adventures Softgold World of Business Badyworks Voyager Das Ami	F31 57	69,00	Gahler Wirtschohslexiken	F2646	398,00
Das Ami	F3687	10B,00	Paul, Deutsches Worterburh	F2937	78,00
Dappelpass	F3691	98,00	Gesetze und Leitsgtzkorter Gesetze Aufschlag CD 95 Boulesikon von A-Z	F2938	98,00 59,00
Snperski Pro	F3859	98,00	Gesetze Aufschlag CD 95	F365B	59,00
Jazz Jackrobbit	F3404	69,99	Bouleakon van A-Z	F3660	39,90
Gangyen Eddy	13512	29,95	Trennung, Scheidung, Uniterh	.F3656	39,90
Clinb Dead	F3845	59,99	Ratgeber- Gesamtes Mietrach	JF3657	59,00
Flug Revue interaktiv	13406	128,00	letzi werde ich Chef	F3659	39,90
Flight One	F3448	69,00	Trennung, Scheidung, Unterh Ratgeber- Gesamtes Mietrach Letzt werde ich Chef Kaptilla	F3661	39,90
Scenary Munchen	F3833	79,95	Arbeitszeugmsse	F3662	39,90 39,90
Flight nelimited	14048	98,00	Richtig Erben und Vererben	F3663	39,90
War Groff Ores + Humans	13642	98,00	Bild der Wissenschaft 93	13194	128,00
Hond of Late	13717	37,00	dille der Wissenschaft 94	1356/	128,00
PL bames 3/95	14955	17,75	Focus Kolgesar Rocha	13760	148,00 98,00
I'C bornes 6/Y5	14056	17,80	Koche Lexikon Madizin	12772	75,00
Beneath A Steel Sky Burning Steel Clason Adventures Schigal World of Business Badyworks Voyager Des Ami Deppelpors Special For Jazz Jackanbah Genoven Eddy Clab Beed Hay Reves interactiv Flight One Scenary Alumhan Flight insientied War Gorb Otrs - Humans Hand of Late FC Games 5/79 FC Games 6/79 Marsik	12210	00.00	Arbenszeugnsse Bild der Wissenschaft 93 Bild der Wissenschaft 94 Fotus Ralgeber Roche Roche Lexikor Medizin Pschynenhal Windows MDI	F3353	148,00 49,00
Lexikon der Ausik  J. S. Brich- Die Inventionen Viveldi: I our Seosars Die Zauberfläte Jezz Greats	13317	77,00	Dr. 6.1	10012	
J. > onor vie invensioner	TJ014	69,80	Trere onserer Welt, Sougetier	179516	69,00 146,00
VIVORDI: I OUT DECISIOS Olio Zaukoeffitta	(3/00	59,00	Bertelsmann Lexikon Tiere Der Forbige Bushm The Animals	F3714	79,80
IND EQUESTIONS	13700	69,00 79,00	The Animals	F4066	17,00
Dandage Ernel Cham	(0710	78,00	Lauthan day Bentarkan Chiefe	14000	14,99 49,00
Jazz Greats Residents, Freat Show Yerl Girls Laxic Reasons: No Peace In	13889	29,90	The Animals Lexikon der Deutscherr Städle Lexikon der Weltneschichte	E332K	49,00
Invis Parsons, Ma Poass In	£3718	24,99	Leukon der Weltgeschichte Welt r. Spiegel d. Briefmorka	F2715	69,00
Pine Augu Critise	10/10	10.00	Kursburh der OB	F3328	39,80
Hadaa Bahi baa of Mad	310F2	19,99	Geschichte	12050	37,00
Station Poss	£3855	39,80	1933-1945	F381 6	98,00
Handenishi	E40.62	49,00	Dia Weiße Rose	F3820	98,00
Pater Gobriel Fundom 1	F3473	98.00	Bertelsmann Lexikon Gesch.	F2638	148.00
Prince	F3182	98,00 129,00	Chronik des 20. Johrhunderts	F2644	14B,00 248,00
RAP Pik Sibbe	F3069	49 90			69.00
Heibert Grinerpeyer	F2765	49,90 29,00	Amenon's Chill Wor	F3198	98.00
Ike MC: Africa	F3454	4,99	Paople: 20 Years Pop Culture Amenca's Civil War Leonardo The Inventor Atomir Age Atlanten	F3621	69,00 98,00 98,00
The Groove Thing	F4060	89,00	Alomir Ana	F3680	39,00
MUSIC MEGA ROM	F3354	34,99	Atlanten		,
Brava Hits Interactive	F3504	59,00	Enlik Einzelstadt Beutschland	£3350	69,00
Introctor Vol.1	F3801	59,00 29,90	Enth Alla Steata Fumon	63503	248,00
lunaland	F3913	98,00	PC-Stodjolána Einzelstadi	F3287	49 (10)
Yetf Girk Incic Rossons: No Peece In Oos Angle Sotnes Herline Right Type of Mood Staton Ross Heedcandy Peter Gothel, Explora 1 Princa BAP Pitk Sibbe Heeders of Sotnes Hew Missel Herline Individual Individual Herline Government Herline Government MUSIC MEGA ROM Brosson Herline Government Introduct Vol. I luneland June Kotalog 95 Encyclopedra of Sound 3 Sound Sonsolion Sound Sonsolion Sound Sonsolion Sound Sonsolion Sound Box	F2773	39,00	PC-Stadtpläne Einzelstadl PC-Stadtpläne Ruhrgebiet	F3185	89,00 198,00 99,00
Encyclopedra al Sound 3	F3767	24,99	PL-Stadipiane Deutschand	13 84	198,00
Sound Sonsation	F2455	24.99 24.99	GeoGrafix	F3477	99,00
Sound- Box	F3044	49,00	SecRoute	F3556	49,00
Sounds And Arts	F3501	14,99	Aid! SuperTrovel	F3825	148,00
Sound-Box Sound-Box Sounds And Art; Juke Box Sound Fortary Rap Allegre 2 0 music studio Professional Music Products Music DJ.	F37L7	49,00	Aid SuperTravel Der Große Aptoatlas GEOTHEK Waltarlas Global Explorer	F3828	98,00
Sound Factory Rap	F3610	69,90	GEOTHEK Waltallas	F3470 F2513	88.00
Allegro 2 0	F3849	99,00		F2513	128,00
music studio	F3802	98_00 59_90		F3201	78,00 198,00
Professional Music Produces	F3633	59,90	Street Atlas USA	F2002	198,00
Alusir DJ	F3275	49,99	Yarig Fortsook I YY's Edihon	F3627	49,99
AUTHER MAISTER	13119	19,99	Reisen		
Blues Pipno	F3729	19,99 99,00	Berlin und Potsdom	F3819	69,00
Blues Gitarra	F3731	99,00	Bonn CD	F3867	45,00
Rock Gitarre	F3730	99,00	Köln Aufschlag CD-ROM	13868	29.90

Travelw. USA Nationalparks	13207	24,99	I spanol - Buen vraje!	F3595	69,00
Frayalware Australien	13208	24,99	Italiano - Bnon vieggra!	F3596	69,00
Tascana	13146	19,99	Lernsaltware		
Ibizq	13150	29,80	MAX and die Geheimlormet	F4022	98,00
Florido	13149	19,99	Ollis Well	F4050	79,00
lahiti	F3151	19,99	Spiel mit uns im Perk	F4021	59,00
Ball	13148	19,99	Olsney: The Lion King	F3570	98,00
Australien	F3147	19,99	Tor Kids Only	F4082	19,90
Literatur			Peters magisches Abenteuer	F4090	79,75
Max und Moritz	F3716	39,80	Peter & Lulies Forben-Abent.	F4091	79,95
Ore Letzten ihres Art	F3202	98,00	Peter & Santa Claus	F4092	79,95
Die Bibel	F2645	128,00	Peters Noormern-Abentauer	F4093	79,95
Eine kurze Geschichte der Zert		108,00	Ludwig der Löwe	14084	69,95
Desktop Bookshop	F2249	39,00	Ewald der Elsbär	F4085	69,95
Shakespeare Study Guide	F2847	78,00	Pak der kleine Krinstler	F4086	69,95
ABC Bir herdetenbank	F2758	39,00	David der Gelphin	F4087	69,95
Fremdsprachen			Kevin das Känguruh	F4088	69,95
Sprechen wir Englisch?	F2998	99,00	Motha Blastar	F3389	98,00
lyrir Language: Englisch	F3152	39,99	Alge Blaster	F3805	98,00
Englisch fernen Vef.I	F3852	49,95	Word Attock	F3804	98,00
Englisch lernen Vol 2	F3853	49,95	Rechtschreibtroiner für Kinder	F3821	39,80
Talking Dictionary	F3463	98,00	Puzzle-Spaß für Kinder 1	F3863	34,90
QUOEN OXFORD	F3881	248,00	Srhool Park	13926	49,90
Laschenwörterburh Englisch	F3391	98,00	AOI Junior 4-6	F3669	99,00
Taschenwörterbuch Französ.	F3880	98,00	ADI Junior 6-7	F3670	99,00
Euro-Trons ful Windows	F3525	59,80	ADI - Deutsch I . und 2 Klos.	F3671	99,00
AAINAOK CO	F3358	59,99	ADI - Mothe I and 2 Klasse	F3673	99,00
Losy English	F3505	89,00	Ich werde Krinstler	13363	19,95
Francois farile	F3887	89,00	Ir h Teme Tesen and zahlen	13364	79,99
English one	13522	98,00	Grundwissen Rechnen, Engl.	13365	79,99
francais un	13523	98,00	Faszinierande Well der Logik	F3366	79,99
Italiana una	F3721	98,00	Or. Girgs Tem-CD	13664	39,99
Ispanal una	13722	98,00	Peter Immels Vokobel-CD	13665	39,99
Sprar htrainer Englisch	13768	49,80	Budenbergs Erstlesen-CO	F3666	39,99
Sprar haginye Französisch	F3769	49,80	Budenbergs Sachkunde CD	F3667	39,99
Sprar htrorner Italienisch	13770	49,80	Budonbergs Lernspiele-CO	F3668	39,99
CO-ROM Sprachkurs Englisch	F3409	98,00	Aladin and die Wunderlempe	F3380	29,99
CO-ROM Spior hknrs Tranzös.	13410	98,00	Domtöschen	F3569	29,99
CO-ROM Sprar hkurs Italian.	13411	98,00	Abenteuer Amerika	F3806	98,00
CO-ROM Sprar hkurs Spanisr h	13412	98,00	Abenteuer Mensch	F3615	98,00
'1UNIOR' Inglisch	13837	69,00	Abenteuer Unterwosser	F3387	98,00
"LUNIOR" Tronzösisch	13838	69,00	Bodywarks 4-0	F3066	69,00
"IUNIOR" Spanisch	13839	69,00	Weltall		
'1UNIOR' Bautsch	13840	69,00	Rad Shift Astronomie	F3320	149,00
"LUNIOR" Jopanisch	F3841	69,00	Abenteuer Weltronm	F3386	98,00
'I ÜR ALLI' Englisch	13834	89,00	Inpiter	F3407	59,00
'FÙR ALLI' I ronzásisch	F3835	89,00	UFO	F3010	69,00
"LÚR ALLI" Spanisch	13836	89,00	CO-Pfonatorium	13012	69,90

Hobby, Freizeit	12/3/	10,00
ADAC Gebraurhtwagen 195	13889	69,00 69,00 49,00 9,99 59,00
ADAC Auto '95	F3769 F3527	69,00
Auto Katalog I 995	F3527	49,00
Autos 94	F3048	9.99
Feuerwehr Fahrzauge Vol. I	F3876	59.00
LOO Years of Motoring	F4019	69.00
Multimedia Führerschein	F3466	69,00 49,80 49,99 29,99 98,00
Mot a Oisc	13381	49,99
World Auliner Opto CD	13528	29.99
World Anliner Oata CD Messerschmitt Me I 09	13528 13929	98.00
Vom Adler zum ICE	14047	69,00
le Idnyië	F4015	98.00
4000 Yornamen	F4020	19.95
Seaworld	13648	24,99
Lischführer Indistrhat Ozean	£3861	B9_00
Lit zu Honse	13648 £3861 £3830	98,00 19,95 24,99 89,00 79,00 19,95
Urlaub and Frhalung	F4045	19,95
IORIGOLF	F3909	119,00
ScoreGoll	F3910	76.00
AceGall	F3911	29.00
Warld of Mission	F3911 F3622	79.00
Udo's Conktail De Luxe	F3479	39.80
Happy Birthday	13652	14.99
Las Customer	19174	39,00
Das Goudimon-Spiel Gurnness CO-ROM d. Rekorda Jospeklar Zebak Grull Millau Dautschl. 1995	F3312	29,00 79,00 39,80 14,99 39,00 14,99 99,00 69,00 59,80
Gurnness CO-ROM d. Rekarde	13321	99.00
Inspektor Zebak	F3467 F3725	69.00
Gault Millou Dautschl 1995	F3725	59.80
Oas Baste d Fußball WM 94		14,99
Home Cantrol	F3832 F3013	98,00
Bank-Manager	F3013	49,90 148,00
Planpoint	F3408	148,00
Alles Geld	13844	78.00
Modus Internet	F3772	39,00
Switch	F3726	39,00 49,99 49,95 48,00 47,00 29,90 19,95 99,00
Hektronik Lexkon	F3831 F2618 F3873	49,95
ORZ Ham Radio	F2618	48,00
CD-W1N II/95	13873	47,00
OSV-Atlas Skr Winter 95	14063	29.90
Bike Markt 95	F3896	19.95
Bike World	F3362	99,00
Segeln Jernen - Interaktiv	F3360 F3724	129,00 198,00 14,99 89,00
Sall Simulator	F3724	198.00
Snewbordding	F3480	14.99
The Best of Monfred Deix Die Veleignert	13313	89,00
Die Veleichert	13617	98,00
Hallo wer da?	F3655	19,99
Omasaur Soferi	F3677	98,00 19,99 19,99
Programmierung		
Grephic Oriver	F4032	14,95 27,95 14,95 19,95 39,95 49,99 59,00
Harddisk totall	F4034	29,95
Universal Dilyer	14044	14,95
Printer Oriyer	14046	19,95
PCCheck	13311	39,95
Overplus	F3639	49,99
TEX	13311 F3639 F3995	59,00
Internal Clink + Surf	14018	37,80
MoilStandards CD-ROM	12663	408.000
Visual Bosic / Access	f3822 13943	49,90 39,00 89,00 48,00
Arcess Box	13943	39,00
S.u S.E. Linux April 1995 Source Code CD	F31 53	89,00
Source Code CD	F225B	48,00
Ellsers Green Library	12434	
Toolbox	13049	49,90
Kommunikation & Natzweike	13723	49,99
Taolbax Kommunikation & Natzweike The Oberon System	13720	49,90 49,99 49,00
Firmeninformationen		
German Busin Light CO-ROM	F3288	199,00
Germorr Susiness CD-ROM	£1400	899,00
Wer liefert was? 1995 Wer helart was? CD Morketing	13355	285,20
Wer helart was? CD Morketing	F3758	1840,00
Lefern and Laislan	F3426	498.00
FeleInfo-CD Regional PLZ 0	13490	39,00 181,00
TeleInfo-CD Teilbereich Süd	13486	181,00
TeleInfo-CD Teilbereich West	13487	181,00
Trilainfo-CD Leilbereir h N/O	£3488	181,00
TaleInfo-CD Komplett (3 CDs)	13489	499,00
Teletnfo-CD Teilbereich Süd Teletnfo-CD Teilbereich West Inletnfo-CD Leilbereich N/O Teletnfo-CD Komplett (3 CDs) Teletnfo-Branchen-CD Süd Teletnfo-Ronchen-CD West	f3784	181,00 181,00 499,00 298,00
re-milital wild income the French	13785	298,00
Erotik		
Fordern Slo unseren Grotisptor	spekl "Er	atik" on!

Asho Star Light Our Solar System Mission to Mars Spare Shurtle Reise durrhs Weltall Solar Heaven

DIR	FAT	AAE	DIA

Mail-Order (ImbH

Symeonstraße 6 - 12279 Berlin Telefon: 030 / 723 931 - 0 Telefax: 030 / 723 931 - 99

Menga	Bestefinummer	Gesamtprers	
			Nama:
			Strøße. – -
	I		PLZ / Ort
			1ch bezahle: 🔲 per Nachnahme 📋 Eurocard 📙 Visacard
			Kreditkarten-Nr
			(16-stallig)
-			Gültig bis:
	Vorsandkoslen:		Finhaber (Inlls abwarchend)-
Kostenfre Lieferung	Gesomtpreis in DM:		Datum, Unterschrift.
Ab 150,- DM Bes	tellwert, darunler Anleit nur 7,90	DM.	I SI-ABCOEIGHUK

Bitte senden Sie mit Unen Grafiskatolog Erotik zu. Ich versichere mit meiner Unterschrift, uhm 18 Johne off zu sein

# EIGENTLICH ... Chris Hülsber

# Komponist und Soundn

Chris Hülsbeck hat als
Komponist hochwertiger
Soundtracks ein Stück
Computerspielgeschichte
mitgeschrieben. In letzter
Zeit war es um den Klangkünstler scheinbar etwas
ruhiger geworden. Hat er
sich schon in jungen Jahren
aufs Altenteil zurückgezogen? Mitnichten!

17 103 10 et 1992.

Die Melodie zum Turrican-3-Schlußtitel ist ein musikalischer Leckerbissen

er Ort Langen ist nicht allzuweit von Frankfurt/Main
entfemt und bekannt durch
seinen vor allem an Sommerwochenenden stark frequentierten
Badesee. Weniger publik ist, daß hier einer
der bekanntesten Komponisten von Computermusiken – wenn nicht der bekannteste – seinen Sitz hat. Chris Hülsbeck ist sein
Name, und man kennt ihn nicht erst, seit
CD-ROMs Spiele mit umfangreichem
Klanggenuß bescheren.

Der 27 jährige hat bereits in den 80er Jahren geschafft, was andere vergeblich versuchten, nämlich aus den altehrwüdigen 8-Bit-Rechnem wie dem C-64 oder dem Atari die tollsten Töne hervorzuholen. Inzwischen hat er die Grenzen der ehemaligen Marktni-

sche überschnitten und produziert unter anderem eigene Audio-CDs, die auch schon auf MTV zu sehen und zu hören waren.

# Voll vorbelastet

Der Erfolg kam nicht von ungefähr, denn Chris ist wie viele seiner Berufskollegen familiär vorbelastet. Seine Mutter hatte das Zeug zur Konzertpianistin, und als Chris am 2. März 1968 in Kassel das Licht der Welt erblickte, steckte das musikalische Talent bereits in ihm. Großmutter Hülsbeck versuchte später zwei Jahre lang, ihm das Klavierspielen beizubringen, doch der damals fünfjährige Chris konnte sich weder mit Notenlesen noch mit klassischer Musik anfreunden.

"Ich kann mich auch nicht mehr an Einzelheiten erinnem. Was ich heute kann, habe ich mir selbst beigebracht," erzählt Chris. Die Gelegenheit bot sich, als er zwölf wurde: Er bekam eine Heimorgel, mit 13 spielte er Schlagzeug und mit 15 erfüllte sich sein großer Traum, einen eigenen MIDI-Synthesizer zu besitzen. Zur gleichen Zeit begeisterte

er sich wie viele seiner Freunde für Heimcomputer. Anfangs zockte er lediglich, doch dann wollte er wissen, wie man solche Spiele selbst gestaltet. Also lemte er "Assembler" und machte erste Gehversuche in Richtung Spieleprogrammierung.

Für einen guten Freund komponierte er dann seinen ersten Spielesoundtrack, verdiente daran 200 Mark – und der Stein kam ins Rollen.

Als ein großes Fachmagazin einen Computermusik-Wettbewerb ausschrieb, war seine große Stunde gekommen: Chris Hülsbeck gewann den 1. Preis, konnte sich bald vor Arbeit kaum noch retten und machte bei einer ganzen Reihe



mehr oder weniger bekannter Projekte mit Schließlich verließ er die Schule und wurde fester Teil des Rainbow-Arts-Teams in Kaarst Im Laufe der nächsten sechs Jahre sollte der musikalische Stern am Spielehimmel erstrichtig aufsteigen.

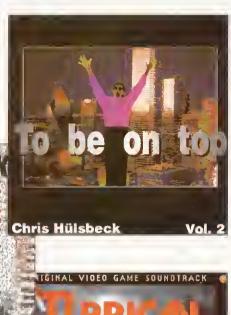
# Alles auf Atari

Wie in den Achtzigem der C-64 die Nr. 1 für Spieler war, so galt der Atan ST als



Mit Hülsbecks Musik mochen "Mad News" noch mehr Spaß





ideale Soundmaschine. Wenn auch die

ideale Soundmaschine. Wenn auch die meisten Melodien für C-64-Spiele komponiert wurden, so schuf Chris die Sounds dennoch auf dem 8-Bit-Bruder Atan – und er benutzt ihn sogar heute noch.

Die Kamiere Hülsbecks begann bei Rainbow Arts mit der akustischen Untermalung von Jinks und vor allem durch To be on top. Die Aufgabe des Spielers war es, verschiedene Musiknoten und Rhythmen einzusammeln, zu einem Ganzen zu sortieren und schließlich zu versuchen, die fertige Melodie zur Nummer 1 der Hitparade zu machen. Die Mischung aus Denk- und Knobelspiel sowie Adventure war eindeutig aufgrund der hervorragenden Musikuntermalung erfolgreich.

Rainbow Arts wußte Chris' Fähigkeiten zu schätzen, und so erhielt er eine Menge Aufträge (siehe Übersichtskasten). 1989 schließlich hatte er seinen endgültigen Durchbruch: Die Bekanntschaft und Zusammenarbeit mit Manfred Trenz brachte Ballerspiel-Klassiker wie Katakis, R-Type, Turrican I und II sowie diverse Amiga-Umsetzungen von Erfolgsspielen wie Monkey Island hervor, die nicht nur Software-, sondem auch Musikgeschichte schrieben. Und 1990 produzierte Chris seine erste CD, "Shades", auf der u.a. das gleichnamige (für den C-64 im Jahre 1986 entstandene) Musik-Demo sowie ein Turrican-Medley, das Thema von R-Type, zu hören waren.

# Mach's mit Musik

Ende 1991 wechselte Chris die Seiten, wurde selbst Unternehmer und gründete zusammen mit Frank Matzke und Peter Thierolf die Firma "Kaiko". Daneben fand er Zeit, an Projekten von Software 2000 (u.a. Hexuma) und anderen Firmen wie Loriciel (Jim Power) mitzuarbeiten. Er produzierte die CDs "Apidya" (zum gleichnamigen Amiga-Ballerspiel-Hit) und "To be on Top". Mit der CD "Turrican" und der soundtechnischen Untermalung des Spiels Turrican 3 (Amiga) krönte er seine bishenige Kamiere: Selten hat man bisher eine derart melancholisch-einfühlsame Schlußmelodie für ein Spiel gehört.

Schon lange ist Chris' Musik übrigens nicht mehr nur auf Commodore-Rechnem oder STs sowie Audio-CDs zu hören, sondem auch fürs Mega Drive oder das Super-NES wurden zahlreiche Titel produziert. Seit Oktober 1993 kümmert sich Software 2000 um die Firma Kaiko, und Chris Hülsbeck gründete ein Jahr später die gleichnamige Medienproduktion mit Sitz in Langen, um neben der Spielevertonung (z.B. ein Soundtrack für Mad News) auch Danceund Techno-Musik zu produzieren. Den richtigen Kontakt und das Equipment fand er vor Ort, denn ebenfalls in Langen wurden zuvor u.a. Hits von Culture Beat abgemixt. Goldene Schallplatten zieren die Wände des professionell eingerichteten Tonstudios.

Chris' erste Produktion war der Titel "Easy Life" mit dem Dance-Duo "Native Vision", und weitere Projekte sind augenblicklich in Arbeit. Einmal hieß es Anfang des Jahres sogar, Chris wolle sich ausschließlich auf die Produktion von Audio-CDs konzentrieren. Aber an diesen Gerüchten ist nicht das geringste dran. Im Gegenteil, der fleißige Künstler komponiert zur Zeit u.a. den Soundtrack zum neuen

# Chris Hülsbeck privat

Was machst Du, wenn Du gerade nicht kampanierst?

Disca, Film/Kino und Frouen (domit fange ich gerode erst an, hotte vorher wenig Zeit dafür).

# Welche Musik hörst Du geme?

Filmmusik, Orchestroles, Pop und Techno gemischt, Chorts, Pet Shop Boys, Soul 2 Soul, Propaganda.

Wavan bekammst Du Ohrensausen? Guns'n'Roses, Rockgesülze, Opem, Volksmusik.

### Was liest Du geme?

Bücher und Gedrucktes sind tot!

# Was sind Deine Lieblingsfilme?

Vor ollem Blockbuster wie Indy, Stor Wors oder Star Trek TNG.

### Und welche Filme meidest Du?

Ich bin ein notorischer Zopper, bleibe nie longe beim gleichen Sender. Doily Soops und fast alle kotostropholen Umsetzungen von Computerspielen sind mir ein Greuel. Und: den Japonem keine Filmmocht.

### Wer 1st Dein graßes Varbild?

Do hobe ich mehrere Filmkomponisten, John Williams, er ist der Gott. Gleich donach falgen Jerry Goldsmith, Aloin Silvestri ("Abyss") und Donny Elfmonn ("Batmon 1 + 2"). Und notürlich Hons Zimmer.

Wen möchest Du geme mal kennenlernen?

Winono Ryder.

# Und warum?

Ähm ... (betretenes Schweigen und verlegenes Lächeln)

Was war Deiner Meinung nach die bedeutendste Erfindung der Menschheit?

Dos Rod.

### Und die schlimmste?

Die Atombombe und Atombombentests.

Nehmen wir mai an, Du würdest freiwillig auf eine einsame Insel gehen. Welche drei Dinge würdest Du mitnehmen?

Ein Messer, weil mon jo ein Werkzeug broucht, ein Funkgeröt, um im Notfall Hilfe herbeizuordem, und ein Schlouchboot, falls das Funkgerät ausgefallen ist.

# Welches sind Deine größten Wünsche für die Zukunft?

Ein Top-Ten-Hit, Hollywood-Filme vertonen und (Zögern) – die Frau fürs Leben finden.



# Siebenstimmiger Titelsavnd auf dem Amiga: Turrican II

Ocean-Titel Lobo und arbeitet an zwei weiteren Game-Projekten des Darmstädter Neon-Teams (die bei Ocean erscheinen werden). Über Einzelheiten schweigt man sich allerdings noch aus. Trotzdem kommen Hi-Fi-Liebhaber nicht zu kurz, denn bald erscheint eine brandneue CD mit dem Titel Super Turrican II (zum gleichnamigen Super-NES-Spiel). Die soll ("muß", sagt Chris selbst) bis Weihnachten auf dem Markt sein.

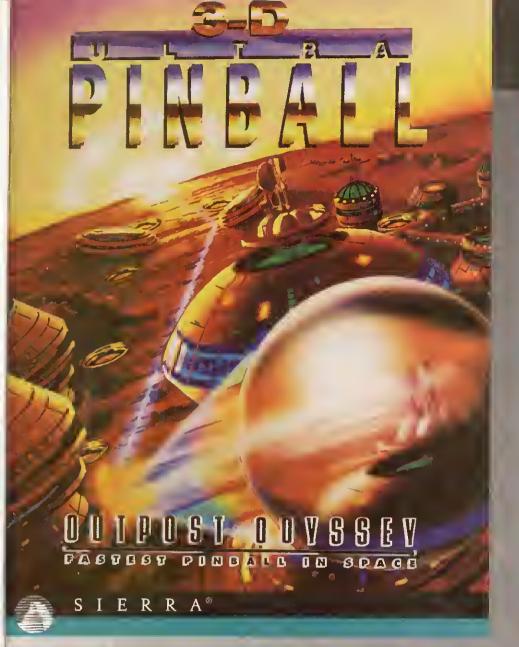
Sein Lebensziel hat Chris noch nicht erreicht, wie er augenzwinkemd verrät. Er möchte Hans Zimmer nacheifem, einem Ex-Frankfurter, der sich inzwischen einen großen Namen als Komponist von Hollywood-Filmmusiken gemacht hat (Oscar für Lion King). "Ich möchte mit 30 alles erreicht haben. Jetzt bin ich 27, also muß ich mich ganz schön ranhalten, damit ich in drei Jahren soweit bin."

Wer jemals eine Chris-Hülsbeck-Komposition gehört hat, wird kaum daran zweifeln, daß er das Zeug dazu hat, seine Träume zu verwirklichen. Ob er tatsächlich eines Tages jenseits des Großen Teiches sein Glück machen wird? Wir wünschen ihm alles Gute.



Bei Hexuma kom Hülsbecks Soundmogie nicht vall zur Geltung - bei diesem Adventure war Musik nicht so gefragt wie heutzutage

	Chair U	liilah a alain Dertan	
		lülsbeck in Daten	
Johr	Titel	Systeme / Formate	Label
19B6	Shades	C-64/Musik-Demo	Markt&Technik
	Planet of Wor	C-64 / GM (Game Music)	Eckhard-Soft
	Soldier	C-641 GM	Rainbow Arts
	Sky Fighter Madness	AtoriST, Amiga / GM C-64 / GM	Rainbow Arts Time Warp
	Baby of Con Guru	C-641 GM	Rainbow Arts
	Buby of Coff Gold	C-047 GIW	Kulipow Alb
1987	Jinks	C-641GM	Rainbow Arts
	Dufcedo	C-64 / GM, GFX (Game Effects)	Rainbow Arts
	Chip War	C-641GM	Rainbow Arts
	Bad Cat	C-641GM	Rainbow Arts
	Ta be on Tap	C-64 / Programm, GM, GFX	Rainbaw Arts
	Giana Sisters	C-64 / GM, FX (Effects)	Time Warp
	Down at the Trolls	C-64 / GM, FX	Ralnbaw Arts
	PTC	Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
1000	Charles II	CALA-IACALEV	Chaire have a Area
1988	Starball	C-64, Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
	Oxonian	C-64 / GM, FX C-64 / FX	Time Warp
	Journey to the Centre of the Earth Hollywood Poker Pra	C-64, Amiga / GM, FX	Chip Reline
	Danger Freak	C-64, Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
	Hara'n'Heavy	C-64, Amiga / GM, FX	Reline
	Kotakis	C-64/GM, FX	Rainbow Arts
	100000	0 0 11 011 (111	1100111100
1989	R-Type	C-64 (mit R. Vaca), Amiga / GM, FX	
	HB-Car Race	Amiga / GM, FX	Starbyte
	G. Monster Slam	C-64, Amigo, GM, FX	Golden Goblins
	Oxxonian	Amiga / GM, FX	Time Warp
	Circus Attractions	C-64, Amiga / GM, FX	Golden Goblins
	Rack'n'Rall	Amiga / GM, FX (mit R. Vaca)	Rainbow Arts
	X-Out	Amiga/GM,FX	Rainbow Arts
	TFMX-Editor	Amiga / Muslctaol	Demonware
1990	Turrican	Amiga I GM, FX	Rainbow Arts
	L&M Adventure	Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
	Apprentice	Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
	Masterbiazer	Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
	Death Trap	Amiga / FX	0.14 0.115
	MU.D.S.	Amiga, PC / GM, FX	Golden Goblins
	Z-Out Mankey Island	Amiga / GM (Title, Highscare, Credits)	Rainbow Arts Lucas Arts
	MankeyIsiana	Amiga/GM-Konvertierung	LUCOSAIIS
1991	Turrican II	Amiga / GM, FX	Rainbow Arts
1,,,	Gem'X	Amiga, C-64, Atari ST / GM, FX Kaiko	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
	Quik&Sllva	Amiga, Atari ST / GM, FX	New 8its
	8attle Isie	Amiga / GM (Title)	Blue 8yte
	Shades	Audio-CD	AU.D.I.O.S
	Apidya	Amiga I GM, FX	Kaiko
1992	Jim Power	Amiga, Atari ST / GM, FX	Loriciel
	Carl Lewis Ch,	Amiga, PC, Atari ST / GM, FX	Psygnasis
	Denny	Amiga / GM, FX	Saftware 2000
	Apidya Soundtrack	Audio-CD	AU.D.I.O.S
	Hexuma	Amiga, PC/GM	Saftware 2000
	Gem'Z	Amiga, PC / GM, FX	Kaiko
	To be an top Jim Pawer	Audio-CD PC-Engine, PC-CD-ROM / Music, FX	A.U.D.I.O.S Loriciel
	Metaf Law	Amiga / GM (Title)	New Bits
	SuperTurrican	SNES / GM, FX	Factor 5, Kaika
	Soper romean	51457 514,17	racial o, Nama
1993	Turrican 3	Mega Drive, Amiga / GM, FX	Factor 5, Kaika
.,,,	Jim Power	SNES / GM, FX	Lariciel
	Jim Power	Mega Drive / GM, FX	Loriciel
	Turrican Soundtrack	Audia-CD	Kaiko
	Jim Power	PC/GM,FX	Lariciel
1994	Mad News	Amigo, PC / GM, FX	korion
	Carribean Desaster	Amiga, PC / GM, FX	!korion
	Kolumbus	PC-CD-ROM / GM, FX	Saftware 2000
	kainbows	Mudio-CD	
1005	°T	Chief (Chi EV	F F
1995	SuperTurrican II	SNES/GM, FX	Factor 5
in Advait	Geheimprojekt I	Playstation, Saturn, PC / GM, FX	Neon/Ocean
ALL-ADEIC	Lobo	Mega Drive I GM, FX	Освал
	Geheimprojekt 2	Megadrive / GM, FX	Factor 5
	Super Turrican II Soundtrack	Audio-CD	1000



# Das schneliste Pinballspiel der Galaxie

- Das authentischste Pinballspiel, mit echtem Pinball-Feeling, realistischen Ballbewegungen, verschiedenen Perspektiven und realen Bumperund Flippereffekten
- Rasante Ballaktionen, reichhaltige Animationen und zahlreiche 3-D Bonusspiele. Das einzige Pinballspiel in einer wirklichen 3-D Umgebung
- Ein Film zeigt Ihnen, wie man spielt.
   Pinballprofis geben Hilfen, Tips und Tricks und Hinwelse zur Entstehung und Geschichte des Pinballspiels
- Weltklasse-Pinballspieler beteiligten sich an der Entwicklung des Spiels
- Spielen Sie auf bis zu 4 Feldern gleichzeitig und erleben Sie dabei verschiedene Planetenperspektiven, Kommandoposten, Minenschächte und unterirdische Labors









Windows 3.1 und Windows '95 kompatibel

# Das ultimative galaktische Spielfeld

Fordern Sie unseren Multimedia-Katalog an: Sierra Coktel, Robert-Bosch-Str.32, 0- 63303 Oreleich, Fax: {06103} 99 40 35



S I E R R A®



# ERFOLGREICHER SPIE

# Cheaten, abe

Dieser Held braucht mehr Muni

Wie in der letzten Ausgabe angekündigt, gibt's in diesem Heft Hinweise auf ein paar nützliche Tools, die das gezielte Mogeln ein wenig erleichtern.

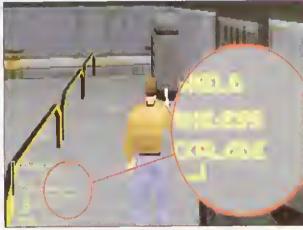


ie man bei Spielen erfolgreich mogelt, die sogenannte Save-

games speichem, wurde bereits in der letzten Ausgabe der PC Spiel theoretisch erläutert. Doch alle Theorie ist bekanntlich grau, und die Praxis hält jede Menge Fallstricke bereit. Zum Glück gibt es nützliche Werkzeuge, die dabei helfen, beim Mogeln nicht dauemd auf die Nase zu fallen.

Ein Savegame ist eine willkürlich zusammengestellte Menge an spielrelevanten Daten, die auf ein möglichst kompaktes Maß zusammengespeichert werden. Je nach Typ des Spiels können unvermittelt Schwierigkeiten auftreten, wenn man Daten ändert. So sind zum Beispiel die Savegames diverser Ballergames nur mit erheblichem Aufwand zu knacken, weil sie je nach Spielstand unterschiedliche Längen aufweisen.

Auch muß man sich genaue Gedanken darüber machen, was beim jeweiligen Spiel wohl tatsächlich gespeichert wird, damit man gezielter suchen kann. Es ist nicht selten, daß ein Rollenspiel neben Informa-



Geschafft: jede Menge Granaten

tionen über die Energie und Goldwerte des Helden auch alle Monster inklusive ihrer momentanen Position und Stärke, die bereits entdeckten Landkartendaten und vieles mehr speichert. So kommt es häufig vor, daß sich Savegames von einem Abspeichem zum nächsten dermaßen ändem, daß eine erfolgreiche Suche extrem unwahrscheinlich wird.

# **Fallbeispiel**

Ein Beispiel kann vieles deutlicher machen: Gerade ist in der Redaktion ein Testexemplar von Fade to Black eingetroffen. Bei diesem 3D-Action-Adventure gibt es viel zu knobeln, aber auch jede Menge Ballerei. Da man als ambitionierter Tester möglichst viel über die Storv und den späteren Spielverlauf herausfinden will, kann man es sich nicht leisten, mit bloßen Fäusten gegen die Angreifer vorzugehen. Was man braucht, ist eine waffentechnische Übermacht, die einem die Monster vom Hals hält, während man versucht, die Rätsel zu lösen.

Das direkte Durchsuchen der Programmdateien bringt außer ein paar undokumentierten Aufrufparametem keine geheimen Codewörter, also sieht man sich die Savegames einmal genauer an. Zunächst wird im Spiel selbst nach eindeutig identifizierbaren Werten gesucht. Die momentane Lebensenergie des Helden zum Beispiel wäre interessant, die mit Hilfe eines Leuchtbalkens dargestellt wird. Da sich hier aber keine eindeutigen Größen ablesen lassen, muß irgend ein anderer Wert gefunden werden.

Nach ein wenig Lauferei erhält der Held des Spiels drei Wurfminen, die eine nachhaltige Wirkung auf Angreifer haben. Das ist ein guter Ansatzpunkt, um einen Cheatversuch zu starten. Man sammelt also die drei Minen ein, speichert Savegame 1, wirft eine der Minen weg und speichert schließlich Savegame 2. Dann beendet man das Spiel ohne jede weitere Aktion.

Nachdem man im Save-Verzeichnis die Savegame-Dateien gefunden hat (bei Unklarheiten sollte man nach Speicherdatum und –uhrzeit fahnden), kann man sich mit einem Analyseprogramm an die eigentliche Arbeit machen.

# **Cool Tool**

Zur Analyse wird zum Beispiel das Programm SGA (Save Game Analyser) eingesetzt. Das nützliche kleine Tool wurde eigens für die redaktionelle Arbeit der PC Spiel entwickelt um auch Spielen mit test-Schwierigkeitsgrad feindlichem schnell zu Leibe zu rücken. (Das Programm gibt es in einer DOS-sowie einer Windows-Version, und neben diversen anderen Hilfsprogrammen zum Thema wird man es auf der Heft-CD der nächsten Ausgabe der PC Spiel finden können.) SGA fordert nach dem Aufruf die Namen zweier Dateien, analysiert dann beide auf unterschiedliche Werte und gibt schließlich Listen mit vielerlei Informationen aus.

# rrichtig (2)

Die Dateien aus dem Beispiel tragen die Namen FREESAV1.SAV und FREESAV2.SAV. Nach der Eingabe der Dateinamen kündet ein Leuchtbalken vom Fortschritt der Vergleichsprozedur. Schon während des Einlesens fällt allerdings auf, daß die Savegames ungewöhnlich lang sind – ein beunruhigendes Zeichen. Tatsächlich bricht SGA irgendwann die Analyse ab, weil mehr als zweitausend Unterschiede gefunden wurden; die weitere Analyse macht damit wenig Sinn.

Wo liegt das Problem? Zweitausend Unterschiede und mehr nach lediglich einer einzigen Spielhandlung sind allemal extrem unwahrSa sieht das nützliche PC-Spiel-Pragramm unter Windows aus



scheinlich. Auf die an sich einfache

Antwort muß man tatsächlich erst

einmal kommen: Im Beispiel enthal-

ten nämlich die Savegames zusätzlich zu den übrigen spielrelevanten

Daten noch einen Snapshot der jeweiligen Bildschirmanzeige. Dieses

Abbild hat zwar "nur" eine Auflö-

sung von 160 x 120 Pixeln, aber

schon daraus errechnet sich ein

Platzbedarf von mindestens 19200

zwischen dem ersten und zweiten Abspeichern bewegt, bläht das die Menge an Unterschieden gewaltig auf.

# Don't move

Also noch einmal zurück ins Spiel und die gleichen Aktionen noch einmal ausgeführt. Diesmal wird tunlichst darauf geachtet, daß sich die Spielfigur zwischen beiden Speicherungen möglichst wenig bewegt.

Nach der emeuten Analyse mit SGA sieht das Ergebnis wesentlich besser aus. Das Programm hat zwar immer noch über tausend Unterschiede gefunden, aber die erweiterten Listen von SGA helfen, die Datenflut überschaubar zu machen. Die Analysefunktion bietet mehrere Ausgaben an. Da ein Wert gesucht wird, der sich von drei auf zwei verringert hat, läßt man sich über Menüpunkt 2 nur diejenigen Werte anzeigen, die vom ersten zum zweiten Savegame tatsächlich abge-





nommen haben. Erfreulicherweise gilt das für lediglich knapp dreißig der insgesamt tausend veränderten Werte – eine durchaus überschaubare Menge. Und nach relativ kurzer Suche in der Liste findet sich sogar nur eine Dateiposition, die in Savegame 1 den Wert 3 hatte und in Savegame 2 auf 2 geschrumpftist.

Die Dateiposition (Hex 533D2) wird notiert und probeweise direkt verändert. Dazu ist die Funktion <P> - Datei Patchen vorgesehen, mit der neue Werte in die Savegames geschrieben werden können. Man gibt zunächst an, welche der beiden Dateien man verändem möchte und danach die ermittelte Dateiposition. Das Programm ermittelt nun automatisch, welcher Wert an dieser Position eingetragen war und fordert zur Eingabe des neuen Werts auf. Um ein deutliches Ergebnis zu haben, wird der Maximalwert von 255 (Hex FF) eingege-

Jede Menge Unterschiede müssen Mogelwillige nicht gleich verzagen

lassen

esilier ex	) Bez	Jotes Tex	Bez	lise '	leter ler	Bez	Bsc	Bulerschied	
FC11	135611	SS IE	,197 s	1	1	,		- 101	
FC12	195682	十里	45	20-	\$# \$#	H	1.	[*]], <b>4</b>	
C14 C10	å 195684 ₹ 195613	441	- 741		1 8	먑	1 🛊	- 10°   - Z	
±1F	195615				11.				
¢1F 021	195617	10	10 20		11 医数据	ห		- 1	
HBB	290248		3		夢	1		[ ¥ 1	
iii) :	200266	一種。	*	₽ŧ.		刨。		3-3	
JANE 1000	30311f 303119	.65.	[]		1 19	₽₽		V-1 - 30	
188F	340746	-14	М			].¥ -:			/
880E 880E 8302 48C8 48C9 48C0 48C0 40C4	347888	· 特· · · · · · · · · · · · · · · · · ·	141 22 22 153 111	ែត		別の数据を支援を記録		h. sil	
809	347881	1.40	22			1			
4808	347000	一柱	227			誑	ļ 1	- 176	
OEC.	347104	130	112	F.,	1 35	257		1-1.	
FOC C	347120   347121	3.0	1111	} *		11		]-[0	
10F4	\$ 397E4	14	in	ka.		H.	Ł.	- 110	
37 Pors	miris Bläller	n (D) Di	çkvirts	: Blätt	.ero (I	D. Estit			
			_			_	_		

Na bitte: Der Analyser wurde fündig

ben. Nach dem Verlassen von SGA startet man das Spiel emeut und lädt das gepatchte Savegame. Wenn alles geklappt hat (und im Beispiel hat es), sollte der Held nun 255 Wurfminen mit sich herumtragen.

# Gotcha

Nur eine einzige passende Fundstelle nimmt umfangreichen Savegames den größten Teil ihres potentiellen Schreckens, denn jetzt lassen sich bereits einige Angaben über die Struktur des Speicherstandes machen. Eine genauere Analyse der Komplettliste der Änderungen (Menüpunkt 1) zeigt eine große Ballung planlos geänderter Werte

und bei ca. 50 Prozent Energie wieder abspeichert, muß man sich zunächst überlegen, wie man das entsprechende Wertepaar am einfachsten ermittelt. Zum Beispiel hat sich irgendeine Dateiposition von dezimal 100 auf dezimal ca. 50 verningert, oder eine Position ist von dezimal 255 auf dezimal ca. 127 geschrumpft.

Es kann jedoch auch sein, daß der Balken nur in Zehnerschritten aufgebaut ist. In diesem Fall muß nach den Werten 10 und 5 gesucht werden. Bei einer großen Menge unterschiedlicher Daten kommt man nicht umhin, mehrere Savegames zu vergleichen.

# Kreuzweise

Dafür bietet sich die Windows-Version des Save Game Analysers an, da sie über ihre MDI-Funktion mehrere gleichzeitige Dateivergleiche erlaubt. Zunächst muß man jedoch dafür Sorge tragen, daß man sinnvolle Suchwerte hat. Man startet das Spiel, bringt sich in die Nähe eines Feindes und speichert, noch bevor man einen Treffer einsteckt. Nun bleibt man unbeweglich an der gleichen Position stehen und speichert jedesmal ab, wenn man zwei Treffer erhalten hat (je nach Feuerkraft des Gegners). Anschließend kann man nämlich in den Savegames nach Dateipositionen suchen, die sich in jedem Savegame der Reihe um jeweils den gleichen Wert verningert haben

Vier bis fünf unterschiedliche Spielstände sollten reichen. Unter Windows startet man WIN-SGA und wählt als Quelldatei Savegame1 und als Vergleichsdatei Savegame 2. Ist das Einlesen abgeschlossen und erscheint die Listenauswertung, wechselt man zurück ins WIN-SGA-Hauptmenü und vergleicht nun Savegame2 und Savegame3. Nach dem Einlesen erscheint ein zweites Listenfenster. Die Ausgabe wird auf "Nur verminderte Werte" geschaltet, und die beiden Listenfenster werden nebeneinander gestellt. Um ganz sicherzugehen, sollte man zwei weitere Suchfenster mit den restlichen Spielständen öffnen und in der

# **SVGA-Optionen**

«Alle Werte anzelgen»

«Verminderte anzeigen»

«Vergräßerte anzelgen»

......

<Schalter anzeigen>

«Genquen Wert suchen»

«Datei Patchen»

zeigt alle geänderten Werte der beiden Vergleichsdatelen an, zeigt nur die Werte an, die sich verringert haben.

zeigt nur die Werte an, die sich vergrößert haben.

zeigt nur logische Schalter an, also alle Werte, die sich von 0 auf 1 oder von 1 auf 0 geändert haben (nur DOS-Version).

zeigt alle Pasitionen an, die sich genau um den eingegebenen Suchwert verändert haben (nur Windows-Version).

eine Dateiposition in einem der beiden Spielstände kann direkt geändert werden. in der ersten Hälfte der Datei. Da sich der Wert für die Minen ziemlich am Ende des Savegames befindet, kann man davon ausgehen, daß sich in der ersten Hälfte der Infoscreenshot befindet und die spielrelevanten Daten eher im hinteren Teil zu finden sind.

Mit diesem Basiswissen kann man sich jetzt auch auf die Suche nach dem Energiebalken machen. Dazu muß man sich erst mal darüber im klaren sein, wie viele Möglichkeiten es gibt, die Werte für eine Balkenanzeige abzuspeichem.

Da ein voller Balken einen Maximalwert von 100 Prozent hat, kommen dafür mit hoher Wahrscheinlichkeit entweder die dezimale Entsprechung 100 oder aber der Maximalwert der Speicherstelle (255) in Frage. Wenn man also das Spiel mit voller Energie speichert, sich danach von Gegnem verwunden läßt

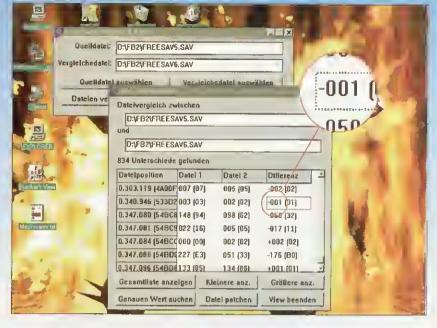
Nähe des Dateiendes suchen, Auch diesmal wird man im Beispiel relativ schnell fündig und kann die Datei entsprechend patchen. Mit den in den Suchdurchgängen gefundenen Werten kann die Spielfigur nun so weit aufgerüstet werden, daß die Suche nach weiteren Objekten kaum noch "lebens"gefährliche Probleme bereitet.

Nach und nach finden sich auf diese Weise immer mehr Positionen in den Spielständen, die einwandfrei identifiziert werden können. Und es kommt immer mehr Klarheit in die Dateistruktur!

# Think!

Wie das Beispiel deutlich gezeigt hat, ist das werkzeuglose Analysieren von Savegames oft völlig unergiebig. Vor allen Tools steht aber der Erfindungsgeist ambitionierter Hacker. Wie gesagt Erst wenn man sich einigermaßen darüber klar geworden ist, was ein Spiel wohl speichem wird und wie es eindeutige

Mit WIN-SGA kann man mehrere Savegames gleichzeitig durchforsten



Werte erzeugt, nach denen dann auch gezielt gesucht werden kann, versprechen Änderungen den gewünschten Erfolg.

Um ein letztes Mal auf das Beispiel zurückzukommen: Auch wenn es auf den ersten Blick nicht besonders sinnvoll erscheint, wenn der Held des Spiels 255 Minen mit sich herumträgt, kann das trotzdem die weitere Suche nach Cheats erleichtem, weil man stets Grundlegendes

über die Dateistruktur der entsprechenden Savegames erfährt.

Weil schließlich auch dieser Beitrag das Thema nur anreißen konnte, folgt in der nächsten Ausgabe eine weitere Fortsetzung, Thema: Online-Cheatprogramme und der Umgang mit Hex-Editoren. Eine Reihe kleiner, feiner Hilfsprogramme zum Ausprobieren gibt's außerdem auf der Heft-CD zur Ausgabe 11.

tom

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Traum-PC

Komplett - Systeme ab DM 45,‡ monatlich.

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Aktuelle Software CD-ROM - AMIGA zu Hause testen

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Servic
- Demo-Spiele apraumen
- Spiele Tip.

CD-ROM Schnöppchenmarkt 0190-190816



S & S-SHOP in Bieleteld, empfient die TOP-Games des Monats.

33615 Bielefeld. Stapenhorst Straße 42, Tel. 05 21-17 58 72 Action Socces 69.90 Biotorge 79,90 Chaos Control 89,90 49,00 Cyberwar F-15 Strike Eagle III 34,90 79,90 Flight of the Amazon Queen Flight of the Intruder 24.90 Vollgas (Full Throttle)

69,90 Lost Eden 79,90 Master of Magic 74.90 10,00 Mutimedia Spezial Prisoner of Ice 84,90 24,90 Silent Service II 94,90 Star Trek Next Generation

unverbindliche Preisempfehlung des Soft & Sound Shops in Bielefeld.

### **SOFT & SOUND SHOPS**

52064 Aachen 96047 Samberg 10551 8erlin 12207 8erlin 33615 Bielefeld 53225 Bonn Limpericher Str. 22 0228-474115

40477 Oùsseldorf 45329 Essen Altenesser Str. 448 0201-343937 37085 Göttingen 34131 Kassel Lange Str. 8 0561-39463

24116 Kiel 50939 Köln Gottesweg 149 0221-446499 23564 Lübeck 90443 Nürnberg 39112 Magdeburg 68159 Mannheim lungbuschstr. 3 0621-101203 66538 Neunkirchen 41460 Neuss Hamtorstr, 20 02131-278967 37520 Osterode 24306 Plön

66578 Schiffweiler Kreisstr. 18 06821-632163 29525 Uelzen 38300 Wolfenbüttel Heimstätten Weg 23 05331-61820 27721 Ritterhude 38440 Wolfsburg Laagbergstr. 63 05361-37474 Riesstr, 47 04292-9876

# SOFT & SOUND SHOPS

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP. Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert. Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

# Mediatheken + Videos

49565 Bramsche Malgartener Str. 22 05461-62644 3811B Braunschweig Holwedestraße 10 0531-508231 76448 Ourmersheim Hauptstraße 2a 07245-7373 52525 Heinsberg Gangolfus Str. 25

81475 München Leopoldstraße 126 089-7556778 75177 Pforzheim 07231-560655 74523 Schwäbisch-Hall Am Schuppach : 0791-6706

# Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lòsung - über SOFT & SOUND Entertainment Ahnfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 02 11 - 61 30 84 • Fax 02 11 - 64 11 123

# ALLES ÜBER PC-FLIPPER

Sie haben die elektronische Revolution unbeschadet überstanden: Flipper gehören seit Jahrzehnten zum festen Unterhaltungsprogramm. Und gleich ein halbes Dutzend Flippersimulationen versuchen zur Zeit, den mechanischen Vorbildern am Leder zu flicken.

letizten Tilt

denen viele zusätzliche Gags und

Die Computerspiele-Industrie blickte neidisch auf den unverwüst-

lichen Veteranen, waren doch die

eigenen Spielkonzepte zum Teil

Gimmicks untergebracht wurden.

ie Spiele-Industrie, sie müht sich sichtlich, dem guten alten

Flipper das Wasser abzugraben. Selbst die Automatenhersteller versuchten in den 80er Jahren, die Flipper zugunsten von Videospielen endgültig aus den Spielhallen und Kneipen zu verbannen.

Doch nichts konnte die Ungetüme auf ihren vier Stahlbeinen aus der Ruhe bringen. Im Gegenteil: Die großen amerikanischen Flipper-Bauer benutzten sogar modeme Computertechnik, um aus den rasselnden Punkteanzeigen großformatige Bildschirme zu machen, auf

Griff in die Klamottenkiste: Magic, ein Epic-Flipper, ist sa langweilig wie die

70er Jahre



schon mehr als ausgereizt. Wenn sich aber Flipper so einer großen Beliebtheit erfreuten, warum sollte man dann die schwergewichtigen Vorbilder nicht einfach kopieren?

# **Erste Versuche**

Schon zu Zeiten der 8-Bit-Rechner, als im Segment der Heimcomputer noch Goldgräberstimmung vorherrschte, wurden erste Versuche untemommen, schräge Spielflächen und flitzende Stahlkugeln auf einen Monitor zu pressen. Besonders ähnlich waren diese ersten Simulationen ihren Vorbildem nicht gerade, aber sie vermittelten zumindest eine Ahnung von dem Spaß, den man mit einem echten

Flipper haben kann. Sogar ein Flipper-Baukasten für selbstgestrickte Spielflächen gab's im Angebot für den C-64 und seine Kumpane: Mac-Adam Bumper bot vorgefertigte Flipper und das gesamte Spektrum der Bauteile: Eben jene "Bumper" (Gummischürzen, die den Ball bei Berührung wegschleudem), eine Menge "Targets" (Zielschildchen) und Stahlrinnen jeder Form konnten vom Spieler frei gesetzt werden. Nur ein Multiballspiel, also das hektische, aber vielgeliebte Geflippere mit zwei oder mehr Bällen, konnte MacAdam Bumper nicht in Szene setzen - das hätte die Rechenzeit grenzenlos überfordert.

Mehr Rechenleistung, mehr Grafik: 16-Bit-Rechner eroberten Mitte der 80er Jahre den Markt, Mit dieser Entwicklung einher schritten neue Flippersimulationen. Die Spielflächen waren jetzt schön bunt, die Stahlkugel rund und sogar metallisch. Und das Plus an Leistung führte auch zu ersten Multiballspielen und sogar zu Simulationen mit mehreren Spielflächen. Besonders bemerkenswert 21st Centurys Edelpinball Pinball Dreams. Das Spiel war so gut, daß sich die PC-Besitzer alle Finger danach leckten und der Hersteller mehrere Pakete mit neuen "Tables" (Spielflächen) nachschob.

Eigentlich hätte die Entwicklung jetzt stoppen können – diese Flippersimulationen machten Spaß und wurden ihren Vorbildem immer ähnlicher. Doch dann dankten





PC SPIEL

10/9

# "Wer das Geld hat, hat die Macht!"

Malchialvellli [makia'veli] (ital. Politiker, Schriftsteller u. Geschichtsschreiber); Malchialvellishmus, der; - (polit. Lehre Machiavellis; auch für durch keine Bedenken gehemmte Machtpolitik); Malchialvelllistisch







Ein Strategiespiel, das auf dem preisgekröntem Spiel Merchant Prince basiert



Für PC CD-ROM

MICRO PROSE



Zum Schreien: Der Gruselvarspann van Screamball

you're 5this ture, hun?

Pretty Sneeky, eh?

die 16-Bit-Maschinen so schnell ab, wie sie gekommen waren, und übrig blieb dieses jahrelang unterschätzte Arbeitstier: der PC.

# Die Initialzündung

Komisch nur, daß es trotzdem noch einige Jahre dauem sollte, bis die Initialzündung der Flipper-Sims auf dem PC einsetzte. Bis 1993 gab es tatsächlich keinen emstzunehmenden Versuch,

das rasante Spielgeschehen auf die PCs umzusetzen. Lediglich einige Außenseiterprodukte wie Excalibur verdienten sich ihr schmales

Brot auf den Monitoren, aber so nichtig ins Rollen kam die Stahlkugel nicht. Und dabei war Excalibur so schlecht doch nicht Die Spielelemente bauten gut aufeinander auf, ein dicker Jackpot konnte abgeräumt werden. Selbst ein Multiballspiel mit drei Kugeln fehlte nicht.

Allerdings hatten Flipper à la Excalibur nahezu ausnahmslos ein Riesenmanko: Die gesamte Spielfläche wurde auf einen Bildschirminhalt gequetscht, und damit sie den Originalen trotzdem ähnlich sahen, blieb die rechte Bildschirmhälfte frei für Grafiken und Punkteanzeigen. Die Bälle verkamen dabei zu hinund herhuschenden Pixeln.

Erst 1993 änderte sich das schlagartig. Der Shareware-Aufsteiger Epic Megagames war es, der mit einer Flippersimulation völlig neuen Stils den PC-Markt für diese Simulationen aufschloß. Epic Pinball hieß das Meisterwerk, das ordentlich für Furore sorgte. Da gab es in der Shareversion zwar "nur" einen Spieltisch namens Android,

dieser Art für niaturtisch w scrollten And vertikal über perfekter Sor Gimmicks sc Flippe Güte.

Service: Epic verrät gleich in der Anleitung einen Cheat für einen Extraball

HIGH SCORES SEHEN

KUGELN 3

KUGELTEMPO NORMAL

TILT EMPFINO. NORMAL

SCHWIERIGKEIT. NORMAL

MUSIK

TASTATUREINSTELLUNG

AUFLOESUNG HOCH

FARBKONTRAST NORMAL

SPIELGESCHWIN. AUTO

Varbildlich: Die Einstellungsmäglichkeiten von Psycha Pinball doch der war bereits so gut, daß Epic Megagames die registrierten Versionen mit bisher insgesamt zwölf Spielflächen häufiger verkaufen konnte als alle älteren Produkte zusammen.

Epic Pinball war so erfolgreich, weil es das erste vernünftig programmierte und gestylte Programm dieser Art für den PC war. Der Miniaturtisch war out, statt dessen scrollten Android und seine Brüder vertikal über den Bildschirm. Ein perfekter Soundtrack und witzige Gimmicks sorgten für zusätzliches

Flipper-Feeling allererster

Und Epic nutzte die Möglichkeiten der PCs, um Flipper ganz neuer Machart zu konstruieren, die so als mechanische Variante undenkbar wären. Der erwachende Android mit seinen Muskelstreckungen war da noch

ein eher schlichter Vertreter. Ganz neue Wege ging dagegen der Spieltisch Enigma, der bis auf die beiden Flipperschaufeln und zwei Rück-

> laufninen keine herkömmlichen Flipper-Features aufweist. Statt dessen ist Enigma in einzelne Spielrunden aufgeteilt, und in jedem Abschnitt erscheinen neue Figuren oder Symbole, die in einer bestimmten Reihenfolge getroffen werden müssen. Damit das Spiel noch

schwieriger wird, machen Minen und Ballschlucker das Flipperleben



Barbarella läßt grüßen: Das Lunababe van Screamball

schwerer, und selbst die Gesetze der Physik werden neu gestrickt.

Enigma war der erste Versuch einer Firma, mit einer Flippersimulation ganz neue Wege zu gehen und wurde im Flipperpaket von Epic eines der heißgeliebten Highlights. Dabei sollen aber die Nieten nicht verschwiegen werden: In der Vollversion von Epic Pinball tummeln sich auch einige Flipper-Grufties aus den dunklen 70er Jahren. Monotone Spielflächen und wenig Abwechslung sind ihr Markenzeichen. Und sogar einige der besser ausgestatteten Spielflächen sind schnell ausgereizt.

Trotzdem: Epic Pinball ist immer noch eine der empfehlenswertesten Sammlungen. Derzeit bastelt Epic sogar an einem Nachfolger.

### **Der Boom**

Mit dem Boom trat natürlich auch die Konkurrenz auf den Plan. Einige der empfehlenswertesten Pinball-Simulationen kommen emeut aus dem Hause 21st Century Entertainment. Unter den Titeln Pinball Dreams (als PC-Konvertierung), Pinball Illusions, Pinball Mania und Pinball Fantasies setzte dieser Hersteller neue Meilensteine für das Genre. Herausragendes Markenzeichen gerade bei Pinball Illusions ist der Sound. Selten hat man auf dem

# Das Kreuz mit der Physik

Wohl keine Flippersimulation wird in absehbarer Zeit echte Flipper vollständig ersetzen können. Der Grund: Beim realen Flipper wird der Weg des Balls durch so viele Einflüsse (Drehung, Geschwindigkeit etc.) beeinflußt, daß praktisch nie derselbe Weg über die Spielfläche zum zweiten Mal durchlaufen wird. Anders die Simulationen: Oft kommt es vor, daß die Kugel aus einem bestimmten Winkel mit dem stets gleichen Flipperschlag zum gleichen Ziel befördert werden kann. Außerdem haben die meisten Computerkugeln ein "nervöses Zucken": Versucht man, sie ruhig auf eine der Schaufeln zu plazieren, bewegen sie sich trotzdem wie von allein! Ein lästiger Nebeneffekt, denn die Algorithmen, mit deren Hilfe der Ballweg berechnet wird, greifen meist auf Zufollszahlen zurück, um die unerwünschten Ballweg-Wiederholungen zu verhindem.





# THE LEGEND OF SKULLKEEP

Wer wagt es in die Unterwelt hinabzusteigen? In eine Welt voller dunkler und rätselhafter Verliese und Kerker, geheimnisumwitterter Dörfer und neuer, unheimlicher Kreaturen. Die Legende von Skullkeep wartet auf euch...





use dimensionsspre teraktive Handlungen Spieler, Charakteren



-realistische Kampf-Action in Echtzeit



-unheimliche Sound-Effects und stimmungsvolle Hinte grundfrusik







TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN: PC CD-ROM und Floppy: IBM und 100% kompatibel, 386DX/33 oder schneller, 4 MB Speicher (3 MB EMS.), DOS 5.0 oder höher, VGA, unterstützt alle gängigen Soundkarten und eine Microsoft kompatible Mouse. MAC: System 6.0.7. oder höher, 256 Farben 2,5 MB Speicher. AMIGA: Benötigt AMIGA 1200, 2000, 2500, 3000, 4000 mit Workbench 1.2

© 1994 Interplay Productions Ltd. and Söftware Heaven. Dungeon Master is a trademark of Software Heaven, inc. All rights reserved.



PC bessere Soundtracks gehört, und selten waren die Effekte für die einzelnen Spielflächen so witzig und passend gleichermaßen. Wenn z.B. bei Partyland das "Megagelächter" ertönt, bleibt kein Auge trocken. Gruselige Stimmung samt Pfeifen und Rauschen im Wald verbreitet hingegen die Tarantula-Spielfläche. Und für Speed Devils ertönt eine realistische Formel-1-Kulisse.

Allen vier Flippern von Pinball Illusions gemein ist der hierarchische Aufbau des Punktesystems. Jeder einzelne Flipper verfügt über einen Jackpot-Bonus, der nur durch die Kombination verschiedener Treffer abgeräumt werden kann. Eine weitere Besonderheit Pinball Illusions setzt bei allen Spielflächen mehr oder weniger stark auf verzwickt angelegte Laufrinnen. Nicht immer ist es möglich, den Ball gezielt in eine der Laufbahnen zu schicken, weil die Spielfläche mit ballschleudemden Pilzen oder Bumpem gut besetzt ist. Und das Multiballspiel fehlt bei den meisten Tischen; nur bei Tarantula wurde es richtig ausgereizt Alles in allem bleibt Pinball Illusions trotzdem empfehlenswert.

# Die Trittbrettfahrer

Noch immer ist nicht jedes Produkt Gold, das da auf den Werbeseiten glänzt, Trittbrettfahrer zweifelhafter Herkunft sind zur Zeit dabei, sich Tortenstücke aus dem großen Marktkuchen herauszuschneiden. Eines dieser weniger rühmlichen Pinball-Spiele heißt Screamball und stammt von U.S.Gold. Natürlich hat man die Features der Vorgänger übernommen: Das Spielfeld scrollt vertikal, die Bälle laufen gut, zudem stehen sechs verschiedene Spielflächen zur Wahl. Und Screamball bietet (was löblich ist) bei jedem

einzelnen Flipper ein Multiballspiel sowie eingestreute Mini-Games - jene kleinen Videospiele, die seit einiger Zeit auch bei einigen echten Flippern eingesetzt werden.

Das klingt alles noch nicht schlecht und ist es auch nicht. Schlimm ist nur, daß für die Ball-Action selbst etliche Wünsche offenbleiben. Die Hintergrundbilder sind allesamt ein wenig lieblos, und der Ball ist seltsam elliptisch und viel kleiner als etwa die mächtigen Stahlkugeln von Epic Pinball und Pinball Illusions. Gutes, gezieltes Flippern samt dem nöti-Tackling-Feingefühl beim "Stoßen" des Flippers ist so weit weniger möglich als bei den Konkurrenten.

Besser umgesetzt wurden die neuen Ideen von den Codemasters. Die Psycho-Pinball-CD ist mit knapp 38 Megabyte zwar nur spär-



Nett: Bei Psycha Pinball kännen van einem Spiel aus alle anderen Spielflächen erreicht werden

lich gefüllt, doch für vier thematisch unterschiedliche Spielflächen und sogar einen Vorspann hat es gereicht Namensgeber der Flippersammlung ist der Haupttisch, von dem aus man durch mehrmaliges Treffen entsprechend zugeordneter Targets (Ziele) auch zu den anderen drei Flippem gelangt. Das motiviert nicht nur ungeheuer, sondem verlängert auch den Spielspaß ganz erheblich.

Noch eine nette Idee: Psycho Pinball besitzt insgesamt elf Mini-Games, die vom Schießbudenschießen bis zur kompletten 17und-4-Runde reichen. Wieder sind es die kleinen Mini-Displays im LED-Look, auf denen die Minispiele stattfinden und die mit riesigen Punkte-Jackpots aufwarten.

Während U.S.Gold über die Neuerungen das Basisspiel ein wenig vernachlässigte, bietet Psycho Pinball von den Codemasters ordentliches Flipper-Feeling. Multiund Extraballe, Jackpots und Laufrinnen sind ansprechend ausgelegt. Einzig der Lauf der Bälle ist den Gesetzen der Physik nicht ganz so exakt nachgeahmt worden wie bei Epic Pinball oder Pinball Illusions.

msu

# Alles Ansichtssache

Die Frage bei jeder Flippersimulation loutet. Wie bringt mon die schräge Rechteckfläche auf den Monitor? Als Lösung ouf breiter Front hat sich das vertikale Scrolling durchgesetzt. Die Bildschirmflöche scrollt immer dann auf den jeweils falgenden Spielflächenabschnitt, wenn die Kugel dabei ist, den aktuellen Abschnitt zu verlassen. Der Nachteil: "Hoch" gelegene Ziele können schlecht anvisiert werden. Doch die Vorteile überwiegen, wöhrend die Probleme durch gutes Design umgongen werden. So bedient man sich für "hach" gelegene Targets oft eines Tricks und bringt einfach zusätzliche Flipperschaufeln an.



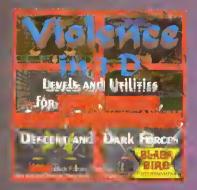
# Bestelltelefon: 07191 / 96 02 9

Bestellfox 107 157 198 02 98

Laden und Versand: Am Obsumarkt 1 13522 Buckname 101517191796 02 97

Lauengeschäft Bismarckstr. 6 24075 (feilbronn **国际071817628038** 

# Die ultimative Zusatz-CD ist da!



über 1.000 neue Levels, Sounds, Editoren für die besten 3-D Action Spiele die es jemals gab.

unverbindliche Preisempfehlung

Power House	DV	DM 69.95
Prisoner of ICE	Đ۷	DM 89.95
Psycho Pinball	DV	DM 99.95
Sensible Golf	DA	DM 79,95
Sensible World of Soccer	DA	DM 79,95
Silent Hunter		LV:
Sim City 2000	D۷	DM 99,95
Sim Tower	ÐΑ	DM 99,95
Simon the Sorcerer 2	DV	DM 99.95
Slipstream 2000	DV	DM 79,85
Space Quest 9	DV	DM 79,95
Star Trek TNG-A final Unit	yDV.	DM 99.95
Stemenschweif	DV.	DM 79,95
Stonekeop*	DV	DM 99,95
Super Karts	DA	DM 69,95
Terminal Velocity	DA	DM 69,95
The Dig	Đ۷	LV:
Themepark	Đ۷	DM 89,95
Transport Tycoon	DV.	DM 89,95
US Navy Fighters	DV	DM 89,95
Virtual Pool	ĐΨ	DM 89,95

11th Hour	DV	DM 99,95
1944 Across the Rhine	DV	DM 99,95
A4 Networks	DV	DM 99,95 DM 89,95
Aces of the Deep	DV	DM 89,95
Aces of the Deep Exp.Dist	cDV .	DM 49,95
Action Soccer	DV	DM 69,95
Alone in the Dark 3	DV	DM 89,95
Amerika 1861-1865	DV	DM 89,95
Asterix - dia große Reise	Đ۷	DM 79,98
Atlas(Disk)	DV	DM 59.95
Battle Bugs (Aktionspreis)	DV	DM 59,95
Biling!(Disk)	DV	DM 79,95
Biling	Ð۷	DM 89,95
Biotorge	-DV	DM 99,95
Burning Steel 3	EV	DM 89,95
Chaos Control	DA	DM 79,95
Commend & Conquer	DV	DM 89,95
Command & Conquer US	Origin,	DM 99,95
Creature Shock	П	DM 99,95
Creature Shock	US	DM 89,95
Crusade	DV	DM 89,95
Vollgas - Fult Throttle	DV	DM 89,95
Vortex-Quantum Gete 2	DA	DM 89,95
WarCraft:Orks& Humans	DA	DM 89,95
Warriors	Ð۷	DM 79,95
Whales Voyage 2*	DV	DM 89,95
Wing Commander 3	DV	DM 99,95
Wing Commander 3	ΕŸ	DM 99,95
Woodruf &Schnibble of A.	DV	DM 79,95
X-Com - Terror from the D.	DV	DM 89,95
X-Com - Terror from the D.	EV	DM 89,95
X-Wing (Incl. alter Zus.)	DA	DM 69,95
Windows 95 Update	DV	DM199,95
Windows Add on Plus	DA	DM149,95
Sonderposten:		

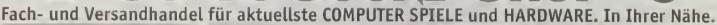
7th Guest	DA	DM 24,95
Battle Isle 2	DV	DM 89,95
Battle Isle 2-Scenery	DV	DM 39,95
Beneath e steel Sky	DV	DM 24,95
Buzz Aldrins Race into S	Space	DM 24,95

Cyberia	Đ۷	DM 99,9
Cyberia (Aktionspreis)	E۷	DM 49,9
Deadalus Encounter	ບຮ	DM 99,9
Dark Forces	Đ۷	DM 99.9
Das Amt	DV	DM 99,9
Der Reeder	DV	DM 89,9
Descent	DA	DM 79,9
Discworld	DV	DM 99,9
Dungeon Master 2	Đ۷	DM 89,9
Earthsiege	DV.	DM 89.9
Ite Soccer	DV	DM 79,95
flight of the Amazon Qu	eenDV	DM 89,98
lightsimulator 5.1	EV	DM 79,95
light Unlimited	DV	DM 89,98
X-Fighter	DA	DM 79.9
fattrick (Ikarion)	Đ۷	DM 89,98
fi-Octane	DV	DM 84,95

Christoph Kolumbus	DV
Die Siedier (Disk)	D۷
Dune 2	Đ۷
Eishockey Manager	DV
Formula 1 Grand Prix	DA
Gunship 2000	DA
Indy Car Racing	DA
Interno	DV
Lands of Lore	Đ۷
Master of Drion	DA
Megarace	DA
Didtimer	DV
Pirates Gold	DV
Populous 2+Powermonger	DA
Rebel Assault	EV
Shadow Caster	DA
SSN-21 Seawolf	DV
Strike Commander	DA
Telesate e	DA.

Wing Commander 2

bei Drucklegung noch nicht erschienen. Alle Preise in DM incl 15 % Mehrwertsteuer, Irrtümer, Preisönderungen vorbeholten. Versondkosten: 6,50 - Nochnohme zzgl. DM 3,50. Ab DM 150,-- versandkostenfrel. Höndleronfrogen erwünscht.



# Traum-PC

HL Hockey ' 95 anzer General aantasmagoria\*



Komplett - Systeme ab DM 45, \* monatlich. Aktuelle Satturan III - AMIGA

# Hause tester

- erbilligt Einkaufen
- Weuheiten Service Demo-Spiele apräumen
- Spiele-Tips

CD-ROM schnäppchenmarkt 190-19081

Laagbergstr. 63 05361-37474

# 45329 Essen. Altenessener Str. 448. Tel. 02 01-34 39 37



Martin vom S & S-SHOP in Essen. empfiehlt die TOP-Games des Monats.

540 MB Conner	
000 140 0	
850 MB Conner	
1,2 GB Conner	
Z,E OD COINCI	
DX 4-100	
Pentium 75	
Pentium 90	
rentaum 90	
Pentium 133	

Dungeon Master 2	84,95
Simon the Sorcerer 2 DV	75,95
Sensible Golf	55,95

unverbindliche Preisemplehlung des Soft & Sound Shops in Essen.

### SOFT & SOUND SHOPS

52064 Aachen 96047 Bamberg Fleischstraße 5 10551 **Berlin** 12207 Berlin Osdorfer Str. 13 33615 Sielefeld Stapenhorst Str. 42 0521-175872 53225 Sonn Limpericher Str. 22 0228-474115 40477 Oüsseldorf 0211-4910187 45329 Essen 37085 Göttingen David Hilbert Str. 2 58095 Nagen Volmestraße 66 02331-26774 lange Str. 81 0561-39463

24116 Kiel 5**06**72 Köln 50939 Köln Gottesweg 149 0221-446499 23564 Lübeck 90443 Nürnberg 39112 Magdeburg Braunschweiger Str. 104 0391-42622

68159 Mannheim Jungbuschstr, 3 0621-101203 66538 Neunkirchen 8ahnhofstr, 13 06821-26797 41460 Neuss 37520 Osterode

24306 Plān 27721 Ritterhude Riesstr. 47 04292-9876

# SOFT & SOUND SHOPS

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP. 66578 Schiffweiler Kreisstr. 18 06821-632163 29525 Uelzen Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert. Alle SOFT & SOUNO SHOPS versenden direkt an Sie. 38300 Wolfenbüttel Heimstätten Weg 23 05331-61820 38440 Wolfsburg

# Mediatheken + Videos

49565 Bramsche 38118 Braunschweig Holwedestraße 10 0531-508231 76448 Durmersheim Hauptstraße 2a 07245-7373 52525 Heinsberg Gangolfus Str. 25 02452-4817

81475 München 75177 Pforzheim Schainhorststr. 12-14 74523 Schwäbisch-Hall Am Schuppach 1 0791-6706

258,-299.-

398,-

179.-

318,-498.-1.249,-

# Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUNO Entertainment Ahnfeld Straße 62 · 40239 Oüsseldorf · Yel. 02 11-61 30 84 · Fax 02 11-64 11 123

"Früh übt sich, ...": Dieses Sprichwort gilt inzwischen in besonderem Maße auch für Kinder am PC. Je früher der Nachwuchs lernt, unbefangen mit der Technik umzugehen, desto weniger Probleme gibt es später in Schule und Beruf, wo Computer einen immer höheren Stellenwert einnehmen.

Carmen Sandieao Auf der Jagd nach der Meisterdie-

bin Carmen Sandiego und ihrer Bande düst man per Flugzeug um die ganze Welt, sammelt Beweise und muß für die Verfolgung jede Menge Fakten über die verschiedenen Länder, Leute, Bauwerke und die Kunst kennen. Das ganze ist sehr appetitlich in SVGA auf-

bereitet, leicht zu steuem und wird von einer witzigen Sprachausgabe begleitet. Im Moment aibt es das "Spiel" zwar nur auf englisch, letzten Inforzufolge

wird jedoch an einer deutschen Versian bereits munter gebastelt.

mationen

heißt

dutainment das Zauberwort, mit dem Kindem der Spaß am Lemen

computermäßig nähergebracht werden soll. Der Kunstbegriff, der sich aus den Wörtem Education (= Bildung) und Entertainment (= Unterhaltung) zusammensetzt, bezeichnet Software, die nicht nur unterhalten, sondem dabei auch noch Leminhalte vermitteln will. Der Akzent liegt bei

Proquten grammen auf Unterhaltung. denn schließlich muß der Spieltrieb der Kinder gesprochen werden, um sie überhaupt über längere Zeit zu motivieren.

Natürlich dürfen Kinder nicht unkontrolliert alles konsumieren, was es an Spielen zu kaufen gibt, und meistens ist selbst bei Edutainment-Programmen zumindest am Anfang die Gegenwart eines Erwachsenen empfehlenswert. Zahlreiche Edutainment-Programme werden heute jedoch schon ganz speziell auf die Bedürfnisse der jüngsten Computerbenutzer zugeschnitten. Das bedeutet 1. einfache Steuerung (meistens per Maus), 2. bunte Grafik, 3. je nach Genre und anvisierter Altersgruppe wenig bis gar kein geschriebener Text, 4. völlige Abwesenheit von Gewalt, 5. einfachste Installation und 6. häufig auch eine Kindersicherung, mit der nur bei einem gewissen Aufwand direkt auf die übrigen Daten der Festplatte zugegriffen werden kann. Ein großes Problem in puncto Benutzerfreundlichkeit ist, daß bisher fast die gesamte Kindersoftware aus dem Ausland kam. Besonders in Frankreich und den USA wurde (und wird) viel für die jüngsten Computer-User entwickelt. Das bedeutet allerdings auch, daß diese Software Englisch- oder Französischkenntnisse voraussetzt, für Kinder hierzulande also oft wenig geeignet ist. Inzwischen hat aber bei vielen Herstellem ein Umdenken eingesetzt und seit etwa einem Jahr wird immer mehr Kindersoftware nicht nur übersetzt und angepaßt, sondem auch hierzulande direkt entwickelt; eigene Kindersoftware-Labels entstehen.

Eines darf trotzdem nicht übersehen werden: Viele der ausländischen Programme eignen sich vorzüglich, um in den ersten Jahren des Fremdsprachenunterrichts auf unterhaltsame Weise beim Lemen zu helfen, ein Aspekt, der nicht unterschätzt werden sollte.

An Auswahl mangelt es inzwischen nicht mehr - auch wenn der Lemeffekt nicht bei allen Programmen gleich hoch ist Aber solange man sich damit zumindest gut unterhält

# **ADI Junior**

Eine der besten Edutainment/Education-Programm-Serien schlechthin ist die ADI-Juniar-Reihe von Coktel Vision. Hauptfigur ist der kleine, freche Alien Adi, mit dem zusammen das Erlemen von logischen Zusammenhängen, Lesen und Rechnen im Vorschulbereich zum echten Vergnügen wird. Die Aufgaben kommen in verschiedenen Schwierigkeitsgraden, sind sehr leicht zu steuem und abwechslungsreich. Adi gibt Hilfestellung, wenn man mal nicht weiter weiß, und belohnt richtige Lösungen mit allerhand akrobatischen Verrenkungen und exzellenter deutscher Sprachausgabe. Die Serie besteht aus einem Basisprogramm, das durch zusätzliche Lemprogramme mehr erweitert werden kann.

# ADI

Komplett übersetzt und an die länderspezifischen Eigenheiten angepaßt, halten sich die Programme der ADI-



**ADI Junior** 

# **Asterix and Son**

Die gezeichneten Abenteuer von Asterix, Hinkelsteinlieferant Obelix und Minihund Idefix kennt und liebt hierzulande jedes

LEARN ENGLISH WITH

Kind. Das bietet einen nicht zu unterschätzenden Anreiz, mit Asterix zusammen auch Englisch zu lemen. Die CD Asterix and San hat aegenüber normalen Comics den Vorteil, daß die Texte nicht nur geschrieben, sondern auch

ganz witzig gesprochen werden. Falls der PC mit der erforderlichen Hardware ausgerüstet ist, kann man sogar nachsprechen, aufnehmen und dann zur Kontrolle vergleichen.

Serie sehr eng an den deutschen Lehrplan, Im Moment sind die mit Animationen, Musik und viel Hintergründen (und natürlich ein paar Spielen zur Auflockerung) versehenen Lemprogramme für Deutsch und Mathematik für die Klassen 1 bis 6 erhältlich. Weitere Fächer sind in Vorbereitung. Der Lemeffekt bei diesen Edutainment-Progs ist ungewöhnlich hoch, der Unterhaltungsfaktor ebenfalls. Eine wirklich durch und durch

klickt auf dann vorhandene Gegenstände und löst die sich stellenden Rätsel, Aber Vorsicht, oft sind fiese kleine Rechtschreibfallen eingebaut. Hat die Antwort gepaßt, bekommt der Frosch vom Zauberer einen Buchstaben spendiert, der (vielleicht) ein Teil zu einem Paßwort ist, das die Tür zum nächsten Geschoß öffnet.

# Scooters Zauberschloß



gelungene und bestens umgesetzte ldee.

### Tuneland

"Klicken und singen" für die kleinen Geschwister ist mit diesem witzigen Programm angesagt Tuneland wird von Moderator Ron Williams in deutscher Sprachausgabe begleitet und bietet jede Menge lustige Bilder und Szenen auf einem abgedrehten Cartoon-Bauemhof. Einziger Nachteil dieses mehr auf Unterhaltung als auf Education setzenden Programms: Alle Lieder sind in Englisch geblieben.

# Mind Castle

Auf einen Buchstabierwettstreit mit einem wortgewandten Zauberer läßt man sich bei Mind Castle ein. Die Aussicht, bei Nichtbestehen der Prüfungen auf alle Zeiten in einen Frosch verwandelt zu bleiben, regt die Phantasie ungemein an. Man hüpft durch die vielen Räume des Zauberertums,



Willy Beamish

Mind Castle

deswegen) sehr kindgerechten Programms. Die spannende Geschichte, in der Umweltverschmutzung eine große Rolle spielt, Banditen gejagt

Viele kleine Geschicklichkeits- und Denkspiele machen den Spaß bei Scooters Zauberschloß aus. das sich exzellent für jüngere Kinder eignet. Ob Memory mit Musikinstrumenten (inklusive entsprechender Musik natürlich). Verschiebepuzzles, logische Zuordnungsspiele oder einfach nur witzige Animationen: Das Schloß



**Putt Putt** 

**Tuneland** 

wimmelt von Überraschungen und ungewöhnlichen Aktivitäten. Drei Schwierigkeitsgrade sorgen dafür, daß jede Altersstufe ihren Fähigkeiten entsprechend gefordert wird.

# Willy Beamish

Die Abenteuer eines kleinen Jungen. dessen bester Freund ein Frosch ist. sind Thema dieses sehr amerikanischen, aber trotzdem (oder gerade



0831/511670

Windows 95 199 Update - Versandkostenfrei!

	CD - I	ROM	
1tth Hour*	84,95	NHL Hockey	74,95
A IV Networks	84,95	Oldtimer	19,95
Across the Rhine	89,95	One must fall	59,95
Aces of the Deep	79,95	Panzer General	64,95
Accs o.t Deep Data	39,95	Perfect General 2	74,95
Action Soccer	67,95	Psycho Pinball	64,95
Alex Dampiei Hockey	59,95	Q-Pop*	62,95
Aben Breed Tower And	54,95	Ravenloft 2	69,95
Amerika/Civil War	69,95	Shanghai Gr Mom	79,95
Ascendancy*	77,95	Silent Steel*	99,95
Battle Isle 2 + Data	69,95	Sim City 2000 Coll	84,95
Bioforge	84,95	Sim Tower	69,95
Bloodwings	84,95	Slipstream 5000	64,95
Colonization	89,95	Space Quest I-V	89,95
Crusade	79,95	Space Quest VI	74,95
Crusader	89,95	Subwar 2050	29,95
Daedalus Encounter	89,95	Tank Commander	79,95
Dark Forces	84,95	Terminal Velocity	64,95
Der Reeder	69,95	Ticonderoga	79,95
Descent	77,95	Tr Tye World Edit	34,95
Desert+Jungle Strike	44,95	UFO&Mast oOnen	59,95
Discworld	79,95	Ultima 1+2 Classic	24,95
Dune 2	- 39,95	Ultima 7 Classic	24,95
Elite 3 (neue Version)	79,95	US NavyFightPlus	89,95
Fl. Commander 2 dt.	67,95	US NavyFight, Dat	39,95
Flot Amazon Qu.	74,95	Virtual Pool	74,95
Flight unlimited	79,95	Wareraft	74,95
FX Fighter	79,95	Wamoia	64,95
Great Naval Battles	74,95	Weltatlas 4.0	39,95
Hammer o.t Gods	69,95	Whales Voyage 11	79,95
Hattrick (Ikarion)	74,95	Wing Arm. Classic	24,95
Hawkings Zeit	77,45	Wing Armada Win	64,95
Hi Octane	79,95	Wing Comm. 3	89,95
High Seas Trader	64,95	Woodruff	69,95
Höhlenweit Saga	74,95	X-COM	79,95
Inordinate Denire*	79,95	18M 3,5"	
Jagged Alliance edA.	69,95	Bung	69,95
Jagged Alliance dt.*	87,45	Flugsim, 5.1 c	69,95
Jewels of the Oracle*	79,95	Scenenes FS 4/5 ab	44,95
King's Quest VII	59,95	Rise of the Robots	39,95
Kingdome of Germany	49 95	Preisknalter auf CD	ROM

ight of t. Intrude ndy Car Racing Silent Service 2 Stant Driver Walls of Rome Worlds of Legen Hint Shop Lösungsheft

NBA Live 95 Gravis Gamena Gravu Firebud

Prese Stand 18895 - \* = noch nicht verfugbar bei Drucklegung Nachnahmeversandt DM 10,90 + NN-Gebuhr Vorkasse/EC-Scheck DM 7,90, ab DM 250,- frei Bei Nichtannahme betrechnen wir DM 20,- als Schadensersatz

Klik & Play Kyrandia 3

Links 386+ 2 Kurse Little Big Adventure

Magle Carpet + Data

Master of Magic Mech warrior 2

> ☑ Game It! • 87488 Betzigau 2 0831/511670 • FAX 511671 e-mail Compuserve 100106,3111

# Mario is Missing/ Mario's Time Machine/ Mario Teaches Typing

Der kleine Knuddelklempner Morio ist eigentlich das Maskattchen von Konsolenhersteller Nintendo. Hier allerdings macht er ein paor Ausflüge in den PC, die nicht nur Kindem gefallen werden. In den Abenteuem von Mana is Missing reist mon durch die gonze Welt, um Mario aus den Föngen seines Erzfeindes Bowser zu befreien. In einer Stadt angekommen, findet man auf einem Stadtplan die örtlichen Sehenswürdigkeiten eingezeichnet. Auch geschichtlich interessante Fakten werden leicht verdaulich präsentiert. Zu Fuß und per Taxi durchkämmt man die Stadt auf der Suche nach Gegenstönden, die dort von Bowsers Kumpanen, den Koopa-Schildkröten, geklout wurden, um sie den rechtmößigen Besitzem zurückzubringen.

Eine lustige Art, dos Schreiben auf einer Tastatur korrekt zu lernen, wird mit Maña Teaches Typing angeboten. Das Programm ist gonz in Deutsch gehalten. Im ersten Level hüpft und rennt Mario in bester Jump'n'Run-Monier auf einem Hindemisporcours hinter vorgegebenen Buchstaben her. Nur wenn man auf die jeweils zugehörige Taste drückt, geht's weiter, sonst bleibt Mario einfach vor dem Hindemis stehen.

Maria's Time Machine führt in verschiedene Zeitepochen, wo mon so illustre Leute wie Benjamin Franklin mit seinen Drachenund-Blitz-Experimenten trifft. Ein Plausch mit den verschiedenen Bekanntschaften wie Michelongelo, Shakespeare oder Ben Franklin bringt viele (echte) Infarmationen ein.



Peter Pan

Quest

Eca

werden und dem Vater zu seinem Recht verholfen wird, ist sehr lustig und sehr logisch aufgebaut. Willy ist nie auf den Mund gefallen, und man findet irgendwie sich selbst in ihm wieder

# **Peter Pan**

Mit Peter Pan erlebt man die Abenteuer des Jungen, der nie erwachsen werden wollte, auf eine ganz neue Art – als Mal-Abenteuer. Captain Hook hat die Verlorenen Jungs und Peter Pans Freundin Wendy auf sein Schiff entführt. Er will Peters Schatzkarte haben. Zusammen mit Peter macht man sich an die Befreiung. Hilfe bekommt man von Peters vier Malkasten-Freunden, die in brenzligen Situationen stets mit Rat und Tat zur Stelle sind.

### **Putt Putt**

Die originellen, fröhlichen Abenteuer des kleinen sprechenden Autos Putt Putt bestechen zwar durch witzige Soundeffekte, tolle Musik, wunderschön bunte Grafik und wirklich ausnehmend lustige Animationen, sind aber leider nicht in Deutsch erhältlich. Das ist bedauerlich, denn sowohl Putt Putt Jains the Parade, wo sich ein kleines Auto die Teilnahme an der großen Oldtimer-Parade verdient, als auch Putt Putt Goes to the Moon, das auf einen recht aktiven und besiedelten Mond entführt, hätten das Zeug zu einem echten Hit.

# Just Grandma and Me

Keine Sprachprobleme gibt es bei diesem wirklich wunderschönen Kinderprogramm. Das animierte Bilderbuch Just Grandma and Me erzählt mit vielen Soundeffekten und schöner deutscher Sprachausgabe den aufregenden Tag, den ein kleiner Hasenjunge mit seiner Oma am Strand verbracht hat Viele Gegenstände können angeklickt werden, witzige



Animationen und Geschichten in der Geschichte sind das Resultat Just Grandma and Me ist das erste aus einer ganzen Serie von ähnlichen Brøderbund-Programmen, die jetzt endlich auch in einer komplett deutschen Version erscheinen.

# Fatty Bear's Birthday Surprise

Kayla ist ein kleines Mädchen, das am nächsten Tag Geburtstag hat. In der Nacht erwachen ihre Spielsachen und natürlich auch ihr Bär zum Leben, um eine Geburtstagsparty vorzubereiten. Fatty Bear muß die Zutaten für den Kuchen besorgen, das Geschenk und die Dekoration. Die Situationen, die er dabei meistem muß, sind dem täglichen Leben entnommen und wurden bunt, lustig und abwechslungsreich aufbereitet. Auch hier wurde jedoch leider auf eine Übersetzung verzichtet, wodurch der Spielspaß doch um einiges geschmälert wird.

# Wilhelm Busch

Übersetzungsprobleme gibt es naturgemäß bei Wilhelm Busch nicht. Die bekannten Bildergeschichten wurden liebevolf bearbeitet, mit kleinen Animationen und einem Erzähler versehen, der die Texte vorliest. Damit eignet sich das Programm hervorragend auch als Märchenstunde für die Kleineren. Eine gute Idee und dazu preiswert.

Titel	Hersteller	Info	Genre	Alter	Sprache	CD/Disk
ADI Junior	Coktel Vision	Coktel Vision	Education	4-7	Deutsch	CD/Disk
Adi	Coktel Vision	Coktel Vision	Education	8-18	Deutsch	CD/Disk
Cornen Sandiego	Brøderbund	Bomico	Edutoinment	12-18	Englisch	CD
Asterix and San	EuroTolk	Brainiax	Education	10-14	Deutsch	CD
Morio is Missing	Mindscape	Mindscope	Edutainment	8-11	Englisch	Disk
Mario Teaches Typing	Interplay	Bomico	Education	7-15	Deutsch	Disk
Morio's Time Machine	Mindscope	Mindscope	Edutainment	8-13	Englisch	Disk
Mind Castle	Brainiax	Brainiax	Education	8-12	Deutsch	Disk
Scooters Zauberschloß	Electronic Arts	Electronic Arts	Edutainment	4-7	Deutsch	CD/Disk
Willy Beamish	Sierra	Bornico	Adventure	12-15	Deutsch	Disk/CD
Peter Pon	Electronic Arts	Electronic Arts	Mal-Abenteuer	7-11	deutsch	CD/Disk
Putt Putt	Humongous	Electronic Arts	Adventure	8-11	Englisch	CD/Disk
Fatty Beor's Birthday Surprise	Humongous	Electronic Arts	Adventure	8-12	Englisch	Disk
Just Grandmo ond Me	Brøderbund	Electronic Arts	Bildergeschichte	8-11	Deutsch	CD
Wilhelm Busch	Data Becker	Data Becker	Bildergeschichten	7-70	Deutsch	CD
Kid Pix	Brøderbund	Electronic Arts	Molprogramm	4-12	Deutsch	Disk
EcoQuest 1, 2	Sierra	Bomico	Adventure	9-14	Deutsch	Disk
Die Schöne und das Biest	Infogrames	Bomico	Geschicklichkeit	6-11	Deutsch	Disk

#### **Kid Pix**

Nachwuchs-Michelangelos dürften an **Kid Pix** viel Vergnügen haben. Das speziell für Kinder entwickelte Malprogromm ist sehr flexibel und läßt der Phantasie freien Lauf. Die zwanzig verschiedenen Pinsel haben alle ihre eigenen Soundeffekte, und durch die einfache Bedienung gibt es keine lange Eingewöhnungszeit. Kaleidoskopeffekte, Rührmixer, Stempelbilder, Sprühfunktionen – die Liste der zur Verfügung stehenden Malutensilien ist lang und abwechslungsreich.

#### **EcoQuest**

Umweltprobleme sind das Thema in der EcoQuest-Serie aus dem Hause Sierra. Der erste Teil. The Search for Cetus, beschäftigt sich mit der Verschmutzung des Meeres und den daraus resultierenden Problemen für die Tierwelt. Ein kleiner Junge sucht zusammen mit seinem Freund, einem Delphin, nach Cetus, dem Wal. Giftfässer, Fallen und Gangster behindem die beiden bei der Suche. Das auf deutsch nur noch sehr schwer erhältliche Adventure ist schon etwas älter, was der Grafik deutlich anzumerken ist. Der Aktualität des Themas tut das jedoch keinen Abbruch.

Im zweiten Teil Lost Secret of the Rainforest (an einer deutschen Version wird gearbeitet) führt die Reise in den Amazonas-Dschungel, wo die rücksichtslosen Abholzungsmethoden eines skrupellosen Geschäfternachers nicht nur einen Indianerstamm, sondem auch Tier- und Pflanzenwelt in tödliche Gefahr bringen.

#### Die Schöne und das Biest

Geschicklichkeit ist gefragt bei diesem Programm, das sich an den gleichnamigen Disney-Film anlehnt. Da müssen Blumenbeete wie bei Memory paarweise vom Schnee befreit, Eier über eine ganze Reihe von Regalen, Schöpflöffeln und Tellem unzerbrochen in den Kuchenteig gerollt oder Tücher für das Ballkleid nach Farben sortiert werden. Auch musikalische Probleme gilt es zu lösen. Die Schöne und das Biest ist abwechslungsreich, phantasievoll und für kleinere und größere Kinder geeignet.



ah









in der Disziplin:

Wir suchen:

EN CHAMP DES JAHRES

Wir wollen:

EUREN HIGHSCORE

### Wir geben Euch:

kostenlos das Demo-Programm zu Pinball Illusions von 21st Century Entertainment

- ➤ vom 2.10. bis 21.10.1995 in jedem
- ➤ auf der PC-Spiel-CD 10/95
- ➤ auf der Inside-MULTIMEDIA-CD 10/95
- ➤ oder gegen einen mit drei Mark frankierten und adressierten Rückumschlag direkt vom TRONIC-Verlag (Kennwort: Pinball)

DAS FINALE ... bestreiten die drei Besten aus der Vorausscheidung zusammen mit den drei Tagessiegern, die direkt auf der Computer '95 in Köln vom 10. bis 12. November am TRONIC-Stand ermittelt werden. Die genauen Spielregeln erhaltet Ihr gemeinsam mit dem Pinball-Illusions-Demo auf der CD.

präsentieren den

# RCULP 95

## Pinball Illusions



## DIE PREISE

Eine Highscreen-ProfiMedia-Box für PC-Spiele-Power ohne Grenzen



Ein Tintenstrahldrucker Epson Stylus Color



Ein Highscreen-Multimedia-Kit



Ein Internet-Kit



Ein Highscreen-Handscanner Greyscan 256



Ein Panasonic-CD-ROM-Doublespeed-Laufwerk

Für alle sechs Finalisten und 14 weitere Highscore-Einsender gibt es Sonderpreise, bestehend aus:

- ➤ Pinball-Illusions-Vollversionen
- ➤ PC-Spiel-Jahresabos
- ➤ T-Shirts



## Goldener Oktober

In der Rubrik "Auf einen Blick" präsentieren wir Euch ieden Monat im Überblick die Games, die wir in der aktuellen Ausgabe getestet haben - und

In diesem Monat haben es Hersteller und Distributoren wieder einmal besonders gut mit uns gemeint, denn ein herausragendes

schen. Die Entscheidung, welches davon nun allerbeste ist, fiel uns sehr schwer. und entsprechend das fiel knapp Ergebrüs in unserer Top-5-Wertung Unabhängig

Phantas-

magoria

davon gibt es aber diesmal für jeden Spielegeschmack wenigstens ein Produkt, daß man unbedingt haben sollte

> Die einen werden sich voller rennsportlicher Begeisterung auf Need for Speed stürzen, andere ziehen vielleicht eine ruhige Strategiepartie à la Crusade vor, und wieder andere werden sich mit Lust gruseln, wenn

Phantasmagoria sie in ein finsteres Spukhaus entführt. Das Actionspiel Fade to Black und die

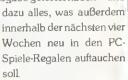
Handelssimulation Whale's Voyage II stehen ebenfalls in den Regalen und warten nur darauf, in Euren Heimcomputem zu landen. Dann ist da noch bärenstarke das Zeitreiseabenteuer Buried in Time,

und die Firma Blue Byte schickt den dritten Teil des Strategiehammers Battle Isle ins Rennen -

damit ist ein mehr als stattliches Herbst-Spielepaket geschnürt.

Wofür Ihr Euch entscheiden sollt? Nun, das bestimmt letzten Endes Ihr allein, und wir wollen Euch auch nicht groß reinreden. In diesem Sinne: Viel Spaß

beim Zocken und Start frei zur Oktober-Runde im Spielfeld.



Spiel nach dem anderen landete auf unseren Ti-



**Buried** in Time

Fade ta

Black

## Aufeinen Blick

#### Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft wamlar



Ein gutes Spiel. Das Produkt hölt, was as ver-spricht. Genre-Fons sind aufjeden Fall gut bedient



Ein herausragendes Spiel. Man sollte es unbedingt gespielt haben. Es kann ouch denjenigen gefallen, die dem ieweiligen Genn zwiespältig gegenüberstehen.



Vom Kauf dieses Produkts muß abgeraten werden. Entweder wird zuwenig Spiel geboten, oder schwere technische Mängel machen jeden Spaß zunichte.



Das Spiel kammt auf CD-ROM.



Das Spiel kommt auf (3.5-Zall-IDIsketten, Das Spiel läuft unter



Das Spiel wurde nicht von der gesamten Redaktion



geprüft Das Spiel wird auf Seite XX /wurde in Ausgabe X/XX ausfuhrlich vorgestellt.

Grafik und Sound werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound nmer noch ein gutes Spiel bleibt.

Alle Spiele getestet auf: Gateway 2000/P5

#### Air Havoc Controller



Fluglotsensimulation, ca. 90 DM. Hersteller. Trimark Interactive, Muster von: Virgin

Als Fluglotse muß der Spieler den Luftverkehr regeln und in Spitzenzeiten einen kühlen Kopf bewahren. Die einfache Bedienung geht zu Lasten der Realitätsnähe, was dem Spaß aber keinen Abbruch tut.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk







mehr auf Seite 66 USK-Altersempfehlung: ab 12

#### **Apache** Longbow



Hubschraubersimulation, ca. 100 DM, Hersteller, Digital Integrations, Muster von: Software 2000

Bei dieser Kampfflugsimulation rümmt der PC-Pilot in einem an Realitätsnähe kaum zu übertreffenden Apache-Hubschrauber Platz. Die Szenerie ist nicht besonders abwechslungsreich, dafür stimmt das Gameplay.

Systemanforderungen: 486/25.8 MB RAM, SVGA. Doublespeed-Laufwerk



mehrauf Seite 64

#### **Ascendancy**



Managementsimulation, ca. 120 DM, Hersteller: Logic Factory, Muster von: Softgold

Die Entwicklung der eigenen sowie die Entdeckung und Erforschung neuer Welten steht im Mittelpunkt dieser Simulation mit deutlichen Strategieanteilen. Das Erstlingswerk eines jungen Labels, hinter dem sich allerdings namhafte Leute aus der Szene verbergen, ist ein vielversprechender Einstieg.

Systemanforderungen: 486/33,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk



Vayage II

Cru-

sade

#### **Battle Isle 3**



Strategiespiel, ca. 110 DM, Hersteller/Muster von: Blue Byte

Die Schlacht um den Planeten Chromos geht in die dritte Runde. In puncto Grafik und Gameplay werden die Vorgänger übertroffen. Vor allem im Mehrspielermodus (Netz, Modem) ist eine Menge Spaß garantiert.

Systemanforderungen: 486/33,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk



mehrauf Seite 74

#### **Buried in Time**



Adventure, ca. 100 DM. Hersteller. Sanctuary Woods, Muster von: CentreGold

Gage Blackwood, Agent der Zeitpolizei, kämpft gegen finstere Manipulationsversuche im Zeitstrom. Das phantastische Adventure sollte man auf jeden Fall gesehen haben.

Systemanforderungen: 486/33,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk







mehr auf Seite USK-Altersempfehlung: ab 6

#### **CDV Game** Power Vol. 3



Shareware-Kompilation, 2995 DM

Hersteller/Muster von: CDV

Sammlung von 130 Spiele-Shareversionen für DOS und Windows, darunter Descent 1.2. Jazz Jackrabbit X-Mas, Wrath of Death (DOS) sowie Mah-Jongg, Recycle Mania und Nightmare 3D (Windows). Lohnt sich.

Systemanforderungen: 386/33,4 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk



#### Crusade



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller, Greenwood Entertainment, Muster von: Softgold

lm mittelalterlichen Szenario führt man eine Armee gegen die Gegner des Königs, um das Land zu befrieden. Das exzellente Strategiespiel bietet auch Actioneinlagen und Rollenspielelemente.

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MR auf Festplatte



mehr auf Seite 68 USK-Altersempfehlung: ab 6

#### **Cyberbikes**



Actionspiel, ca. 110 DM. Hersteller: Gametek, Muster von: Selling Points

Motorrad-Action mit veralteter Grafik. Der Spieler muß mit seinem Motorrad durch verschiedene Städte fahren und Aufträge ausführen. Ein VR-Headset wird unterstützt - sonst ist das Game in keiner Weise zeit-

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk





mehrauf Seite USK-Altersempfehlung: ab 12

#### Eddy & Co



Jump'n'Run, 10 DM, Hersteller, Argon Software, Muster von: Eismann

Vier gefräßige Schneemonster haben sich mit ihren Helfershelfern über die Produkte des Spielesponsors Eismann hergemacht, und Eddy und seine Freunde müssen die Gegner einfangen. Das durchschnittliche Werbespiel bietet angesichts des niedrigen Preises doch genug Spaß.

Systemanforderungen: 386SX/25,4 MB RAM, VGA, ca. 5 MB auf Festplatte



Großhandel für Computerspiele und Zubehör

CD ROM

Wir liefern auch: CD-ROM-Laufwerke Controller **Festplatten** Grafikkarten Joysticks Kabel Motherboards Netzwerkzubehör PC-Gehäuse Soundkarten

> Bitte nur Händleranfragen!

**ACHTUNG!** Neue Adresse

**Groß Electronic** Computerspiele + Zubehör Passauer Straße13 D-94133 Röhrnbach Tel. 0 85 82 / 96 05-0 Fax 0 85 82 / 96 05-99

#### Elisabeth I.



Strategiespiel, ca. 120 DM, Hersteller: Ascon. Muster von: Selling Points

England im Jahre 1558: Innerhalb von 30 Jahren müssen Spieler nicht nur durch Handel oder Piraterie Ansehen bei Ihrer Maiestät gewinnen, sondem auch Adventure-Aufgaben lösen. Am Ende wartet dann die große Schlacht mit der spanischen Armada. Vielversprechend.

Systemanforderungen: 386DX/33,4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



MATHAS

#### Fade to Black



Ballerspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Delphine, Muster von: Electronic Arts

Conrad Hart, der Held aus Another World und Flashback wechselt ins 3D-Fach und bekämpft die bösen Morphs in einem beeindruckenden Zukunfts-Szenario. Vor allem technisch setzt das Klasse-Spiel neue Akzente im Genre.

Systemanforderungen: 486DX2/66, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



#### Fuzzy's World



Minigolfsimulation, 49,95 DM, Hersteller: Pixel Painters, Muster von: CDV

Mit der Maus anstelle eines Schlägers gilt es, auf abwechslungsreichen Minigolf-Bahnen im Weltraum den Ball ins Loch zu treiben. Comicartige Grafik und spaßige Einlagen werten das einfache Spiel auf.

Systemanforderungen: 386DX/25, CD-ROM, 4 MB RAM, ca. 13 MB auf Festplatte



mehr auf Seite USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

#### **Das Geheimnis** des Schlosses



Edutainment, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Coktel Vision

Der kleine Prinz Arthur stöbert im Schloß seines Vaters und kommt seltsamen Dingen auf die Spur. Wie gewohnt, bietet auch dieses Abenteuer aus der Playtoons-Serie jede Menge Spaß für die Kleineren und alle Werkzeuge, um ähnliche Abenteuer selbst zu gestalten.

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, ca. 2 MB auf Festplatte





mehrauf Seite













#### Geo



Managementsimulation, Freeware, Hersteller: O. Kohn/Xmedia, Muster von: Rotring GmbH, Kieler Str. 303, 22525 Hamburg

Um Energiegewinnung und -versorgung geht es in diesem Werbespiel von Rotring. Vom Kauf der eigenen Büros bis hin zur Erschließung neuer Energiequellen im In- und Ausland können bis zu zwei Spieler ihre Handelskraft messen. Wegen eklatanter Mängel der Installationsroutine und weiterer Fehler muß von einem Versuch leider abgeraten werden.





#### Hattrick



Managementsimulation. ca. 120 DM, Hersteller/ Muster von: Ikarion

Als Manager betreut man einen Fußballverein der 1. bzw. 2. Bundesliga oder Regionalliga, Neben Klassenerhalt oder Aufstieg der Mannschaft ist auch die Teilnahme an europäi-Pokalwettbewerben wichtig, Umfangreiche Optionen machen das Programm zu einem der besseren im Genre.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, SVGA



USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

#### Jagged **Alliance**



Rollenspiel, ca. 130 DM, Hersteller: Sir-Tech, Muster von: Softgold

Acht Söldner sollen eine Insel von Fieslingen befreien. Mit Hilfe modemer Waffen wird Sektor für Sektor erobert. Das strategische Rollenspiel ist nun in deutscher Fassung erhältlich.

Systemanforderungen: 486/33,4 MB RAM, VGA



USK-Altersempfehlung: ab 16

PC Spiel 7/95

#### **Mad News**



Managementsimulation, ca. 100 DM, Hersteller, Ikarion. Muster von: FDS Software

Ein nicht ganz emstgemeinter Einblick in die Arbeit einer Redaktion: Es gilt, die besten Nachrichten vor der Konkurrenz ins eigene Blatt zu bekommen. Die erweiterte CD-Version bietet unter anderem jede Menge neuer Nachrichten und Sound direkt von der CD.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 25 MB auf Festplatte



USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

#### **Marine Fighters**



Upgrade (U.S. Navy Fighters) ca. 50 DM. Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Mit diesem Upgrade wird die englische Version der Kampfflugsimulation U.S. Navy Fighters eingedeutscht, und nebenbei erhöht sich die Ablaufgeschwindigkeit der Grafik in den Flugsequenzen um 25 Prozent. Besitzer von USNF sollten getrost zugreifen.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA. Doublespeed-Laufwerk, Hauptprogramm U.S. Navy **Fighters** 



#### **Mechwarrior 2**



Ballerspiel, ca. 120 DM, Hersteller/Muster von: Activision

Riesige Kampfroboter tragen in femer Zukunft Duelle gegeneinander aus. Der großartige zweite Teil des Kultspiels aus den USA kommt mit Rollenspielaspekten im Actiongewand. Modem- und Netzwerkspiel für bis zu acht Teilnehmer werden unterstützt.

Systemanforderungen: 486/33,8 MB RAM, VGA



mehr auf Seite 46 USK-Altersempfehlung: ab 12

otline 05 2 I / I 7 58 56 Ständig wechseind ab Lager Nachfragen über ab 19,90 DM

ow Budget Software

88888888888 CD-ROM 40404000000 3,5 566666666666

F

LS

King is Quast 7
König der Löwen
Last Dynasty
Lost Eden
Master of Magic
NBA Live SG
Prisoner of Ice
Simon the Sorcerei
Star Trek - Final Ur
Tank Commander
Wing Commander
X-Com

884648 89,90

58,90 2999999

Strike Eagle III to t.Amezon Q.

CD-ROM 924

6666666688

Bureau 13 Command & Conquar

Profi Vertriebs GmbH

,- DM in Briefmarkeı

#### Die Monats-CD-**ROM August 95**



Shareware-Kompilation, 29.95 DM.

Hersteller/Muster von: CDV

Neben der Vollversion des Rennspiels Speedy und einer spielbaren Demo von NBA live '95 enthält die CD zahlreiche aktuelle Sharewarespiele und -anwendungsprogramme für DOS, OS/2 und Windows. Lohnt sich.

Systemanforderungen: 3B6SX/25,2MBRAM,VGA



#### The Need for Speed



Fahrsimulation ca. 120 DM. Hersteller/Muster von: Flortronic Arts

In den traumhaftesten Sportwagen der Welt geht es jenseits aller Geschwindigkeitsbegrenzungen über abwechslungsreiche Straßenkurse. Die bislang beste Fahrsimulation konnte auf Konsolen schon zahllose Freunde gewinnen - nun wird sie auch den PC erobem.

Systemanforderungen: 4B6DX2/66, BMB RAM, SVGA Doublespeed-Laufwerk



mehrauf Seite 101

#### Phantasmagoria



Adventure, ca. 150 DM, Hersteller/Muster von: Sierra

Man begleitet die Heldin Adrienne in ein gefahrvolles Abenteuer in einem von Dämonen beherrschten Spukhaus. Es warten knackige Rätsel und eine Gruselatmosphäre, die im Genre ihresgleichen sucht. Läuft unter DOS oder Windows.

Systemanforderungen: 4B6/33,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 2 MB auf Festplatte



USK-Altersempfehlung: nicht unter 1B

#### Pinball Illusions



Flippersimulation, ca. 100 DM, Hersteller: 21st Century, Muster von: Selling Points

Mit vier neuen Tischen tritt die jüngste Flippersimulation der Genre-Veteranen aus dem Hause 21st Century gegen die mittlerweile starke Konkurrenz an. Vor allem die liebevolle Gestaltung wird diesem Spiel auf jeden Fall einen Platz im Spitzenfeld der Flippersimulationen sichem.

Systemanforderungen: 4B6/25, 4 MB RAM, VGA



mehraufSeite 104

#### OPOP



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Kiwi Games

Auf einem femen Planeten hat die Evolution seltsame Blüten getrieben. Man wählt eine Rasse von Lebewesen und versucht, ihren Bestand in der feindlichen Umwelt zu garantieren. Die humorvolle Darstellung krönt ein kleines, aber feines Spiel für bis zu fünf Strategen.

Systemanforderungen: 386/33.4 MB RAM, VGA



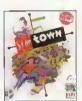




mehr auf Seite 78

USK-Altersempfehlung:ohne Beschränkung

#### Sim Town



Managementsimulation, ca. 100 DM. Hersteller, Maxis, Muster von: Bomico

Wie bei Sim City vom gleichen Hersteller müssen Häuser, Geschäfte usw. errichtet und unterhalten werden. Dieses Spiel wendet sich allerdings eher an die kleineren Städteplaner. Wer Sim City besitzt und spielt, kann auf den kleinen Bruder verzichten.

Systemanforderungen: 3B6DX/33,4MBRAM,VGA, Doublespeed-Laufwerk





USK-Altersempfehlung: ohne Beschränkung

#### Slam City



Sportspiel, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Acclaim

Eigentlich geht's um Basketball, aber diesmal um Spielformen, wie auf der Straße und in Hinterhöfen um Ball und Korb gekämpft wird. Insgesamt vier CDs bieten großartige Animationen und hervorragenden Sound - das Spiel selbst kommt leider etwas kurz.

Systemanforderungen: 4B6/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



#### **Terminal Velocity**



Ballerspiel, 99,95 DM, Hersteller, 3D Realms, Muster von: CDV

Wieder einmal muß die Erde von wagemutigen Spielerpiloten gegen Invasoren aus dem All verteidigt werden. Die Shareversion des großartigen Ballerspiels im Magic-Carpet-Look haben wir bereits vorgestellt. Jetzt endlich ist die Vollversion auch in Deutschland zu beziehen.

Systemanforderungen: 4B6/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 40 MB auf Festplatte



#### Tetris Mania



Shareware-Kompilation, 14.95 DM, Hersteller/Muster von: CDV

Tetris macht süchtig, keine Frage. Für alle, die einfach nicht genug davon bekommen können, ist diese erweiterte Neuauflage der Sammlung mit über 100 Variationen des beliebten Geschicklichkeitsspiels einfach ein Muß.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk, VGA



#### The Official Epic MegaGames Shareware Collection



Shareware-Kompilation, ca. 30 DM, Hersteller/Muster von: Epic Mega Games

Die Shareversionen der besten Spiele von Epic MegaGames wurden auf einer CD zusammengetragen: unter anderem Jill of the Jungle, Jazz Jackrabbit, Epic Pinball und One Must Fall 2097. Dazu gibt es ausführliche Infos über zukünftige Produkte.

Systemanforderungen: 386DX/33,4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



#### Vollgas



Adventure, ca. 110 DM. Hersteller: LucasArts, Muster von: Softgold

Ben, Harley-Fahrer und Anführer der Polecats, wird des Mordes verdächtigt. In seiner Rolle müssen Spieler den wahren Täter überführen. LucasArts' jüngstes Hitspiel gibt's jetzt endlich in der deutschen Ver-

Systemanforderungen: 486/33,8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk



PC Spiel 7/95 USK-Altersempfehlung: ab 16

#### Whale's Voyage II



Rollenspiel, ca. 120 DM, Hersteller/Muster von: Neo

Die vier Mann starke Besatzung des Raumschiffs Whale erlebt neue Abenteuer. Neben Adventure- und Rollenspielelementen wird gelegentlich auch gehandelt oder geballert Das neue Produkt schlägt den ebenfalls guten Vorgänger um Längen.

Systemanforderungen: 386/33,4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte



mehrauf Seite 107

## Am Graben 2 92557 Weiding Tel. 09674 -1279 Fax -1294

THE WHITE LABEL

<sub>/=</sub> 34.90

DV 82 DV 42 DV 65

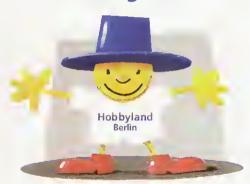
dt. Lernsoftware:

kostenlosa Komplett-Lista (Systamangaba) anfordam, incl. Lösungs-heften ab 9.90, MPEG Video CD's, Lernsoftwara, Public Domain

netten ab 9.90, MPEG VR.
Soundblastar 16 yeile Ed, IDE
Soundblastar 16 pio IDE/MKE/CSP
Soundblastar 16 pio IDE/MKE
Waveblastar II
Gravle Ultrasound MAX
Gravis Ultrasound ACE
ORCHID Waveboostar 4FX
DRCHID NU-Sound
DRCHID NU-Sound
DRCHID SCSI-Kit mit Toehiba 5302B
Mitsumi FX 400
Pioneer DR-UA 124x [4-fach]
Toshiba AT 5302B [4-fach] 169. 269. 219.-225. 295.

D'S, Lernsoftwara, Public Don Toshiba XM 36018 (4-fech) Aztech CDA 031-SE (2-fach) Sony CDU 76 S (4-fech) Sony CDU 76 S (4-fech) CREATIV CD Rom-Upgrade (2-fach) GRAVIS Filsebid" GRAVIS Analog PRO GRAVIS Analog STEWERT Wingman EXTREME THRUSTMASTER - Game Card THRUSTMASTER - Flight C. Maik' THRUSTMASTER - Weapon Control

## Hobbyland



23.-26. November 10-18 Uhr Messegelände Berlin Verkaufsausstellung

Berlin'95

für Modellbau, Modelleisenbahn, Hobby-Elektronik und Spiel



Messe Berlin GmbH Messedamm 22 D-14055 Berlin Telefon 030/3038-0 Telefax 030/3038-2113

Dabei sein und verdienen! Sichern Sie sich als Aussteller Ihr Umsatzplus, Fordern Sie die Aussteller-Unterlagen an.

IIIII Messe Berlin



Die Satellitenkamera verschafft den Überblick im Getümmel

# Stahlgiganten

hne Vergleiche ist der Kult um die Battletech-Serie: Brettspiele, Bücher, Figuren und sogar Ligen wie beim Fußball gibt es in den USA. Dort treten in Battletech-Centern ganze Mannschaften gegeneinander an, um sich gegenseitig zu pulvensieren. Mechwarrior 2 von Activision bietet jetzt den PC-Zockem genau dieses Kult-Feeling – und das sogar mit bis zu acht Spielem im Netzwerk oder zu zweit über Modem.

80 Tonnen Stahl, die sich auf Befehl mit affenartiger Geschwindigkeit auf die Basis des Gegners zubewegen. Der Zielcursor blinkt, und auf Knopfdruck wird ein feindlicher Kampfroboter mit Lasern und Raketen in den Vulkanboden des Planeten gestampft.

Ein sagenhaftes Intra stimmt den Spieler auf kammende Dinge ein





Die wichtigsten Displays eines Mechs Mitten im 31. Jahrhundert beginnt der Spieler sein Dasein als Mechwamor. Die Zeiten der atomaren Auseinandersetzungen sind genauso Vergangenheit wie die Staatengebilde dieser Zeit. Es herrschen Clans, die sich an alte Werte wie Ehre und Treue halten. Konflikte werden nicht mehr auf den Rücken von Millionen Unschuldigen ausgetragen, sondem in Duellen mit wenigen Beteiligten. Die derzeitigen Waffen der Duellanten sind bis zu 30 Meter hohe und bis zu 100 Tonnen schwere Kampfroboter, die jeweils von einer Person, dem Mechwamior, bedient werden.

Und genau in diese Kampfroboter wird der Spieler gesteckt. Doch zuerst muß er seinen Clan wählen: die Eagles oder den Wolf-Clan. Einsteiger sollten sich an diesem Punkt in der Clanhalle zuerst die Datenbank ansehen, um die Hintergründe der Story zu verstehen und in der Kadettenausbildung die Grundfunktionen der Mechs kennenzulemen. Aber

#### **Gigantisch**

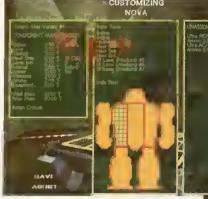
Keine Frage, Mechwamior 2 wird ein Kultspiel für die ständig wachsende Fangemeinde. Die Atmosphäre im Spiel ist spannungsgeladen, und nach dem Kadettentraining und den ersten Missionen sitzt man nicht mehr vor dem heimischen Monitor, sondem in einem riesigen Stahlmonster auf einem femen Planeten. Die Optionen wie die Eigenkonstruktian von Mechs oder das Punktesystem sorgen für eine lang anhaltende Motivation. Fans kammen nicht an diesem Produkt vorbei, und interessierte sollten auf jeden Fall einen Blick riskieren. Dabei gilt aber, daß man sich nicht von der etwas einfach gehaltenen Grafik abschrecken lassen sollte.

Marcus

auch echte Mechwamor-Veteranen sollten sich das Training nicht entgehen lassen

In einzelnen Abschnitten (Bewegung, Waffen, Navigation etc.) wird der Spieler durch alle elementaren Funktionen geführt. Dabei kommt die Sprachausgabe sehr gut heraus. Der Ausbilder spart nicht mit zynischen Kommentaren über den Neuling ("Wetnose", dt. Naßnase). So ausgebildet, kann sich der frischgebackene Mechwamor an seine erste Mission machen. Für jede Mission gibt es ein Maximalgewicht, bis zu dem man seine Mechs ausbzw. aufrüsten darf. Dementsprechend sind zu Beginn nicht alle Mechs verfügbar.

Dafür können aber jederzeit die verfügbaren Mechs frei gestaltet werden. Die Grundmodelle der Mechs (15 Stück) sind zwar bereits unterschiedlich bestückt, können aber vom Spieler noch auf den jeweiligen Auftrag zugeschnitten werden (mehr Panzerung, andere Waffen etc.). Nach einem kurzen Mission-Briefing



Ein Mech im Eigenbau: Jeder der 15 Basistypen kann beliebig verändert werden

wird der Spieler im Szenario abgesetzt und kann loslegen.

Das Cockpit ähnelt von den Komponenten her dem eines Flugzeugs: Radar, Zielcursor, Kompaß, Geschwindigkeits-, Schadens- und Target-Display. Verschiedene Ansichten, Zoom- und Mapfunktionen sind natürlich auch dabei. Im Kampf selbst ist erstaunlich viel Taktik gefragt. Wer sich einfach ins Getümmel stürzt, wird spätestens in der dritten Mission in den Planetenstaub beißen. Die sicherste Methode ist eine Blitzattacke-Flucht-Taktik.

Nun sind solche Stahlungeheuer natürlich nicht mit einem gezielten Schuß zu erledigen. Da müssen schon ganze Salven im Ziel sitzen. Das gilt natürlich auch für den eigenen Mech. Im Schadensdisplay sieht der Spieler, welche Bereiche bereits kurz vor dem Ausfall stehen. Schlimm wird es, wenn die WaffensvSCENARIO

Mit der Instant Action konn mon sich zwischendurch malein wenig abreagieren

steme zerstört sind. Ebenfalls unangenehm ist es, wenn eines der nesigen Roboterbeine fehlt, Dann kann man zwar noch schießen, ist aber zur Bewegungslosigkeit erstarrt (Ausnahme: Hat der Mech Jump Jets eingebaut, kann er sich für kurze Zeit in die Luft begeben und ähnlich wie Grashüpfer riesige Sprünge machen.)

Ebenfalls eine wichtige Rolle spielt der Star-Mode, in dem der Spieler in schwierigen Missionen mit vielen Gegnem ein Geschwader von bis zu drei Mechs befehlen kann. Dies wird jedoch vom Clanchef vorgegeben. Bewilligt der Chef bis zu drei Mechs, kann der

Spieler immer noch mit nur einem oder mit zwei Robotem sein Glück versuchen und steigert so sein Ansehen, das sich in Punkten niederschlägt.

Damit geht's weiter zu einem anderen Feature des Spiels: die Honour-Punkte. Ähnlich wie bei einem Rollenspiel bekommt der Spieler Punkte für seine Missionen. Dabei werden nicht nur die erreichten Ziele einberechnet, sondem auch der voreingestellte Schwierigkeitsgrad und die Zahl der eingesetzten Mechs. Hat ein Spieler genug Punkte gesammelt, bekommt er die Chance, in einer Spezialmission einen oder sogar zwei Dienstgrade aufzusteigen.

Beim Drumherum hat man sich bei Activison sehr viel Mühe in Sachen Sound gegeben. Die Sprachausgabe paßt - wenn auch in der englischen

Fassung - hervorragend zum Spiel Die FX (Effekte) sind ebenfalls stimmig; das beginnt bei den Schritten der Mechs, die wie metallische Paukenschläge klingen, und reicht bis hin zu den Hydraulikgeräuschen der Gelenke.

Grafisch wird das Spiel allen Rechnem neuerer Generation gerecht Die einstellbaren Werte reichen bei niedrigster Einstellung locker für einen flüssigen Ablauf auf einem 486/33. Auf einem Pentium mit einer 1024er Bildschirmauflösung geht dann natürlich die Post ab. Zwar sind die Obiekte (außer die Mechs selbst) in reichlich großen Polygonen gezeichnet, aber das ist verzeihbar, da man für die schöne Aussicht keine Zeit hat.

Im Test traten zwei (verzeihbare) Fehler auf: Einmal war's ein Rechnerabsturz, und zum zweiten beschleunigte gelegentlich die Soundausgabe, so daß die Sprachmelodie von der einer harten Kämpferwelt in



Action steht trotz etwas flauer Grafik auf dem Spielplan

die von Donald Duck wechselte. Beides ist aber kein Beinbruch, da lediglich die jeweilige Mission darunter leidet und kein weiterer Schaden entsteht.

cus

## Mechwarrior 2 Hersteller: Activision. Preis: ca. 120 DM Nicht nur Battletech-Fans werden dieses Actionspiel lieben. stat ouf; Gateway 2000 PS/100

#### **Rund um Battletech**

Mit Mechwamor 2 ist nunmehr das vierte PC-Spiel von Activision auf dem Markt, das sich mit den riesigen Kampfrabotem des Battletech-Universums beschäftigt. Auch Nachahmer gab es bereits, etwa Iron Assault von Virgin und Earth Slege van Sierra. Aus der Sharewareszene kamen ebenfalls einige Versuche, Battletech, das ja ursprünglich ein Brettspiel der FASA Carparation ist, für den Computer umzusetzen. Mechwamior 2 schlägt sie aberalle!

Battletech ist ein echtes Phänomen. Neben dem Brettspiel mit seinen Neuauflagen

und den unterschiedlichsten Erweiterungen gibt es auch eine Romanreihe des Heyne-Verlags, in der in Deutschland bereits 24 Bände erschienen sind, weitere sollen folgen. Daneben gibt es unzählige Fanartikel wie Plastik-Bausätze oder Zinn-Miniaturen, Datenblätter und Fanzines. So ader sa: Battletech-Fans kommen an Mechwamiar 2 nicht vorbei, und Fans des Spiels, die die Büchernoch nicht kennen, sallten sie sich mal ansehen, die darin enthaltenen Hintergrundinformationen machen aus Mechwarior 2 ein echtes Erlebnis!

Ottfried Schmidt

# Zeitbanditen



Der Zentralbereich der Raumstation

Zeitreisen sind ein faszinierendes Thema. Das dachten sich auch die Entwickler von Sanctuary Woods, die jetzt mit BURIED IN TIME – VERSCHOLLEN IN DER ZEIT ein entsprechendes Abenteuer präsentieren.

eitreisen gehören zu den fåszinierendsten Themen im Bereich der Science-fiction. Die Vor-

stellung, durch die Wand der Gegenwart hindurch in andere Epochen wandem zu können, beflügelt die Phantasie und wirft jede Menge logischer Fragen auf, die sich auf einen gemeinsamen Nenner reduzieren lassen: Was passiert in der Gegenwart, wenn jernand durch die Zeit zurückreist und die Vergangenheit verändert? Die erschreckende





Bei den Mayas: Pyramiden satt, aber keine Bienen

Antwort, die Buried in Time – Verschollen in der Zeit auf diese Frage gibt, lautet schlicht. Die Gegenwart ändert sich, da die Geschichte in der Zeit seit der Manipulation einen anderen Verlauf genommen hat.

Vor dem Hintergrund von Zeitreisemöglichkeiten nehmen die Was-

wäre-wenn-Fragen kein Ende: Was wäre, wenn die Französische Revolution niedergeschlagen worden wäre? Was wäre, wenn Napoleon bei Waterloo nicht besiegt worden wäre? Was wäre, wenn die Azteken die Spanier besiegt hätten? Die Folgen jeder dieser Möglichkeiten wären unabsehbar, denn gleich einer Reihe aus Dominosteinen würde sich die Geschichte bis hin zur Gegenwart dramatisch verändem.

#### Zeitpolizei

Die "Temporal Security Agency", kurz TSA, ist die Zeitpolizei, die fast zeitgleich mit der Erfin-

dung der Zeitreise im Jahre 2308 ins Leben gerufen wurde. Aufgabe dieser Behörde ist es, Manipulationen am Zeitstrom zu verhindem. Daß die temporale Eingreiftruppe durchaus ihre Berechtigung hat, zeigte sie während der Geschehnisse, die als Joumeyman Project bekannt wurden.

Damals hatte ein verwinter Wissenschaftler versucht, die Geschichte zu verändern, um so den Beitritt der Menschheit zum galaktischen Rat zu verhindern, der "Symbiotry of Peaceful Beings". Daß dieser Anschlag mißglückte, war insbesondere dem unerschrockenen Eingreifen eines Mannes zu verdanken: Agent Nr. 5, Gage Blackwood.

Als hochdekorierter Zeitagent, der gerade einen Schwerverbrecher daran gehindert hatte, schwerwiegende Veränderungen in der Geschichte Terras vorzunehmen, denkt sich Zeitagent Nr. 5, er habe eine Ruhepause verdient. Weit gefehlt. Schon wenige Tage später erhält der Agent unerwarteten Besuch: In seinem Wohnzimmer materialisiert sich unvermittelt eine Gestalt in einem Zeitsprung-Anzug



Hier wird ein Leben ausgehaucht

(Jumpsuit). Wie sich zeigt, ist der Besucher eine zukünftige Version seiner selbst, der durch die Zeit zurückgesprungen ist, um sich selbst zu wamen: Jemand versucht, wesentliche Veränderungen am Zeitstrom vorzunehmen!

Wer auch immer dafür verantwortlich ist, geht äußerst geschickt vor und schiebt Agent Nr. 5 die Schuld an den Manipulationen in die Schuhe. Die einzige Chance, die eigene Unschuld zu beweisen, besteht darin, selbst emeut durch die Zeit zu reisen, dort den entstandenen Schaden einzudämmen und Beweise für das Fremdverschulden zu sammeln. Nach seinen verwirrenden Erläute-

#### Tolle Atmosphäre

Selten ist mir ein so sponnendes Adventure untergekommen, das tatsöchlich die Möglichkeiten der neven Technik in puncto Film und Video ousnutzt, Hiersind Videoszenen nicht einfach nur schmückendes Beiwerk sondem passen sich perfekt in die tolle Atmosphöre des Games ein. Dazu kommt eine sehr originelle Story, die selbst olte Abenteuer-Profis noch mit überraschenden Wendungen verblüfft. Sicherlich, Action sucht man hier vergebens, und wer statt ouf Gehimokrobotik eher ouf wilde Ballereien mit Aliens steht, sollte sich eben lieber ein Shoot'em-Up zulegen. Echte Abenteurer jedoch können mit Buried in Time nichts verkehrt machen. Und domit tschüß, ich muß jetzt bei den Mayas ein bißchen für Ordnung sorgen.

Antje

lm Korridor finden sich die Reste von Asteroiden rungen überläßt der ungewöhnliche Besucher aus der Zukunft seinen Jumpsuit dem verdutzten Agenten Nr. 5. Sekunden später taucht ein weiterer Zeitagent auf und nimmt den Gage Blackwood aus der Zukunft fest.

#### **Transtemporales** Durcheinander

An dieser Stelle der Story hat der Spieler seinen Auftritt, denn er ist es, scheibe des Jumpsuit schaut und

der von nun an durch die Sicht-

Die Spur der fremden Zeitreisenden ist nach warm

dem verwirrten Gage Blackwood auf diese Weise zur Seite stehen muß. Erste Station ist die eigene Wohnung, jedoch die zukünftige Version, deren eigentlicher Besitzer gerade festgenommen wurde. Dem Spieler wird die Örtlichkeit als Ausblick durch das Helmfenster des Anzugs gezeigt, in der die Schauplätze als wunderschöne Rendergrafiken dargestellt werden.

Neben dem Helmfenster bestehen die Bedienelemente des Games aus verschiedenen "Biochips", die beliebig aktiviert werden können und von denen jeder seine eigenen Funktionen hat.

Die Bewegung in den Szenen erfolgt über ein Interface, das Pfeile für links, rechts, oben, unten und vorwärts aufweist: Die jeweils möglichen Bewegungsrichtungen werden in Orange dargestellt. Einmal geklickt, und der Held marschiert los; als kleiner Film ist auf dem Monitor zu sehen. wie sich das Gelände verändert und was hinter der nächsten Ecke steckt.

Vier verschiedene Zeitzonen waren das Ziel des Unbekannten. Was er dort wollte, ist unklar. Doch schnell taucht eine erste Spur auf. Der Pariser Louvre,

der auch im 24. Jahrhundert noch existiert, jedoch in arge finanzielle Nöte geraten ist, veranstaltete eine Versteigerung Ziel der Veranstaltung war es, genügend Geld zusammenzubekommen, um den Fortbestand des traditionsreichen Museums zu gewährleisten. Während der Auktion bot ein Unbekannter für vier Artefakte unglaubliche Summen. Alle vier Objekte stammten aus Epochen, die auch das Ziel des unbekannten Zeitverbrechers waren: die Maya-Stadt Chichen Itza.

> Chateau Gaillard, die Burg des englischen Königs Richard Löwenherz, das Studio Leonardo da Vincis und eine Raumstation in der Nähe der Umlaufbahn des Saturn

> Buried in Time ist ein hochkarätiges Adventure-



Die Mayas setzen dem fremden Gast ein Denkmal

game im klassischen Sinne, das sich jedoch in puncto Story und Grafik innovativer Ideen und Techniken bedient. Die durchweg gerenderten Grafiken und jede Menge Videosequenzen feinster Machart erwecken das Game zum Leben.





Congo heißt der neueste Renner, den Michael Crichton (Jurassic Park) geschrieben hat, von United International Pictures wird er in die deutschen Kinos gebracht.

Im aktuellen Film schickt das amerikanische Untemehmen TraviCom ein Expeditionsteam in den Kongo, Satellitenbildern zufolge soll sich in der Gegend des Virunga-Vulkans ein großes Diamantenvorkommen befinden. Erste Berichte der

Expedition bestätigen die These und zeigen außerdem, daß das Team die verloren geglaubte Stadt Zinj mit einem unermeßlichen Schatz entdeckt hat. Doch dann erreichen nur noch Bilder des Grauens die Firmen-

FRANKENSTEIN

zentrale, Unter der Leitung von Travis' Assistentin Karen Ross begibt sich eine Gruppe inklusive der Affendame Arny, die über einen Datenhandschuh 620 Zeichen erlemt hat und damit "sprechen" kann, in den Kongo und damit auch in höchste Gefahr. Deutschlandstart für das aufregende Abenteueristam 17. August

Meine Empfehlung: Diesen Film sollte man sich auf gar keinen Fall entgehen lassen!

In den Videotheken steht ab September Mary Shelley's Frankenstein, die jüngste Umsetzung

des Horrorklassikers: Victor Frankenstein (Kenneth Branagh) ist auch diesmal nicht nur verrückt, sondem geradezu hesessen! [Ther seinen Freund Henry (Tom Hulce) lemt er den obskuren Professor Waldman (John Cleese) kennen, Fortan kennt Frankenstein nur eins: die Umsetzung seiner Idee von der Erschaffung des künstlichen Menschen, Eines Nachts glückt das Experiment Frankenstein erweckt seine Kreatur (Robert de Niro) zum Leben. Als er im letzten Augen-

blick den Wahnsinn seines Tuns erkennt, ist es schon zu spät Das Grauen ist nicht mehr zu stoppen (Columbia Tristar, FSK ab 16 Jahren). Ein Film, der ohne Frage sehenswert ist.

Ab September gibt es Wolf in den Kaufhäusem. Horror vom Feinsten präsentieren die beiden Hauptdarsteller Jack Nicholson und Michelle

Pfeiffer. Zur Story: Es ist Vollmond, und auf einer einsamen Landstraße fährt Will Randall (Jack Nicholson) einen Wolf an. Als er aussteigt, um dem Tier zu helfen, wird er gebissen. Alsbald erwachen in Will ungeahnte Instinkte, der Wolf ergreift Besitz von ihm. Nur Laura (Michelle Pfeiffer) vertraut er sein Geheimnis an. Doch wird sie ihm helfen können, wenn er sich bei Vollmond in eine

reißende Bestie verwandelt? Der Film steckt voller Gegensätze, aber selten wurden Erotik und Horror so gut vereint. Das ist schon elnen Filmabend wert (Columbia Tristar, FSK ab





# Das müßt Ihr haben



Jeden Monat:

prallbuntes Heft mit knackvoller CD die neuesten Spiele-Tests die stärksten Games



im Jahr!

#### System-Hinweise

Die Programme benätigen bei der Installatian auf Festplatte teilweise nicht unerheblichen Speicherplatz. Stellt doher vor einer Installation von Spielen ader Demos sicher, daß Eure Festplotte nach über den entsprechenden freien Plotz verfügt. Rund 15 MB sallten schon noch frei sein.

Damit man die CD der PC Spiel nutzen kann, sollte ein Rechnerfolgende Mindestkanfiguration besitzen:

386SX/25 MHz mit 2 MB RAM, Mous, CD-ROM-Laufwerk, DOS 5.0 oder höher, VGA-Karte. Bitte beochtet, doß einzelne Programme möglicherweise einen nach schnelleren Rechner bzw. mehr Speicher benätigen und unter Umstönden bei der beschriebenen Minimalkonfiguration nicht lauffähig sind.

PC SPIEL 16 10/95

## Hits for Kids, ....

aber nicht nur für Kids, sondem ebenso für gestandene Spielelans finden sich auch diesmal wieder im von uns gesammelten Soft-Food dieses Monats, das Ihr wie gewohnt auf der CD findet. Wir haben für Euch ausgewählt. was das Zeug hält. Neben den Spitzenreitern in der Demo-Abteilung warten natürlich auch im Oktober hochinteressante Programme aus der Shareware darauf, von Euch ausprobiert zu werden. Und außerdem gibt's News, Tests, Feedback - kurz alles, was Euch hoffentlich die Zeit bis zur nächsten Ausgabe angenehm verkürzt.

So, jetzt noch ein paar Hinweise, und dann geht's richtig los:

● Damit Ihr die PC-Spiel-CD benutzen könnt, muß Euer PC über ein CD-ROM-Laufwerk verfügen. Steckt die CD bitte nicht in das Diskettenlaufwerk!

- Die CD startet nicht automatisch. Wenn Ihr sie ins Laufwerk gelegt habt, müßt Ihr Windows starten und im Menü Datei... des Programm Managers den Befehl Ausführen... wählen. Per Eingabe im entsprechenden Feld startet Ihr dann die Datei SETUP.EXE im Hauptverzeichnis der CD.
- Unsere CD durchläuft vor dem Mastering mehrere Viren-Scans. Absolute Sicherheit gibt es nie, aber wir tun unser Möglichstes, um Viren von der CD fernzuhalten. Einige Viren-Scanner arbeiten etwas zweifelhaft und melden gelegentlich Virenbefall, obgleich sie

PC SPIEL 10/25

Flott gebestelt ist halb gelesen

Zu einer CD gehört ein schnuckeliges kleines Begleitheftchen. Da paßt viel rein, und wir haben Euch ja auch viel mitzuteilen. Damil Ihr nun nicht ganz untätig dasitzen müßt, gibt es das Einlegeheftchen für die CD-Box sozusagen als Bausatz: Zuerst müßt Ihr den Comic und diese Doppelseite aus dem Heft herauslösen. Anschließend faltet Ihr am Heftfalz, dann an der Falzlinie und abschließend noch

einmal so, daß Ihr das fertige Heftchen in der Hand habt. Der Beschnittrand mit der Falzung unten wird fein säuberlich abgeschnitten, und am Schluß trenni Ihr mit einem Messer noch die Falzkanten vom auf. Vielleicht noch zwei Heftklammem durch den Rücken – fertig ist das PC-Spiel-Einlegeheftchen, passend für handelsübliche CD-Boxen!

Falzlinie



dem PC vor. Die Schauplätze wurden ins Weltall verlegt, und es gibt necktsche Variationen wie Wurmlöcher, in denen der Ball verschwindet und an ganz anderer Stelle wieder auftaucht.

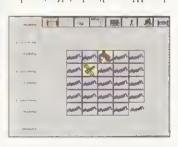


Minigolt ist ein recht unterhaltsamer Sport und wird im Normalfall auf einer parkähnlichen Anlage im Freien gespielt Nun stellt sich mit Fuzzy's World eine sehr kurzweilige Minigolfsimulation auf weilige Minigolfsimulation auf

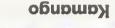
Fuzzy's World

sen. Shareware, Registrierung: 15 PM; Autor: Martin Klein; Muster von:CDV

den. Wenn die drei Karten das gleiche Bild aufweisen, werden sie auf dem Stapel des Spielers abgelegt, der daraufhin nochmals drei Karten umdrehen darf. Dies funktioniert so lange, wie die umgedrehten Karten zusammenpas-

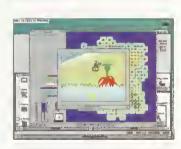


erhalten. Alle Spieler sind abwechselnd an der Reihe und decken drei beliebige Karten auf, die per Maustaste angeklickt werKamango ist ein Knobelspiel, das für I bis 4 Spieler ausgelegt ist Ihr könnt aber auch allein gegen den Computer antreten. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Karten zu sammeln und Tripel zu





wieder. In der Zwischenzeit hat sich auf diesem Planeten einiges getan. Es haben sich Lebensformen entwickelt, die Euch gänznen flich fremd sind. Vor dieser Ausgangssituation ateht Ihr und müßt versuchen, Euch Eurer Haut zu erwehren und außerdem für das Fortkommen einer ausgewählten Rasse zu sorgen. QPOP ist eine Strategie-Simulation ähnlich wie Sim Lifeoder Populous.



Auf einem fremden Planeten findet Ihr Euch nach einem Tiefschlaf von 50 Millionen Jahren

### (kwabalwi) zomoli aoao

standswertung, die wir Euch vorgeben – speichert Ihr Euren
Highscore auf einer Diskette und
notiert ihn zusätzlich auf dem Disketten-Aufkleber (Absender nicht
vergessen!). Für die Sieger gibt's
tolle Gewinne.

nur virentypische Code-Folgen in ganz normalen Dateien ent-deckt haben. Wenn Ihr Euch nicht sicher seid, dann holt Euch einen zweiten Viren-Checker hinzu. Die Redaktion nimmt darüber hinaus Meldungen über Virenbefall sehr emst und reagiert sofort.

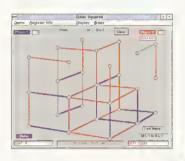
- Die meisten Spiele benötigen alles, was ein PC an Ressourcen bieten kann. Also entfemt nach Möglichkeit vor dem Start der Spiele alle nicht benötigten Treiber, TSR-Programme und andere Speicherfresser. Außerdem sollten mindestens 4 MB RAM vorhanden, im unteren Bereich sollten mindestens 570 KB RAM frei sein.
- Habt Ihr Probleme mit der Grafik (Streifen, Flimmem etc.), dann sind in der Regel spezielle Grafikroutinen schuld, die vom jeweiligen Programm be-

nutzt werden. In diesem Fall solltet Ihr einen Uni-VESA-Treiber einsetzen (gibt es z.B. in der Shareware). Sollte der Monitor nach dem Start eines Spiels laute Pfeiftöne von sich geben, so schaltet ihn so schnell wie möglich aus, sonst droht Zerstörung der elektronischen Schaltungen.

- Falls alles nichts hilft und die entsprechende Demo oder Shareware partout nicht starten will, so liegt es mit aller Wahrscheinlichkeit an der speziellen Konfiguration Eures Rechners. In diesem Fall schreibt uns bitte und teilt uns die verwendete Rechnerkonfiguration mit, wir versuchen dann weiterzuhelfen.
- Sind Audio-Spuren enthalten, so können diese mit einem handelsüblichen Hi-Fi-CD-Player abgespielt werden. Aller-

und das Spiel wird im Nu beherrscht. Für Knobel- und Strategiefans genau das Richtige.

Shareware; Registrierung: 22 Dollar, Autoren: Scandere Software; Muster von: CDV



#### **Skat 2010**

Jetzt brechen neue Zeiten an: Ihr braucht keine Angst mehr davor zu haben, daß Eure Kumpels den lang geplanten Skatabend absagen. Skat 2010 ist nämlich ein Spitzen-Skatprogramm unter Windows, daß Ihr allein gegen zwei echt starke Computergegner (Mr. Bit und seinen Freund K. Byte) spielen könnt. Alles, was es an Skatregeln gibt, wurde in dieses Programm eingebaut. Die Vollversion ist zwar nicht ganz billig, kann es aber mit ähnlichen Kommerzprogrammen ohne weiteres aufnehmen.

Shareware; Registrierung: 76 DM; Autoren: KreaTeam Software; Muster von: CDV



PC SPIEL 2 10/95

PC SPIEL

15

OI

10/95

Falzlinie

56/VI <u>I</u> 1388 34

mindestens 300 Millionen Punkte erreicht habt – das ist die Ein-

gegen alle Freaks, die von sich behaupten, die größten zu sein. Die Demo läult fünt Minuten, und Ziel ist es, den Alighscore zu ergattem.



PC Spiel, VOBIS und 21st Century Entertainment präsentieren den Supercup '95. Gesucht wird in diesem Jahr der deutsche Flipper-Champion. Ihr spielt mit dem Demo von Pinball Illusions, der Flipper-Simulation aus dem Hausten von Pinball Illusions, der Sist Century Entertainment se 21st Century Entertainment



for Speed setzt Ihr Euch ans Steust von Karossen, die sich die meisten von uns in der Wirklichkeit wohl nie leisten können (weil zu teuer). Mit von der Partie sind betspielsweise ein Toyota Supra, der Lamborghini Diabolo und der Dodge Viper RT/10. Am besten reinsetzen, Bleifuß und losheizen.



Die neueste Rennsimulation von Electronic Arts sorgte bereits auf dem 3DO für Furore. In The Need

The Need for Speed



Ihr könnt Mr M alias Mopsy II auf seiner Jagd nach Dr. Böse beglei-

MTM

benden Abenteuer.
Shareware; Registrierung: keine Angaben; Autoren: H. Eissler/
NRW-SPD; Muster von: CDV

zurück in die Vergangenheit zu reisen, um die Schwiengkeiten vorher schon aus dem Weg zu räumen. Großvater erzählt von einer alten Zeitmaschine, die auf dem Boden steht. Lea ist neugieng, untersucht das Gerät genauer und landet in einem atemberaund landet in einem atemberaund landet in einem atemberaund landet in einem atemberaund

von der nordrhein-westfällschen SPD in Auftrag gegeben. Ihr begleitet das kleine Mädchen Lea auf ihrer Reise durch die Zeit Ihrem Vater ist ein Mißgeschick passiert. Da kommt Lea der Gedanke, daß es einfach wäre, daß es einfach wäre,

PC SPIEL



Dieses Spiel ist im eigentlichen Sinn ein Lemspiel und wurde

#### Leas Reise durch die Zeit

Shareware; Registrierung: 49,95 DM; Autoren: Pixel Painters; Mustervon: CDV









GEMÖHNUCH BEWIRKT DAS BAND ZWISCHEN MIR UND MEINEN MÄNNERN, DASS MIR NICHTS ENTGEHT, WAS SIE SEHEN. WIE KOMMTES, DASS ALLE SIE NOCH IM SALOON WÄHNEN?













Alone in the Dark 3 - Tell 8













Alone in the Dark 3 - Teil 8

32













Alone in the Dark 3 - Teil 8

















Alone in the Dark 3 - Teil 8

34

Autoren: Alagbe/Gallie © Editions Vents d'Ouest/Infogrames

Welt gespielt. Real Black Jack ist eine hervorragende Shareware-Umsetzung für Windows und



überzeugt durch seine Realitätsnähe.

Shareware; Registrierung: 20 Dollar, Autoren: Ultimate Software: Muster von: CDV

#### Bricklayer

ldeal fürs Büro ist **Bricklayer**, ein hübsch gemachter Klon des weltbekannten **Tetris**. Seit Erscheinen dieses Spiels sind wohl Tausende von Neuschöpfungen



und Abwandlungen herausgekommen, aber bestimmt ist noch ein wenig Zeit, auch diesen Vertreter einmal ausprobieren.

Shareware; Registrierung: 10 Dollar; Autoren: Vanilla-Extract Software; Muster von: CDV

#### Cubix

Cublx ist ein dreidimensionales Strategiespiel. Ihr habt die Aufgabe – gegen den Computer oder zu zweit –, innerhalb eines Würfels Ketten zu bilden und Eurem Gegner Fallen zu stellen. Die Regeln sind relativ unkompliziert, dings solltet Ihr niemals den Track 1 (Daten) abspielen! Im schlimmsten Fall kann das zu Beschädigungen von Lautsprechem und Verstärkem führen.

#### Wanted!

Wenn Ihr immer schon einmal Eure ureigensten Produkte auf einer CD veröffentlicht sehen walltet, dann tut Euch keinen Zwang an. Schickt uns Eure selbstpraduzierten Demas, Saundtracks, Mutters Slapstickeinlage, die Ihr auf Videa gebannt habt (vorzugsweise in digitalisierter Farm), oder worauf Ihr sanst nach stalz seid. Wir kennen keine Hemmungen und bannen Euer Werk auf die silbeme Scheibe.



#### **Ascendancy**



Ein Strategiespiel vom Feinsten wird demnächst auf dem PC Einzug halten: Ascendancy. Eure Aufgabe: Ihr müßt Planeten erobem, diese bevölkern und bewirtschaften sowie außerdem den Raumschiffbau und die Forschung nicht vernachlässigen. Rund 21 Rassen, angefangen von Amöben über Nager bis hin

PC SPIEL

10/95

PC SPIEL 3 10/95

Falzlinie

PC SPIEL 10/95

Ein junger Mann kommt als Rekrut in das Ausbildungslager für Geheimagenten. Dort erlebt er alist ein Point-und-Click-Adventure der Extraklasse, dessen Qualitäten beinahe an die von kommerziellen Produkten heranreichen. Spezielle Sounderfekte sind

#### **Teen Agent**



CDV

DM; Autor: K. Lemke; Muster von:
5hareware; Registrierung: 20
5hareware; Registrierung: 20
5hareware; Registrierung: 20

Pictris ist – niemand wundert sich – ein weiterer Tetris-Klon. Das Programm überzeugt durch hervomagende Grafik in 256 Farber. Dazu werden Raytracing-Alintergründe, digitalisierte Landschaften sowie Fraktale geboten. Außerdem gibt es einen normalen sowie einen optional erweiter-

#### Pictris

zum Mulltanf. Shareware, Registrlerung; 49 DM; Autoren: K.U.S. Software; Muster von: CDV

ten. Mopsy ist ein kleines, grünhaanges Etwas, das absolut lieb aussieht und auch tatsächlich lieb ist. Der Bösewicht hat Mopsys Shuttle geklaut, was diesem natürlich gat nicht in den Kram ste es was es wolle. Das hübsch gemachte Jump'n'Bun sorgt für langanhaltenden Spielspaß fast langanhaltenden Spielspaß fast Arteg wird zwischen einer terronstreg wird zwischen Jerchen Vereinigung, der Bruderstaht von MOD, und den letzten Armeen der freien Länder, geführt. Die Schlacht ist in die entscheidende Phase getreten, und Ihr steigt in diesem Moment ins Spiel ein.

Menschheit besiegelt, denn es entbrennt ein unerbittlicher Kampf um die Vorherrschaft. Der



Mineral Liberium entdecken, ist beinahe das Schicksal der Dieses Strategiespiel wird sicherlich für langanhaltenden Spielspaß sorgen: Als Wissenschaftler Ende des 20. Jahrhunderts das

## Command&

König gestorben ist Unter tragischen Umständen wurde sein Sohn Otto tot aufgefunden, und nun streiten die vier Töchter um die Herrschaft.



liegt das Äquivalent zu Rußland: das arayanische Reich, dessen zu völlig unbekannten Arten, stehen zur Verfügung. Mit diesem Spiel wächst dem Platzhirsch im Genre, Masters of Orion, ein emstzunehmender Konkurrent heran.

Info: Softgold

#### Wetlands

Ihr begleitet John Cole, den abgebrühtesten Kopfgeldjäger des Universums, auf seiner Jagd nach einem entflohenen Verbrecher, der die Macht hat, ganze Planeten zu zerstören. Dabei deckt Ihr Intrigen auf und entwischt



mehr als einmal den tödlichen Fallen, die sich Euch in den Weg stellen. Euer Ziel ist kurz und knapp beschrieben: Rettet das Untversum und Euer Leben! Das Action-Adventure Wetlands verspricht auf jeden Fall spannende Unterhaltung. Info: Softgold

#### Fade to Black

Das Action-Adventure Fade to Black knüpft fast nahtlos an den Vorgänger Flashback an. Im Jahr 2190 hat eine fiese Rasse die Kontrolle über das Sonnensv-





zusätzlicher Bonus erklärt ein Afrikaner Regeln, Spielweise und Geschichte des Spiels.

Shareware; Registrierung: 16,95 Dollar; Autoren: ImagiSoft Inc.; Muster von: CDV

#### Wings of Thunder

Im Jahr 2028 ist das absolute Chaos ausgebrochen. Ihr müßt mit Eurem Fluggerät ausziehen und die Erde vor dem Untergang retten. Dazu stehen Euch reichlich Waffen und sonstige Ausrüstungsgegenstände zur Verfügung. Das Spiel läuft wahlweise in VGA- oder SVGA-Auflösung,



aber letztere ist wirklich nur bei sehr schnellen Rechnem zu empfehlen

Shareware; Registrierung: 10 Dollar; Autor: Mike Layer, Version 1.0, Mustervon: CDV

# Shareware (Windows)

#### Real Black Jack

Zocker aufgepaßt! Black Jack ist das Kartenspiel überhaupt und wird in sämtlichen Kasinos der

PC SPIEL 4 10/95

PC SPIEL

10/95

Falzlinie

#### 56/01 G Talias Da

Air Power ist ein Flugsimulator, der in einer etwas anderen Zeit und mit und einer anderen Welt und mit einer sehr eigenen Storyline spielt Irgendwann zwischen den beiden Weltknegen des 20. Jahrbeiden in einer Parallelwelt hunderts in einer Parallelwelt

#### **Air Power**

reißt Info:Software 2000

das ihn komplett aus seinem bishengen einfachen Leben heraus-



über herauszufinden, und landet urplötzlich in einem Abenteuer, Archibald arbeitet als kleiner Angestellter in einer Bücherei in einem schottischen Städtchen namens Llwellhynn. Er träumte immer schon davon, ein ganz Großer zu sein und es seinem Chef einmal so richtig zu beweisen. Eines Tages findet er ein geheimnisvolles Reisetagebuch einer Expedition, die 1907 nach lander teiste. Er versucht, mehr darland reiste. Er versucht, mehr darland reiste.

#### Archibald Applebrooks Abenteuer

whorpha" genannt, weil sie werden "Morpha" genannt, weil sie ihre Körper den jeweiligen Gegebenheiten anpassen können. Conrad B. Hart, die Hauptligur aus Flashback, kehrt im Hyperschlaf zur Erder, kehrt im Hyperschlaf zur Erden Aus dieser miesen Lage müßt Ihr ihn und die Erde betreien.

Wari ist die afrikanische Vanante des europäischen Schachspiels und auch unter den Namen Mancala oder Ourri bekannt Das über 4000 Jahre alte Spiel ist sowohl in einer DOS- als auch in einer Windows-Vanante erhäldlich. Als

#### MAGIN

gesetzt und legen die Position der Shareware; Registrierung: 6 DM; Autor: Roland Stark; Muster von:

entstehen. Die unverrückbaren Ecken werden zu Beginn zufällig gesetzt und legen die Position der



Triangolo ist ein Legespiel, das Eure Geduld und Kombinationsgabe fordert und gleichzeitig hillft, die Konzentrationsfähigkeit zu steigem. Ziel des Spiels ist es, die farbigen Spielsteine (blau, rot, gelb, grün) so zu ordnen, daß vier gleichfarbige, dreieckige Flächen

#### Iriangolo

lonnt sich. Shareware; Regishierung: 29,99 Pollar, Autoren: Metropolis'95; Mustervon: CDV

ebenso zu hören wie digitalisierte Soundtracks. Das Anschauen



B. Hart, die Hauptigur aus Flashback, kehrt im Hyperschlaf zur Erde zurück. Dort wird er gleich von £6/01 ZI

PC SPIEL

SPECIAL Ab 01

Ab 01.09.95 im Handel:



Spiel

Shareware-Spaß auf vier Rädern

Road Hog • Slicks'n'Slide • Wacky Wheels • Race Drivin

Die großen Hits im Überblich:

NASCAR • IndyCar • Formula One Grand Prix

CD-Inhalt:

Taxi ● Super Speed ● Grand Prix ● Top Speed Racing ● Magic Mayer | 1 Ausgabe 1/95

Helle Relien am 201 2:3. This GAR Recing, IndyCar, Formula One Grand Prix, n.v.m.

Bericht im Hett Programme auf der CD:
Die Games der
Autohersteller



Als Bonus: Mercedes-Promotion-CD

Und das alles

für nur

14,80

TRONIC VERLAG GMBH & CO.KG

TRONIC- Verlag
Postlach1870 · 37258 Eschwege
Tel.: 0 56 51/97 96 14



Fire and forget: **Eine Rakete** geht ihren Weg

Schick: Der Apache-Kampfhubschrauber in voller Pracht



Sinnloses Rumballern ist out: Wo Comanche noch die Missionen aus dem Reich der Fabel herbeizauberte, sind beim echten Apache-Simulator selbst die Krisenherde garantiert authentisch.

> rei Krisenherde für ein Hallelujah: Digital Integrations neueste Simulation gibt dem

Apache-Kampfhubschrauber richtig Zunder. Entweder man fliegt eine Campaign in Zypem, um das sich Griechen und Türken nun schon seit 20 Jahren streiten. Oder wie wäre es mit dem Jemen, wo Rebellen und Terroristen sich ein fröhliches Stelldichein geben? Oder aber man entscheidet sich für die Grenze zwischen Süd- und Nordvietnam, die so undurchdringlich ist wie die zwischen Ost- und Westdeutschland nie war.

Richtig: Die Szenarien klingen wie Hiobsbotschaften aus der Tagesschau. Aber damit die Sache letztendlich doch glimpflich abgeht, muß der Spieler für den Frieden fighten.

Den Hubschrauber muß man aber erst mal fliegen können. Die künstlichen Horizonte, das Radar mit seinen kryptischen Symbolen, die verschiedenen Zielerfassungsprojektionen in dem "Head-up-Display" - all das will verstanden sein. Ein paar Übungsstunden auf der Flugbasis können wahre Wunder wirken. Kennt man die Bedienung erst in- und auswendig, ist der "Arcade-Mode" wärmstens zu empfeh-

#### **Apache vs. Comanche**

Apache und Comanche flieaen denselben Hubschrauber, Novologic ließ dank groß gezoomter Pixel ("Voxel") bereits auf 386em die Post abgehen. Dos Woffenorsenal wor ein bisserl größer, der Plot teilweise haarsträubend, und die Gegner woren zahlreich - deshalb die Na-

len: Hier darf nach Her-

zenslust geballert werden.

ohne daß der Rotor auch

nur einen Kratzer abbe-

kommt. Unverwundbar-

keit ist schon eine schöne

Sache. In der heißen Einsatzphase sieht das aber

ganz anders aus. Einem

letzten Briefing in feinster

amerikanischer Sprach-

ausgabe folgt eine wun-

derschöne Animation des

che Raketen verwirren.

Abflugs von der Basis. Und dann

geht's los: Der Copilot (wahlweise ein

zweiter Spieler) gibt ständig Auskunft

über die Ziele und einfallende Raketen,

den Rest muß der Pilot erledigen. Ge-

gen Raketen hilft der Abwurf von

"Chaffs" und "Flares", kleinen Metallstreifen bzw. Hitzekörpem, die feindli-

Die Bordwaffen lassen sich bei Bo-

denzielen weitaus weniger zum Narren halten: Der Apache verfügt

zunächst einmal über eine Bord-

kanone für den Nahkampf, die gegen

Luft- und Bodenziele gleichermaßen

wenig ausrichtet. Größere Löcher ma-

chen schon die Stinger-Raketen, aber

die sollten dem Luftkampf gegen fiese

russische Kampfhubschrauber vorbe-

mensänderung. Apache hingegen ist outhentisch bis in die Hoorspitzen, technisch ausgereifter, ober dofür eine

Hondkantenbreite actionärmer, Doch die Technik kann warten, bis endlich Comanche II auf dem Tisch lieat. Codename: Winnetou? Michael

Finsatz

Letzte Vorbereituna: Die Apaches warten auf ihren

halten bleiben. Als Krönung des Arsenals wären da noch die Hellfire-Raketen, die eine Zielsuchkamera haben und ein einmal angewähltes Ziel nie mehr aus den Augen verlieren. Und der Abschuß der Raketen und der sonstigen Munition ist denkbar simpel: Die Waffen werden per Enter-Taste durchgewählt, geschossen wird dann einfach mit der Leertaste.

Apropos Leere: Hierfangen die kleinen Mankos des Spiels an. Denn zwar ist SVGA angesagt, doch auf dem hochauflösenden Bildschirm tut sich grafisch reichlich wenig. Seltsam ausgestorben und bergamn präsentieren sich Landschaft wie Luft. Und ist man

> endlich am Missionsziel, z.B. einem Flughafen, angelangt, wirkt das ganze so öde wie ein Provinznest Wenigstens der Sound hält da mit eifrigem Rotorenrauschen und knalligen Explosionsgeräuschen stimmungsmäßig dagegen. Flugi-Fans wird's freuen, daß sie endlich mal den originalen Kampfhubschrauber

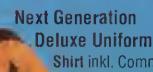
fliegen können. Und die Missionen sind herausfordemd und spannungsgeladen.

msu



# TRONIG'S Bazar

## Bindininin



Shirt inkl. Communicator (Größen: S. M. L. auch

Der Mega-HI

Bettwäsche Motiv Generation 110,-

34,95

Becher mit Abzeichen Enterprise

24,90

Beam-Becher Crew

100% Baumwolle, MaBe: 80 x 80, 135 x 200



## Schlüsselanhänger

mit je 8 Sounds aus der Serie "Star Trek - The Next Generation" (rechts) oder "Star Trek Original" (links). Jede Taste verbirgt einen neuen Klang. Den Schlüsselanhänger gibt es in zwei Ausführungen mit Sounds aus der Originalserie oder aus der Serie "Next Generations"; Communicator als Schlüsselanhänger(Mitte) - beim Öffnen des Communicators ertönt der Originalton.

Lieferung inkl. Batterien

Fast atle Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.



Customizable **Card Game Startset** 



als Metal-Pin aus dem neuen Kino-Film 'Generations".

als Metal-Pin.Gehört zum unbedingten Outfit jedes Star-Trek-Fans.





Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! oder 5 05651/97 96 18

Firma Trimark geht mit dem Spiel Alr Havoc Controller das Thema Flie-

gen einmal von der anderen Seite an. Hauptpersonen sind diesmal die Fluglosen. Richtig, die Leute vam Tawer.

Das Spiel, das unter Windows installiert und gestartet wird, bietet im



Varsichtig wird die Lage sandiert

oberen Teil des Bildschirms eine Flughafenansicht vom Tower aus. Hinter den Terminals für die ankommenden und abfliegenden Flugzeuge auf die Flugzeuge erstreckt sich eine Startund Landebahn, und unterhalb dieser beeindruckenden Aussicht blickt man direkt auf das Arbeits-

werkzeug der Fluglotsen, auf die Kommunikationseinrichtungen und das Radar, Noch vorher durfte man über Menü den Schwierigkeitsgrad auswählen. Van "Einsteiger" bis "Terror im Tower" reichen die Grundszenarien, mit immer neuen Aufgaben. Je nach Schwiengkeitsgrad werden eine entsprechende Anzahl von Flugzeugen vom Tower verwaltet (maximal 60!), wobei ab

Hier schicken wir ein paar Startbahn, ...



#### Ein Lob den Lotsen

Mir war eigentlich schon immer klar, daß es im Flugverkehr alles andere als einfach zugeht, aber was unsere Fluglatsen Tag für Tag leisten müssen, erscheint mir nach dem Test des neuen Trimark-Spiels einmal mehr als bewundernswert Air Havoc Cantroller ist zwar nur eine Simulation, ober selbst bei 10 Pixel-Flugzeugen im simulierten Luftraum, angezeigt ouf dem Rador, standen mir schon die Haare zu Berge - und das real. In Wirklichkeit mächte ich diese Verontwartung lieber nicht tragen.

Jürgen



dem Punkt "Panik!!!" der Spaß langsam zum Emst wird.

Jetzt geht es los: Abfliegende Flugzeuge erwarten Startfreigaben, ankommende eine Landeanweisung.

... während wir vergessen, daß andere Flieger aerade landen wallen

Und dann gibt es noch kreuzende Flieger, die an die nächsten Kontrollen übergeben werden müssen. Simuliert wird der Flugplatz von Phoenix (Arizona), mit drei Flughäfen und mehreren Kontrollstellen. Im Radar sieht man die Flugzeuge als Abbilder. Jedem einzelnen können Werte wie Schub (Geschwindigkeit) und Höhe, aber auch Anweisungen wie Kurs, Direktflug oder Übergabe an die nächste Kontrollstation übermittelt werden.

Hektisch wird die Sache, wenn sich die Flugzeuge im eigenen 30-Meilen-Flugraum allmählich stauen. Als Lotse müßt Ihr versuchen, die Flugzeuge systematisch zu ordnen und die landenden "wie auf einer Perlenschnur" aufzureihen, damit es nicht zu Kanflikten kammt. Ein Kurs mit entsprechender Flughöhe und Geschwindigkeit ist festzulegen, damit alle auf möglichst direktem Weg dorthin fliegen, wo sie hinsollen.

Die Arbeit des Fluglotsen ist sogar in diesem Spiel anstrengend, kann aber eine Menge Spaß machen. In hübschen Grafiksequenzen sieht man startende und landende Flugzeuge - und auch die Katastrophen, die man als Spieler nicht verhindem konnte. Da gibt es Zusammenstöße, oder zu tief eingewiesene Maschinen rasen gegen Bergkuppen - grafisch äußerst apulent dargestellt Trotzdem geht es natürlich darum, genau

Flugreisende machen sich kaum Gedanken über diejenigen, die dafür sorgen, daß die Silbervögel ankommen, wo sie hinsollen. Mit Trimarks nevem Spiel kann man sich selbst in den Sessel eines Flualotsen setzen.

diese Unfälle zu vermeiden. Sämtliche vom Lotsen erteilten Anweisungen sowie die Bestätigungen und sonstigen Meldungen der Piloten werden im Kommunikationsfenster angezeigt (in Deutsch) und außerdem (im fliegerüblichen Englisch) über die Soundkarte ausgegeben. Schade: Die Stimme hört sich immer gleich an, und im dicksten Trubel fällt es schwer, zwischen den eigenen Anweisungen und den Bestätigungen der Gegenseite zu unterscheiden.

Auch sonst ist das Spiel eher einfach geraten, denn außer dem einen Flugplatz gibt es keine zusätzlichen Herausforderungen, die Anzeige der Instrumente ist ziemlich klein, und sagar die Animationen kennt man bald in- und auswendig. Alles ist auf Spielbarkeit ausgelegt - während die Spiele Tracon und Rapcon seinerzeit mit verschiedenen Flughäfen, Wetterbedingungen und wechselnder Zuverlässigkeit der Piloten mehr Wert auf Realitätsnähe legten.

ib





#### Zool 2

Die Rückkehr des Ninja. Emeut muß Ninja-Ameise Zool mit ihrem Intergalaktischen Hund Zoon die neunte Dimension verteidigen. Ein aufregendes Jump'n'Run-Spiel, PC 3.5



## TRUNIE'S Bazar הוונתתחווב UITEIFIUIL

#### Hand of Fate

Teil 2 von Legend of Kyrandia Das Land von Kyrandla verschwindet Stück für Stück; Ein Fluch lastet auf dem Land. Du bist der junge Mystiker, der die Macht des Zaubers zu brechen versucht. CD-RDM



Übernimm die Rolle von Heimdall und opfere Deine Göttlichkeit, wenn Du zu den sechs weiteren Läöndern hinabsteigst um Loki, den Hakratischen Knieger zu stoppen. PC 3,5

24,95

## HIGHLIGHT DES **MONATS**



Club Dead ist ein außergewöhnliches Adventure. Die Macher, MTV und Viacom, warten hier mit frischen Ideen auf. Sam Forst, der sich im Luxushotel Alexandria seine Brötchen verdienen muß, muß innerhalb 24 Stunden Reilly finden, um eine Mordserie zu

beenden. Aber wer ist Reilly? Ultracole Grafiken und Videosequenzen sind mindestens genauso abgedreht wie die Musikvideos. Mit guten Englischkenntnissen ein Video-Adventure der Sonderklasse!!

CO-ROM

99,-



Scotia, der scheußlichen Hexe, ein Ende setzen kann ...Ein Fantasy-Rollenspiel wie kein anderes



...the best strategy game ever!



39,95

#### **Mega Race**

findet in fünf Zonen statt, von denen jede ihre elgene mörderische Rennstrecke und Killerspeedgames hat. Du startest in New San, aber keine Angst, es gibt viele

Überraschungen auf jeder neuen Rennstrecke



#### Diggers

Diggers - keiner baggert so wie sie. Als Minenbesitzer könnte man ein ruhiges Leben führen, wenn da nìcht immer wieder andere "komische" Sachen passieren würden. CD-RDM



#### Star Trek 25th Anniversarv

Wiedersehen mit Captain Kirk, Spock, Pille & Co. Ein "Muß" für alle Enterprise-Fans: Das Bestseller-Game! CD-RDM

34,95



Raum-illusionen, Stereogramme zum selbst gestalten



Noch mehr Raum-Illusionen

## ASM specials

14,80

oder alle vier zusammen für nur 40,-



"Das Blue Byte Spiele Phänomen



Shareware-Spiele, Sinclair Spectrum und Atari 800 mit Emulatoren



Der auserwählte Held der Schlacht ...

# ide Raubzü

rusade unterscheidet sich auf den ersten Blick kaum von anderen Strategiespielen - zumindest, was das Spielprinzip angeht. Doch schon nach dem zweiten Blick bemerkt man Unterschiede: Der Spielaufbau des neuen Greenwood-Spiels wurde im Vergleich mit vielen anderen Strategie-Kloppem wesentlich vereinfacht, was sich in erster Linie dann äußert, daß der oder die Spieler die Spielzüge mehr "aus dem Bauch heraus" starten, als über langwierige Auswahlund Optionsprozeduren gehen zu müssen. Das Thema allerdings ist das alte: erobern und erobert werden! Der Hauptaugenmerk sollte darauf liegen, die eigenen Ländereien gut gegen Angriffe von außen abzuschirmen, flexible und effektive Streitmachten zu rekrutieren und zu positionieren. Außerdem muß auch auf die nähere Umgebung geachtet werden: So sind z.B. Steuern und Abgaben wichtig, um finanzielle Engpässe zu vermeiden. Durch Angriff und Verteidigung werden die eigenen Machtbereiche festgelegt; besitzt man nicht genug Machtpotential, ist es mit dem Spiel selbst vorbei.

Was sich wieder einmal fürchterlich martialisch anhört, entpuppt sich schnell als brettspielähnliches Strategievergnügen. Die "Battlefields" bestehen aus sechseckigen Feldern, auf denen die Spielzüge stattfinden. Begonnen wird bei Crusade mit einem Film, der einen ersten Eindruck davon gibt, was kommt Aufträge des Königs zur Befriedung des Landes. Als Gegner dürft Ihr Euch entweder den Computer aussuchen, desWenn zwei sich streiten, kriegt der Dritte das letzte Stück Fleisch oder so. Gerade im Mittelalter war es ja üblich, kleine Zwistigkeiten mit Morgenstern und Breitschwert auszudiskutieren. In CRUSADE dürft Ihr Euch nun als Ritter in Kampf und Strategie bewähren.

> ... soll Haus und Hof vorm Niederbrennen schützen



Man nehme eine Streitmacht und mache Streit



#### Ritter haben's nicht leicht

Crusade scheint das Ergebnis Ianger Überlegungen darüber zu sein, wie man Strategiespiele ansprechender gestalten kann. Und das Ergebnis kann sich sehen lassen; allein schon die Editoren haben es mir angetan. So kämpfte der "jb-Clan" kurzerhand gegen den "kate-Stamm" und zeigte dessen Leuten, wo es langgeht. So viele Variationsmöglichkeiten verdienen ein Extralob.

Die Grafik - mit Ausnahme der Animationen – bleibt im Rahmen des Üblichen, SVGA wird also nicht unterstützt. Und die Musik? Na ia, man hört sich das ein-, zweimal an, dann stellt man während des Spiels die Musik leiser und begnügt sich mit den Soundeffekten. Alles in allem ist Crusade trotzdem allemal eine prima Wahl für Hobbystrategen.

Jürgen

sen Spielstärke analog zu Eurer eigenen eingestellt werden kann und der außerdem bis zu drei unterschiedliche Gegner generiert. Ihr könnt aber auch gegen Freunde spielen, und zwar direkt vor einem einzigen PC oder per Null-Modem-Kabel, Modem und im Netz.

Das Spielfeld selbst besteht aus bis zu 100 x 100 der sechseckigen Felder, die Anzahl darf im Menü gewählt werden. Es gibt bis zu 14 verschiedene Truppen- und Geländeeinheiten sowie sieben verschiedene Gebäude von der Burg über das Magierschloß bis hin zu Dorfhäusem verschiedener Bauart.

Was das Spiel am meisten von anderen unterscheidet, sind die Level-Editoren. Bei Crusade kann nicht nur die Landschaft neu generiert werden, man darf auch, was die Gestaltung der gesamten Spielelemente angeht, seiner Kreativität freien Lauf lassen. Egal, ob es Brücken, Flüsse, Wege und Straßen, Gebäude oder



Hier bout sich Ritter Jürgen gerade seine Superburg zusammen



Landschaften sind, dank der Editoren können die einzelnen Elemente geladen und komplett überarbeitet werden, inklusive der Farbpalette. Kreuzzüge auf dem Mond sind also mit ein bißchen Fingerfertigkeit kein Problem.

Weitere Features sind frei anwählbare Tages- und Jahreszeiten, der Einsatz von Versorgungswegen und -transporten, die CD-Sprachausgabe sowie unabhängige Charaktere, die nicht direkt vom Spiel beeinflußt werden und selbständig agieren.

Crusade eignet sich geradezu phantastisch für einen Einstieg in die Strategiewelt. Wer vorsichtig beginnen will, kann sich einfache Szenarios auswählen, Liebhaber ausgefuchster Strategien kommen ihrerseits mit aufwendigeren Szenarien auf ihre Kosten.

ib

Crusade

Wertung:

"Bungs"

Bungs"

Hersteller: Greenwood,
Preis: ca. 90 DM

Stark: Ein klasse Strategiespiel mit hervorragenden Editoren, das jede Menge Dauerspaß bringt

getestet auf: Gateway 2000 PS/100

## Installationshinwelse

Mit unserem neuen Windows-Menü ist die Heft-CD noch übersichtlicher geworden.Um sofort loszulegen, müßt Ihr nur folgendes tun:

- Nehmt die CD aus der Schutzhülle, und legt sie in das CD-ROM-Laufwerk Eures Computers.
- Startet Windows und vom Programm-Manager aus (Datei/Ausführen...) oder mit Hilfe des Datei-Managers die Programmdatei SETUP.EXE aus dem Hauptverzeichnis der CD.
- Îhr könnt daraufhin zwischen einer vollständigen und einer benutzerdefinierten installation wählen. Wenn Ihr bereits einmal die Programme "Video für Windows" und "Autodesk Animation Player" auf Eurer Festplatte eingerichtet habt, könnt Ihr getrost gleich die benutzerdefinierte Installation auswählen, dort auf die Neueinrichtung der genannten Programme verzichten, und alles geht noch ein wenig schneiler.
- Anschließend schlägt das Installationsprogramm ein Verzelchnis auf Eurer Festplatte vor, in das die während der Präsentation benötigten Arbeitsdaten der Heft-CD kopiert werden können. Natürlich könnt Ihr Laufwerk und Pfad für die Anlage dieses Verzeichnisses durch Neueingabe nach Belieben ändem.
- Bei der Installation wird außerdem im Programm-Manager eine Programmgruppe mit dem Namen "Tronic Multimedia" eingerichtet. Sie enthält das Strinbild, mit dessen Hilfe (Doppelklick) das PC-Spiel-Menüprogramm gestantet wird.
- Weitere Hinweise zur Installation und zum Betrieb der Heft CD bekommt Ihr, wenn Ihr das Icon "PC Spiel Lies mich" anklickt.

#### Konfiguration

Für den Betrieb des Windows-Menüprogramms wird ein PC benötigt, der dem MPC2-Standard (Multimedia-PC) genügt Das heißt, die Ausstattung Eures PCs muß wenigstens folgende Komponenten enthalten, damit alles wie vorgesehen funktioniert:

- -486er Prozessor;
- -4 MR RAM:
- SVGA-Grafikkarte;
- Maus:
- mindestens 3,5 MB freie Festplattenkapazität:
- Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk;
- -MS-DOS ab Version 5.0;
- Windows ab Version 3.1;

Außerdem sollte unter Windows eine Grafikauflösung mit mindestens 256 Farben gewählt werden. Für optimale Ergebnisse werden wenigstens ein 486DX2 Prozessor, 8 MB RAM und eine HiColor-fähige Grafikkarte empfohlen.

#### **DOS-Installation**

Sollte Euer Rechner den beschriebenen Anforderungen nicht genügen, dann könnt ihr auf ein einfaches DOS-Installationsprogramm ausweichen, das ebenfalls auf der CD enthalten ist. Aus dem Hauptverzeichnis der CD heraus startet Ihr es von der DOS-Kommandozeile mit dem Befehl

#### START

Alles weitere wird am Bildschirm erklärt. Für den Betrieb des DOS-Installationsprogramms genügt ein Rechner mit folgender Konfiguration:

#### 386SX/25, 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS ab Version 5.0

Achtung: Trotzdem ist es möglich, daß Demos oder Sharewareprogramme, die mit Hilfe des DOS-Installationsprogramms oder des Windows-Menüs installiert oder gestartet werden, höhere Anforderungen an den Rechner stellen!

#### Copyrights, Shareware

Die Programme auf der PC-Spiel-CD unterliegen zum größten Teil den Copyrightbestimmungen der jeweiligen Hersteller. Bitte informiert Euch in den mitgelieferten Dokumentdateien über die zu beachtenden Bestimmungen. Shareware zum Beispiel ist Software, die vor dem eigentlichen Kauf kostenlos getestet werden darf. Wollt Ihr ein solches Programm auch nach Ablauf der in der Dokumentation vereinbarten Testphase weiter benutzen, dann wird eine Registrierungsgebühr an die jeweiligen Hersteller fällig.

#### Bei Problemen

Sollte die CD wieder Erwarten nicht funktionieren, tauschen wir sie selbstverständlich um. Schickt uns die CD einfach zusammen mit einer genauen Fehlerbeschreibung zu. Legt bitte außerdem Informationen über die Ausstatung und Konfiguration Eures Rechners und die genaue Typenbeschreibung des eingesetzten CD-ROM-Laufwerks bei Auch bei anderen Problemen, die die Heft-CD betreffen, helfen wir eine weiter.

Tronic-Verlag PC Splel Postfach 1870 37258 Eschwege

Stellt aber bitte sicher, daß es sich tatsächlich um Fehler der CD handelt. Wir prüfen die Lauffähigkeit der enthaltenen Demos und Sharewareprogramme auf mehreren Rechnern, können aber keine Garantie dafür übernehmen, daß sie mit jeder Rechnerkonfiguration lauffähig sind. Auch für Fehler dieser Programme können wir keine Verantwortung übernehmen. Bei Problemen mit einzelnen Programmen wendet Euch bitte an die jeweils genannten Hersteller oder Anbieter.

# Bikes zum

Tauene Polygane sind

Mit der Axt behauene Polygane sind nicht gerade "state of the art" in puncto Grafik

Jede Wette, bei diesem Spiel entstanden zuerst die Zwischenanimationen, und erst dann kam das Gameplay an die Reihe. Und für den zweiten Teil blieb offensichtlich zu wenig Zeit.

M

C XD499

it Cyberbikes hat sich Gametek mit Sicherheit kein Bein

ausgenissen. Weder Grafik. noch Saund oder Gameplay reizen zu mehr als einer Stunde Spielzeit Schon die Hintergrundstory ist dermaßen banal, daß man sie dem Schreiber um die Ohren hauen möchte: Die World Treaty Organization (WTO) hat die meisten Großstädte der Erde unter ihre Fittiche gebracht Dabei sind ihnen wertvalle Dakumente, Erfindungen und Ge-

heimnisse in die Fin-

ger geraten. Der Spiele<mark>r soll diese</mark> Dinge nun wiederbeschaffen.

Nach einer nicht zu knappen Ladezeit steigt der Spieler in eines von zehn Szenarien ein. Diese sind technisch und optisch auf dem letzten

Stand der C-64-Programmierung. Man brettert mit einem Hi-Tech-Bike durch die Gegend und wartet auf Gegner: ultraschnelle und wendige Cyberbikes, die wie der Blitz auftauchen und, bevor man den

Finger über der Feuertaste schweben hat, auch schon wieder verschwun-



Nur Nostalgiker, die den Zeiten des C-64 immer noch nachtrauem, werden überhaupt ein positives Wort für Cyberbikes übrighaben. Es ist mit Abstand das schlechteste Renn-Actiongome seit der Einführung von 386er-PCs. Die Grofik besteht ous mit der Axt bearbeiteten Polygonen, und dos Gameplay ist so abwechslungsreich wie ein Komfeld bei Windstille. Bei der Musik rollen sich einem die Fußnägel auf, und die Saundeffekte stommen wahl aus der frühen Kreidezeit. Nein danke, Gometek!

Marcus



Die Hintergrundstary ist zum Auslaufen öde



In hächster Aufläsung kammt die Grafik zwar besser weg, aber die Geschwindigkeit sinkt auf Unspielbarkeitsniveau

den sind. Von genauem Zielen wollen wir lieber gar nicht reden.

Das einzige Vergnügen im Game sind die Sprungschanzen und Rampen, mit deren Hilfe man riesige Sätze machen kann. Aber auch das bringt nur Spaß für ca. zehn Minuten, zumal die Rampen erst auf kürzeste

Distanz sichtbar werden; ein exakter Anlauf ist also Glückssache.

Die Missionen weichen in der Aufgabenstellung nur unerheblich voneinander ab. Meistens hat man schon genug damit zu tun, einen hartnäckigen Helikopter abzuschütteln, der irgendwo über der Szene schwebt, unsichtbar und unverwundbar ist, aber in Sachen Lästigkeit einer

Stubenfliege sehr nahe kommt. Einziger Unterschied: Die Fliege kann man mit viel Glück doch erwischen.

So grottenschlecht Gameplay und Grafik auch sind – der Sound steht beiden in nichts nach. Selbst mit einer defekten Casio-Orgel für 30 Mark aus dem Schnäppchenmarkt bekämen Dreijähnige bestimmt bessere Ergebnisse hin. Die FX ('Effixx'=Effekte) sind allesamt aus der C-64-Zeit übemommen worden und einfach nicht der Rede wert

Ganz ehrlich, trotz Features wie Netzwerkoption, Modemplay, Szenario-Editor und der Möglichkeit, das Bike nach eigenen Vorstellungen zu bestücken, kann man kaum ein gutes Wort über dieses Spiel verlieren. Daß sogar ein VR-Headset unterstützt wird, ist nett, aber wer

will seine Zeit mit solch erstklassiger Ausstattung schon mit einem viertklassigen Game verschwenden? Wären da nicht die 3D-Studio-Zwischensequenzen, gäbe es tatsächlich überhaupt nichts Positives über dieses Spiel zu sagen.

CUS



Wenigstens bei der Intra hält Gametek die Standards





Schweigsame Ritter, seltsame Barbaren und ein handwerklich begabter König bringen einen Königssohn ganz schön ins Grübeln. Was rumpelt und pumpelt da bloß im tiefen dunklen Schloßkeller vor sich hin?

s war einmal ein kleiner Prinz aus dem Geschlecht der Pen-

dragon, Der Prinz hieß Arthur und wohnte wie sich das im Mittelalter so gehörte - in einer waschechten Burg. Ähnlichkeiten mit toten oder lebenden Personen sind natürlich rein zufällig beabsichtigt. Und wie das Leben in ienen Zeiten tatsächlich war, bringt Coktel Vision in einer ganz neuen Interpretation sowie einer brandneuen Ausgabe der Playtoons-Serie ans Licht der Monitore.

Gut. Arthur ist ein Prinz, aber das heißt noch lange nicht, daß er alles weiß, was im väterlichen Schloß so vor sich geht. Eines der ganz großen Geheimnisse, mit denen sich Arthur herumplagt, ist die Tatsache, daß zwar überall reichlich Ritter rumstehen - aber keiner davon will auch nur ein Wort mit ihm reden, egal wie oft er sie anspricht Arthur bekommt langsam

Welcher Schreck: Arthurs Papa bastelt an den Pittern rum

#### Für groß und klein

"Das Geheimnis des Schlosses" mag zwar kein Spiel im ursprünglichen Sinn sein, macht aber mindestens aenauso viel Spoß wie ein autes Buch und bietet darüber hinaus noch ein phantastisches Werkzeug, um seiner Kreativität freien Lauf zu lassen. Nicht nur Erwachsene, sondern auch Kinder waren an unserem Test dieses Produkts beteiligt Das Resultat: stundenlange nervenschonende Ruhe und hinterher sogar durchous sehenswerte "Filme", die die These widerlegen, doß die Kids heutzutoge keine Phantasie mehr hätten. Doch davon mal ganz abgesehen: Mir hat's selbst tierischen Spaß gemacht, meinen eigenen Cartoon zusammenzubasteln - und dos ohne die geringsten Programmierkenntnisse!

Antje



Hier klärt Papa den Irrtum auf: Es sind tatsächlich Blechkameraden



Dem Känig kammt der geniale Einfall für den Bau eines Ritters

Komplexe, weil ihn die Jungs offensichtlich nicht mögen.

Noch schlimmer wird es, als er eines Nachts einen Geheimgang in den Keller hinunter findet und dort seinen Vater sieht, wie er im Halbdunkel bis zu den Ellenbogen in

Das Beste: Mit den Zutaten der Geschichte lassen sich eigene "Filme" basteln

einem der Blechkameraden drinsteckt und den armen Kerl mit einem Hammer malträtiert. Was um Himmels Willen ist hier bloß los?

Das Geheimnis des Schlosses ist der jüngste Sproß aus Coktel Visions Playtoons-Serie. In dieser Reihe werden interessante Stories in Zeichentrickmanier erzählt. Die eigentliche Geschichte entfaltet sich wie bei einem Buch Seite um Seite. In jedem dieser äußerst detailreichen Cartoon-

> Bilder verstecken sich jede Menge animierter Szenen, und es klappt nicht einfach nur ein Deckel auf und zu, wenn man ihn anklickt, sondem es wird gleich eine ganz eigene Ministory abgespult

> Im Speiseraum des Schlosses beispielsweise treibt sich ein hungriger, maunzender Kater herum,

der alle ziemlich nervt. Je nachdem, ob man einen der Ritter, ein Mitglied der schmausenden königlichen Familie oder die Köchin anklickt, wird der Kater auf verschiedenste Art und Weise mit viel Spaß und ausgedehnter Action aus dem Saal befördert. Lang-

> weilig wird die Sache daher nicht so schnell. Und gerade jüngere Kinder, auf die dieses Produkt zugeschnitten ist, haben viel Spaß dabei, immer neue und andere Animationen zu finden.

Ist die ausgiebig fabulierende und mit viel Abwechslung versehene Geschichte samt überraschender Pointe durchgespielt, muß der Spaß noch lange nicht zu Ende sein. Die besondere Idee hinter den

Playtoons ist der eingebaute Activity-Teil, in dem man sich supereinfach per Mausklick mit den Charakteren, Hintergründen und Gegenständen des Spiels eigene animierte Stories zusammenbasteln und als "Film" auf der Festplatte abspeichem kann

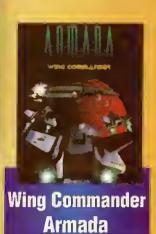
ah



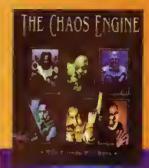
## TRONIC'S Bazar



## sioming



Mit Armada konnen Sie Ihr eigenes Universum mit individuellen Missionen und Kampagnen schaffen. Armada bringt spannende Action für 2 Spieler auf geteiltem Bildschirm und über Modern- oder Netzwerkoptlon.

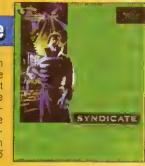


#### The Chaos Engine

ein Erfinder ein Experiment mit der Zeit, dem Weltraum und frühen Computern und kreierte eine Maschine: The Chaos Engine Sie wurde unglaublich mächtig und sogar verrückt. Menschen verwandeln sich in gepanzerte, tödliche Maschinen. PC 3,5



In den dunkten und verwinkelten Städten von morgen kämpfen Syndikate um die weltweite Vorherrschaft, Aber in Zukunft gibt es keine HInterzimmergeschäfte mehr, keine gemeinsamen Machtüber-nahmen, keine Politik. Nur die furchtbare Gerechtigkeit einer Maschine, die mit einer Schußwaffe ausgerüstet ist und kein Erbarmen kennt. PC 3,5



#### **Mad News**

Die etwas andere Simulation Montieren Sie aus einer Fülle von haarsträubenden Nachrichten, Bildern und Anzeigen Ihre eigene Zeitung. Tyrannische Ehefrauen, unfähige Redakteure, verwackel te Fotografen und vieles mehr machen dies fast unmöglich.



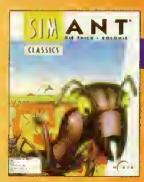
Jedes Spiel auf dieser Seite nur noch



fir schreiben das 24. Jahrhundert, und die angehenen Space-Yuppies kaufen ein heruntergekommenes aumschiff: die Whale. Das Sonnensystem, in dem die

benteuer stattfinden, besteht aus sechs Planeten, und r müßt die Rätsel in den Städten der Planeten lösen,

evor Ihr am Ziel seid.



#### Sim Ant

Vermittelt mit wissenschaftlichen Fakten einen Einblick in dle Lebensweise und Aufgabenbereiche der Ameisen, Z.B. Kampf für Königin und Kofonie, Häuserbesetzung u.v.m. Besetze das Haus und vertreibe die widerlichen Menschen.



#### **Hired Guns**

In einer Welt voll grausamer Mutanten und Terror an allen Ecken führen Sie ein Team von vier der gerissensten Söldner des Sternensystems Lacaille auf einen Sondereinsatz. Das einzigartige 4-Spieler-Kontrollsystem mit dem ein bis vier Mitspieler auf demselben Computer

Die Artikel sind in begrenzter Stückzahl vorhanden. Der Versand erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen! ... 7 05651/97 96 18



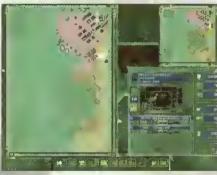
#### Aller guten Dinge

Zusammenaefaßt: Battle Isle 3 ist die letzte Konsequenz der Strotegiespiele. Die fortlaufende Story ist zwar sehr geradlinig, motiviert aber zu langen Sitzungen am Rechner über Wochen hinweg.

Morcus

# ZWICKTE

Still und heimlich haben sich die **Programmierer von BATTLE ISLE an den** dritten Teil gemacht. Jetzt ist er da und macht eine Menge her.



Die Gräße und Zahl der Fenster ist jetzt frei wählbar



Eine zuschaltbare Online-Hilfe (kleiner grüner Kasten in der Bildmitte) wird Einsteigern die ersten

as war nun wirklich

#### Die Saga aus deutschen Landen



Im Inneren eines Depats werden Neulinge mit Informationen nur sa bambardiert

Battle Isle spielt auf dem Ploneten Chromos. Dort herrschen bürgerkriegsähnliche Zustände. Zahlreiche verschiedene Rassen kömpfen mit- und gegeneinander. Mittels einer Milop-Konsole steuert der Spieler die Heerscharen von Robotem, gibt Angriffsund Rückzugsbefehle, baut Stroßen und Befestigungsanlagen und

kümmert sich um den Nachschub. Hat er alle Befehle gegeben, spielt der Computer seine Trümpfe aus. Das geht so lange, bis die jeweilige Schlacht gewonnen ist, und die konn durchaus erst nach zwölf Stunden Spielzeit entschieden sein.

Schlachten einfacher machen

kaum abzusehen. Blue Byte bringt Battle Isle 3 als Windows-Version heraus. Natürlich sind da für die Fans jede Menge freie Einstellungen möglich. Jeder kann sich seine Oberfläche bauen, wie er möchte. Außerdem ist das Spiel jetzt über Netzwerk und Modem zu spielen.

Aber auch sonst hat der Strategiehammer haufenweise Updates bekommen. Nur das Gameplay bleibt größtenteils gleich Eingepackt in eine aufwendige Story, wird der Spieler in die Rolle eines imperialen Schergen gesteckt. Wieder einmal geht es darum, die Welt vom Joch der Tyrannei zu befreien. Der Spieler bekommt die Story mit eigens gedrehten Videoseguenzen präsentiert, doch darüber gab's in einer früheren Ausgabe bereits einen großen Bericht.

Spieltechnisch geht vor allem unter Windows 95 die Post ab: Animationen der Gefechte und Truppen sowie Lageveränderungen per Videoeinspielung werden geboten. Die vormals lange Rechenzeit für den Computergegner wurde drastisch gesenkt.

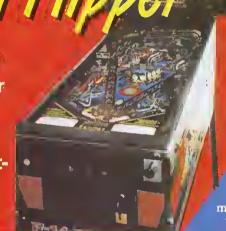
Die zu erfüllenden Missionen sind im Vergleich zu den Vorgångem noch verfeinert worden. Vorbei sind die Zeiten, als es reichte, viele kleine Schlachten zu gewinnen. Jetzt sind gestaffelte Schlachtformationen gefragt, um gegen die Überzahl der gegnerischen Einheiten überhaupt eine Chance zu haben. Das Lavout der Schlachtfelder ist ebenfalls wesentlich komplexer geworden. Und musikalisch hat sich Haiko Ruttmann noch einmal selber übertroffen. Die Soundtracks sind so edel komponiert, daß sie auch im CD-Player der Hi-Fi-Anlage laufen können.

Außer leichten Korrekturen hat sich zum Vorgänger in den Grundzügen des Spiels nicht viel geändert. Alte Battle-Isle-Hasen werden sofort mit der Steuerung klarkommen. Neulinge sollten sich auf jeden Fall die Dokumentation zum Spiel durchlesen, da es in Hinsicht auf den Ausgang der Gefechte auf sehr viele Faktoren ankommt.



# Wort für Wort zum eigenen Fi

Willst Du echtes Flipper-Feeling erleben und die Kugel nicht nur am Computer rollen lassen? Hast Du keinen Bock drauf. Münze um Münze in die nächstbeste Spielhalle zu traaen? Dann bist Du hier richtig!



#### Die Aufgabe

#### PSYCHO PINBALL VON CODEMASTERS

Aus den Buchstoben dieser Worte sind maximal zehn neue Begriffe zu bilden.

Buchstobenvorrat:

#### **AABCCDEEHILLMNNOOOPPRSSSTVY**

Für jedes Wort stehen jeweils olle Buchstoben zur Verfügung, jedoch keine zusätzlichen. Ein Wart wie "Hatelpage" ist z.B. nicht mäglich, weil kein "G" zur Verfügung steht. Ebenso scheidet "Entente" ous, weil nur zwei "E" im Buchstobenvorrat vorhanden sind.







Dieser tolle Flipperautamat steht demnächst vielleicht bei Dir zu Hause



Softgold und PC Spiel verlosen unter allen Lesern einen ultrascharfen. turboschnellen, wertvollen, echten (!!) Flipperautomaten sowie fünfmal den heißen Soundtrack Psycho Nation auf CD und insgesamt drei langarmelige Psycho-Pinball-T-Shirts.

Um einen der Trost- oder gar den Hauptpreis gewinnen zu können, mußt Du allerdings Köpfchen beweisen. Deine Aufgabe ist es. bis zu zehn Wörter zu bilden (näheres dazu im Textkasten).

Entscheidend ist, aus wie vielen Buchstaben die Wörter bestehen: Jeder Buchstabe bringt einen Punkt; ein Wort mit zehn Buchstaben ergäbe also 10 Punkte. Singular, Plural, Verb oder Substantiv - alles ist erlaubt, sofem man die neuen Begriffe im Duden "Rechtschreibung" wiederfindet.

Die Summe, die sich aus allen zehn Wörtem ergibt (wer weniger schreibt, ist selbst schuld) entscheidet dann über Sieg und Platz. Bei Gleichstand entscheidet das längste einzelne Wort oder - falls auch hier eine Übereinstimmung erzielt wird – gegebenenfalls auch das Los.

Du mußt Deine Lösungen nur noch auf eine Postkarte übertragen und bis allerspätestens 15. Oktober 1995 (Datum des Poststempels) an folgende Adresse schicken:

PC SPIEL

Kennwort: Psycho-Spiel Postfach 1870

37258 Eschwege.
Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen,
Mitarbeiter des Tronto-Verlags und deren Angehörige dürfen mal wieder nicht teilnehmen.
Und num Laß den Kopf rauchen!



# Blut und schwarze

Ascon wird in Kürze mit ELISABETH I. eine Handelssimulation der ganz besonderen Art präsentieren.

Hexagon PREMISE

B

laublütige waren von jeher ein gefundenes Fressen für Boulevardblätter und den Film Daß die Soft-

wareindustrie nun ebenfalls verstärkt in der Historie wühlt, mag da nicht verwundem, schließlich sind Skandale am Hofe gem gesehene Ereignisse unserer Zeit.

Doch die anfängliche Vermutung, bei Elisabeth I. würde es ähnlich zugehen wie weiland im weltberühmten Film "Günstling einer Königin", wird schnell eines Besseren belehrt. Es gilt eben nicht, in der Rolle des David Essex (Errol Flynn) das Herz der kahlköpfigen Bette Davis zu erobern, sondem es reicht, bei der Königin um Ansehen zu buhlen. Der Erfolg hängt weniger vom Charme als vielmehr

vom geschickten
Handel und einer
gesunden Portion
Grips ab.
Das
Spiel
beginnt
im Jahre

1558, dem Jahr, als die Tochter Heinrichs VIII. Königin von England wird. Als Besitzer eines Schiffs Gut getarnt ist halb geflagen



Die Seeschlacht ist in vallem Gange

muß man in den wichtigsten europäischen Hafenstädten Einfluß gewinnen und stets die Ziele Ihrer Majestät beachten. Diplomatie, geschicktes politisches Taktieren und Heldenmut sind sehr ge-

fragt, denn am Ende sollte man erster Berater der Königin sein, bevor im Jahre 1588 die spanische Armada bekämpft werden darf. Geschraubte
Action

Bis vor kurzem hatte das neueste Kind von Ascon noch keinen Namen, aber jetzt steht er fest: Hexagan ist ein Hubschrauber-Action-Spiel, das handlungsmäßig im Jahre 2004 angesiedelt ist. Der Name des Spiels steht für den eines Kartells, das in naher Zukunft beinahe jedes Verbrechen auf der Erde kontrolliert. Aufgabe des Spielers wird es sein, die sechs Eckpfeiler dieses Kartells zu zerschlagen und eine

Eskalation des Verbrechens samit zu verhindem.

Acht verschiedene und in Cockpit- und Seitenansicht originalgetreu gestaltete Hubschraubertypen stehen zur Auswahl und werden vom Spieler selbst gestogen. Wer also meint, es reiche ous, hier und da ein paar Bömbchen abzuwerfen, der sieht sich

bald getäuscht; sieben Szenarien mit 70 verschiedenen Missionen u. a. in Kolumbien, Japan und China dürften kaum Verschnaufpausen aufkommen las-

Zielanflug auf ein Gatteshaus



Ob man nun als Handlungsreisender durch die Weltmeere segelt oder sich als Pirat verdingt, bleibt jedem selbst überlassen. Mehrfacher Wechsel zwischen beiden Varianten ist möglich. Neben klassischen An- und Verkaufsaktionen gibt es auch einen umfangreichen Adventure-Part, in dem u.a. eine verschwundene Person zu suchen ist.



Käpt'n Iglus Wohnstube

Zum Schluß kommt noch eine tüchtige Portion Action ins Geschehen, denn bei der Seeschlacht darf man selbstredend persönlich Hand an die Kanonen legen.

Um auch in Sachen (SVGA-)Grafik möglichst detailliert und historisch genau zu sein, durchstöberten die Programmierer Berge von alten Geschichtsbüchem und besuchten auch die zwölf Handlungsorte. Animierte Videosequenzen und Sprachausgabe werden ihr übriges tun, um das Ascon-Produkt interessant zu machen. Ob im Einzel- oder Mehrspielermodus (bis zu vier Teilnehmer), Elisabeth I. dürfte gute Chancen auf einen vorderen Platz in den Verkaufscharts haben. Bald wissen wir mehr.



### Schumi schicken

Wesentlich aktueller als bei Elisabeth I, aeht es in Pole Position zu. das trotz des Namens keine Konvertierung des Uralt-Klassikers



### Das Gehalt eines Promis

vom C-64 ist. Als Manager im Formel-1-Zirkus ist man nicht nur dafür verantwortlich, daß die Wagen und ihre Fahrer etwas taugen,



### Welches Material nehmen wir denn heute?

sondem man muß auch bei der Wahl der Mechaniker und des Materials entscheiden. Weitere Features wie z.B. Streßerscheinungen der Fahrer oder Anweisungen per Funk während eines Rennens, das "live" aus verschiedenen Kameraeinstellungen gezeigt wird, machen den kleinen, aber feinen Unterschied zum herkömmlichen Pistensport via Computer aus.

### Top-Hits on CD

zu dauerhaft günstigen Preisen!

☆ ANGEBOT DES MONATS ☆ Megastorm 2.0 nur 24,90 DM (Doppel-CD für DOS, Win. & Win' 95!)

### Shareware-Sammlungen

Communication 2 CD-ROM	39,90
Freeware-CD (1 100 kosteni. Volivera	25,90
Megastorm Games (Doppel-CD)	24,90
Megastorm OS/2 (Doppel-CO)	29,90
OS/2 Hobbes, (neweste Ausgebe)	27,90
PC-Test (Benchmark, Diagnosa)	19,90
Pegasus 2/95 (neue Ausgebe)	27,90
Pegasus Games (Doppel-CD)	29,90

🗴 Bei uns erhalten Sie fast jede in diesem Magazin vorgestellte oder beworbene CD-ROM. Anruf genügt!

### Windows '95 CDs

Das Mega CD-ROM Paket	24,90
Das CD-ROM Profi Paket	24,90
Win-Pack '95	59,00

### Spiele und Add-On

TITIOUT	09,00
Action Soccer	69,00
Command & Conquer	89,00
Der Planer	25,00
Flight-CD (Add-On I MS-Flugsimulator)	18,90
Krypton Egg	39,90
Mirage	89,00
Startrek NG Final-Unity	79,00
Solution-Star (1 800 Spiele-Lös.)	35,00
Terminat-Velocity Vollversion	59,90
14 11 1	

	Verschiedenes	
	90 Tage Englisch	17,90
	ADAC Autokatalog '95	59,00
	Astronomie-CD	14,90
	Borland dBase für Windows	44,90
	Das große Lexikon	39,90
l	D-Atlas (Routenplanung)	44,90
ı	D-Info (Telelon; & Adressauskunft)	39,90
i	D-Jure (Geselzessammlung)	44,90
I	DTP-Grafiken Vol. 1-3	je 69,00
1	Eine kurze Geschichte d. Zeit	99,00
	Erlebnis Mensch	59,00

### BTA \*HUBNER# tagesaktuelle Angebote, Schnappchen, Top-CDs für 9,90,-

Gewinnspiele, Bestell-Service u.v.m.

Falk Stadtpläne Single-Version	59,00
Freizeit und Hobby	9,90
Geoquiz für Windows	35,00
Global Explorer	99,00
Jetzt werde ich Chef	35,00
PC-Config Vollversion	26,90
Photo Make-Up Prof. 2.0	49,00
Ran an die Kohle	24,90
Tips & Tricks zur Gehaltsoptimierung	
Rock-Stars, Best-Of	45,00
Schach-CD	14,90
Translator Pro dt./engl.	35,90
Ultra Mod II	14,90
CD-Leerhüllen, 10er Pack	7,90
Doppelleerhülten, 10er Pack	14,00

### Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an!

Lleferung bequem per Vorkasse, Bankeinzug oder Nachnahme (zzgl, NN).

Versandkosten 5.90.-Ab 200 DM versandkostenfrei!

### DIREKT-YERSAND

Inh. Renate Hübner Waldhornstr, 107 80997 München

Tel. / Fax (0 89) 1 40 62 05

Händleranfragen erwünscht !



Sieht alles noch aanz friedlich aus ...

er kann sich schon bildlich vorstellen. wie man aus der Doppelhelix der Lebensbausteine etwas herausschneidet, um es an anderer Stelle wieder einzusetzen? Und sei es nur. um Tomaten zu erzeugen, die bei Wassermangel das Lied "One drink too many ..." anstimmen. Etwas ähnliches ist im Spiel QPOP von Kiwi Games passiert. Genauer gesagt, war es eine Panne, die Käpt'n Quirk von der Raumbeobachtung selbst verschuldet hat.

Vor einiger Zeit (er beobachtete gerade die ersten Amöben und Einzeller auf dem Planeten QPOP) nahm Quirk ein ausgiebiges

Abendessen sich. Unter Mißachtung der Raummüllverordnung ließ er die Abfälle einfach aus der Station schießen und legte sich in einer Kryobox zum Kälteschlaf nieder.

Eigentlich sollten

es nur ein paar Jahrhunderte werden, doch ein Versagen der Automatik sorgte für eine Verschlafenszeit von knapp 50 Mio. Jahren. Zunächst war Quirk verärgert, als er jedoch sah, was derweil auf QPOP passiert war, fielen ihm fast die Augen aus dem Kopf. Die Essensreste waren aus dem All auf den Planeten geplumpst und hatten zusammen nit dem Protoplasma der Amöben

Die Evolution ist ein wundervolles Ding. Sie ändert hier ein wenig, läßt dort was absterben und bildet da etwas neu – und heraus kommt so was wie wir Menschen. Oder auch nicht ...

> neue Zellen gebildet. Alles war ganz toll, bis auf die Tatsache, daß die Lebewesen von OPOP eher einem kalten Buffet als einem Wildpark gli-

In den folgenden Jahren versuchte Quirk herauszufinden, welche Arten sich als die lebensfähigsten erweisen würden ... und hier beginnt das Spiel. Insgesamt sechs Mit-

streiter bekommen je eine Spezies zugewiesen und müssen versuchen, diese bestmöglich über die Runden zu bringen.

Zuerst besitzen die Tiere fast nichts: keine Anpassungsgabe, keine Stärke, keine Verteidigung, keine Intelligenz, Durch gezieltes Steuem in einer fiktiven Landschaft heißt es, Nahrungsaufnahme, Kraft und Vermehrung so zu steuern, daß sich mit der Zeit Evolutionsschübe einstellen. Sie werden als Punktzahl ausgegeben, die wiederum als Zugabe zu den Evolutionspunkten angerechnet werden.

Jeder Spieler entscheidet selbst. wie er diese Punkte einsetzt. Hohe Vermehrungsraten zum Beispiel lö-



Friß mich

QPOP ist der lustige Erstling eines jungen Spielelobels. Dos Windows-Game bietet eine cortoonähnliche Grafik mit witzigen Figuren. Als Besonderheit wird ein Bildschirmschoner mitgeliefert, der Szenen ous dem Spiel zeigt. Diese Szenen bilden den absolut komischen Teil des Spiels, dos "Fressen-und-gefressen-werden" bekommt hier völlig neue Dimensionen.

Ich bin gesponnt, was von der Firma Kiwi Gomes demnächst noch kommen wird, denn dieser erste Vorstoß in Richtung Computerspiele ist schon mal gelungen.

Jürgen

sen nicht die schlechte Futterverwertung, hohe Intelligenz hilft nicht, wenn fleischfressende Räuber auftauchen

Das Spiel des noch jungen Labels Kiwi Games ähnelt sehr stark Sim Life, ist aber wesentlich einfacher gehalten. Doch liegt hier die Stärke, denn durch den Aufbau als Pseudobrettspiel (die Spieler ziehen nacheinander) sorgt das kleine Game für viel Spaß in geselligen Run-

Wer alleine spielen will, kann sich bis zu fünf Computergegner auswählen. Die Schwierigkeitsgrade reichen von "Charles Darwin" (intelligent) bis "Charles Darwins Hund" (weniger intelligent). Beim Computer wird so der Schwierigkeitsgrad direkt gewählt, beim menschlichen Spieler die Spielstärke.

jb



Die Lebenspunkte teilen sich in Eigenschaften auf

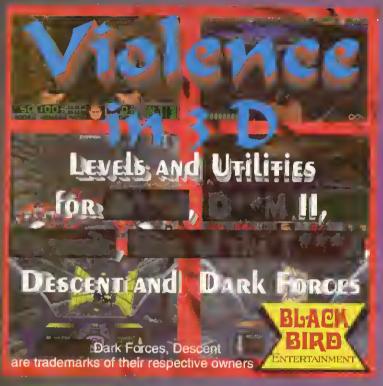


Diese netten Typen wurden durch eine Seuche dahingerafft

Die Insekten siegen mal wieder auf der ganzen Linie



### Die ultimative Zusatz-CD ist da !



über 1.000 neue Levels, Sounds, Editoren für die besten 3-D Action Spiele die es jemals gab.

unverbindliche unverbindliche Preisempfehlung

### Distribution:

### horma Computerware

A division of Hormo Mongold GmbH&Co. KG

Graßhandel für Unterhaltungssoftware Daimlerstr. 7, 72285 Pfalzgrafenweiler

Tel: 07445 / 2204 Fax: 07445 / 6876

### W. a wal a raw a war Gyller Soft RI. 089/546 0300 IBM/PC

### DV 64.00 DA 79.00

Fight Commander 2	DA. DY	16 00 74.00
Flight o.t.Amuzon Q.	DV	79.00
hardball 4	DA	79.00
Hellywood Pictores HUGOI	DA	79 00 69 00
Mark and Play	ĐÝ	89.00
Lagraner (Wus)	13	59,00
Lien King	Ð₩	64 00
Morio'r Georg Gollery	EA	74.00

hardioall 4	DA	790
Hellywood Pictures	DN	79 (
HOU GO!	DV	69.0
Orli and Play	ĐY.	89.0
Lagraner (Wus)	1/3	59.0
Len King	DW	64.0
Morio'r Georg Gollery	EY	74.0
Masiec of Magic	DV	119,6
Menzoberrapzna	DA	79.0
Maral Marines (Win)	BV	59.8
Nerva Strike	DV	89.0
Penterganero)	DA	74.0
Reunion	DV	72.0
Sensiale Galf	DV	59.0
Sensible W.n. Soccur	DV	75.0
beder	DV	69.0
un City 7000	DA	85.0
Sim Tower (Win)	DV	79.0
Sabight Belove	EY	69.0
ipate Academy	DV	14 0
Phomas	DV	89.0
oper Korts	OA	89 8
system Shock	DA	74.0
		, , ,

Terrican 2 binature! Selection Unocess Roughness 95 Warrnes Wallsham X-Earn; Terror I.J.D.	DA CY CA DA DA DV	72.00 69.00 79.00 59.00 54.00 89.00
IBM / PC-Cyberbules  Bir 2  Green Pier  Genety 2002  Fich in 100e  Indiang Jenes 4  Montaly Jishond 2  Nectoris  Bishond Temon Del  School on Selection  Bishond Temon Del  Bishond Temon Del	OHO CONTO	49 00 49 00 39 90 39 90 49 00 49 00 49 00 44 00 39 00 39 00 44 00 39 00 44 00 39 00 44 00 39 00
Action Replay Pro PC Aerospore Boxes 720 Actospore Boxes 721 Inystick SV 207	C-Zubek	74.00 74.00 T09.00 45.00
Grovis Analog Pta Grovis Gasnepad Grews Jopetuk sw Gasnerad SV-217 Datis Joystick 205 Optic Frackstick 208 Raides Joystick 206 Fopstor Joystick 227 Trackstick SV 704	0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A	69.00 54.00 36.90 69.00 32.00 36.00 64.00
100001010101	IBM CO	
11th Heur Ares Caberton Ares Schelton Arten Stress At Fower Af Unea Art Recing Affects Af Unea Art Recing Affects 184-185 Aprobe Langbow Artock Amerika Alles Antock Langbow Artock Amerika Alles Antock Langbow Artock Amerika Boltan Fowerer Boltan Fowerer	DA DA DV DV DA DA DV DV DV DV DV DV DV	89.00 69.00 89.00 89.00 59.00 29.00 34.00 89.00 79.00 59.00 69.00 94.00 79.00

alestic Contection Bring and Contection Bring State That Brickey 95 Butter 113 Burst Hall Brickey 95 Bursten 13 Burst Hall Brickey 95 Contended of Britisher Contended & Conquer Contended & Conquer Contended & Conquer Consolid 18 Burst Hall Britisher Contended & Conquer Consolid 18 Burst Hall Crysten India Burst Hall Burst	64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 6	89.00 89.00 89.00 89.00 79.00 79.00 79.00 79.00 79.00 89.00 99.00	
Dungeon Moster 2	DV	79.00	
EA Spares Bugby	DA	79.00	i
Elite 3-1st Encount.	DA	79.00	
rode to Block Fairtersy to Heusen FITO Soccer 96 Flight Communder 2	DV DV	89 00 69.00 94.00 79.00	
Flight o.t.Amezon Q.	DV	79.0D	
Flight University 2.1 Flight University Frankenstr in (Win) Full Theo)1. Volliges 1X Flighter Hardboll 4	BY BA <b>DY</b> DA DA	74 00 93 00 104 00 89,00 84 00 79.00	
Harrick!	DV :	79.QD	١
Howes w.i. Darkness N Octore	DV	89.00 89.00	1

tive Action Feather Loodstat Lords of Midnight	DA 79 00 EY 69 00 DV 89.00
Lost Eden	DV 79,00
Luces Arts Ali Clos. Luces Arts Cl. Adv Luces Arts Top Adve. Mackeevally t. Prace Mand Hows Maga Carpet Plus	DA 89-00 DA 109-00 DV 79-00 DV 89-00 DV 79-00 DV 89-00
Magic Carpet 2	DV 89,00
Mease of Polo Mease at Monie Machine and Monie Machinerane 2 0 Magharene 2 0 Magharene (PWn) May Strain (Maria Maria Marinera May Strain May May May Strain May Strain Maria May Strain Maria May Maria May Maria Maria Strain Maria Ma	DV 69.00 EV 79.00 OV 87 00 DA 94.00 EV 84.00 EV 84.00 DV 66.00 DA 79.00 DA 79.00 DA 89.00 OV 77.00 DA 89.00 OV 77.00 DA 94.00
NHL Hockey 96	DV 94,00
row, in the Fork 'conceptions' control 'control	DA 79.00 DA 59.00 DA 79.00 DA 94.00 DV 89.00 DV 89.00 DV 79.00 DA 75.00
adenverkauf, KE	iN Versand,

Munich Software Center Theresienstr. 152 80333 München Tel. 0 89/52 27 87

Lierferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18, – Versandkosten. Druckfeiner und Presänderungen vorbehalten.

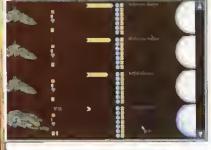
(City 2000 Deture   Lewer Swint)   Lewer   Lewer   Soli Righern   Free Academy	DA DA DA DA DA	79.00 89.00 74.00 79.00 94.00 A9.00	Con Schwisze Auge i Oragon Laru th Demo CD Sampler 7 Hand of Faira Hell	DA DA DA DA DA	49 00 49,00 7 00 39,00 49 00	
re Overt A (Win) Trik Omnipodlo Trik: III Enh	EA EA DA	89.00 69.00 94.00	Hole in One	DA	49.00	
r Trek: Next Gen.		79.00	Indy Car Racing Jungle + Desert Strike Labyristh of Time Lands of Lone Mentabarron Erro Mankey Islands 2	DA DA DA DV OA	24 00 49 00 29 00 39 00 39 60 39 00	
musicity  c Commander  final Yeldocity  me Park  or Worlds  wderscupe	DV10 DA DV DA EV DA	59 00 74 00 79 00 79 00 79 00 79 00 74,00	Mactor is Nerve of Steel HML Hacking Classic Hortopolis PGA Taser Gell (Win) Platter Grid Papelous-Power Hanger	DA DA DV DV DV	39.00 29.00 29.00 39.00 29.00 39.00 29.00	
Troops ( Distortion	DV DA	69 B0 89 B0	Privateer Gassic	DA	29,00	
sport Tycnon by Mogle ricum 2 nors Enothall eces Roughness 95 Marry Fighters +	DV DA DA DV	89.00 59.00 65.00 89.00 79.00 94.00	N and Menally World Shadow Easter Floss. Spote Hulk Classic SSP 21 Secretif Class Ster Trak 25th Ann	DA DV DV	49,00 29,00 29,00 29,00 29,00	
Ticonderopo Ticonderopo W95 rol Pool	04 53 04	79 00 89.00	Strike Com. Classic	DA	29.DD	
na ross and fiscaled and fiscaled and fiscaled and Characters 6.2 are Characters 6.2 are Characters 6.2 are consistent revented Activities revented Strategy also fail of younger 2.9 g. Gener, Aurosephia White Tomonomoder 3 are fiscally (Commonder 3 are 11.0), and If Ecologist 4.0 are latered 1.0, r. the. Night Teums his Chinos	2A DA DA DA DA DA DA DA DA EA OV	74 00 94 00 79.00 94 00 65 00 94.00 74.00 89.00 59 00 79.00 89.00 79.00 79.00 79.00	Serbauer Mistly & Miss. Syndrouter Plan Char. Lead were Hadrye UPF Clearly Wing Can. A mando Cl. Wing Can. E Clearly Wing Can. B Clearly Wing Can. B Clearly Wing Can. Clearly	DA DA DA DA DA DA DA DA	29 B0 29 00 39 00 29 00 29 00 29 00 39 00 19 00 29 00 49 00	

IBM CD-ROM-Sonderangebote

Civilis Soft-Heirschild; leibnizeit. W. Hillis Tel. 089/546 0300 Fax 0.89/546 0.919

Bitzservice. Bestellungen vor 16 Uhr werden om selben Tog versondt. Vorbestellung möglich. = Kostenlose Gesamtpresiste. Wis verkaulen auch Amiga, S.N.S., Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele. spandkosten per Fors DM X. — zur Mcchnahme. DM 250.— Varsandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Händlerantragen erwiinscht Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich



### Die kleine Galaxie

# Signature of the second second

Eines von vielen Sonnensystemen im Überblick

er gelegentlich die Credits von Computerspielen liest, dem werden Namen wie Jason Templeman, Jason Decker, Art DiBianca, John Paul oder Thomas Blom bekannt vorkommen. Sie waren nämlich maßgeblich an Programmen wie Strike

Commander, Wing Commander, Ul-

tima und Privateer beteiligt.

Unter dem Firmenlogo Logic Factory haben sich die Jungs jetzt drangemacht und ein Strategiespiel für alle Science-fiction-Fans herausgebracht: Ascendancy. Als Kommandeur einer Rasse von vielen muß sich der Spieler in diesem Game gegen den Rest der Völker im Universum durchsetzen. Forschung, die Entdeckung und Besiedelung von Planeten sowie Diplomatie und Knieg sind dabei die wichtigsten Aspekte.

Ein Planet und ein paar Hansels der eigenen Rasse sind alles, was die Programmierer dem Spieler überlassen.

Bevor es in Richtung feme Welten geht, muß die eigene Wirtschaft aufgepäppelt, Forschung betrieben und die Bevölkerung zur Vermehnung angehalten werden.

Hat sich der Spieler so ein solides Grundgerüst geschaffen,



Mit Ascendancy gibt Logic Factory einen auten Einstand in die Szene Zwar wird dos Game mit Sicherheit nicht der Überflieger ouf dem Markt werden, aber dos hat bis jetzt noch kein Strategiespiel geschafft. Ein dickes Lob geht on die komplexe Spielidee mit Tousenden von Möglichkeiten, erstaunlicherweise mit einer einfach zu bedienenden Benutzeroberflöche daherkommt.

Marcus



Alle Kolonien in der Galaxie sind schnell zu finden

## In der letzten Ausgabe noch reine Zukunftsmusik, jetzt komplett und spielbar: Das Weltraum-

Strategiespiel ASCENDANCY weist erstaunlich viele Features unter dem Deckmantel einer simplen Benutzeroberfläche auf.

geht's an die Erforschung fremder Welten. Im eigenen Sonnensystem geht das ziemlich schnell, in anderen Galaxien stehen mit Sicherheit technische

Schwienigkeiten im Weg. Die eigene Forschungsabteilung muß sich für die Lösung der Probleme mächtig ins Zeug legen.

Hat man sich erst mal in anderen Sonnensystemen umgesehen, nehmen die Aliens auch ziemlich schnell Kontakt auf. Ein Dialogsystem mit den wichtigsten Argumenten bringt den Spieler in diplomatischen Zugzwang. Alli-

anzen, Kriegserklärungen, Friedensangebote, Austausch über Forschung und Entwicklung sind die Basisthemen. Wichtigstes Ziel im Spiel ist, Oberguru der Galaxie zu werden.

Das geht aber nur mit einer funktionierenden Forschung, die vom Spieler dingiert wird. In logischen Verkettungen hangeln sich die eigenen Professoren von Ergebnis zu Ergebnis. Gerade dieser Part ist Logic Factory besonders gut gelungen.

Okay, die Spielidee ist nicht neu, aber die Entwickler haben mit Ascendancy eine vemünftige Spiellogik geschaffen, die nachvollziehbar ist und für eine Menge Abwechslung sorgt. Dadurch ist der Spielreiz nicht nach ein bis zwei Spielen erschöpft. Im Gegenteil: Ascendancy besticht durch die Vielzahl möglicher Vorgehensweisen. Konflikte werden mit Waffen ausgetragen, wie sie bisher noch nicht gesehen wurden: Da gibt es ei-

nen vielseitig einsetzbaren Star-Lane-Blocker, der wie ein Stöpsel eine interstellare Autobahn hinter dem Spieler dichtmacht.



Eine Kolonie im Detail

Grafisch und soundtechnisch hat man sich nicht übermommen, bietet aber Überdurchschnittliches. Masters of Orion, Outpost, Star Control und Star Fleet stehen in diesem Genre eindeutig zurück. Die einzige Konkurrenz zu Ascendancy ist Spaceward Holvon New World Computing.

CUS





Lieber Leser, dies sind Laser

# 

anz emst nehmen darf man Fuzzy's World nicht. Statt eines drögen Sportspiels wartet eine Minigolf-Persiflage mit Einmaligkeitsfaktor. Das bislang weniger bekannte Label Pixel Painters siedelt 18 verschiedene Bahnen im Weltraum an und versüßt iede einzelne mit zum

### Platzender Ball

Teil köstlichen Animationen.

Es ist keineswegs so, daß der Ball nur immer stur in ein Loch geschlagen werden muß. Einige Bahnen bestehen aus zwei oder mehr

Ebenen, bei anderen versper-Laserbarrieren oder Vulkankrater den geraden Weg zum Ziel. Die Folge eines Fehlschlags: Der zerplatzt,

und man ist um einen Versuch ärmer. Manchmal kommen auch kleine grüne Männchen (echt jetzt!), oder eine Rakete hievt den Golfball aus dem Loch heraus, um ihn zum nächsten "Unterparcours" zu transportieren. Man beginnt mit einem MaxiIrdisches Vergnügen in himmlischen Höhen: **FUZZY'S WORLD lädt** zum Minigolf im Weltall ein.

mum von fünf Schlägen, wobei die auf einer Bahn nicht verbrauchten auf die nächste Bahn mitgenommen werden. Sind alle Abschläge verbraucht, ist das Spiel zu Ende.

Damit das nicht passiert, hat man die Chance, zunächst alle Bahnen zu üben - 99 Schläge stehen dafür jeweils bereit. Im Wettbewerb macht das ganze noch mal soviel Freude, deshalb sollte man bis zu vier Leute an dem Vergnügen teilhaben lassen. Nicht zuletzt wegen der urkomischen Musikbegleitung wird es auch tatsächlich eine Menge Spaß machen. Übrigens: Wer



Über sieben Wellen mußt Du geh'n

schon immer mal 18 Löcher "in 256 Farben VGA-Auflösung" (Pakmöglich!



Picking up your balls

kungstext) sehen wollte - hier ist es kate





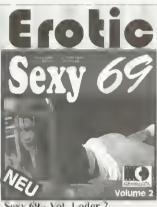
Norbert Rückert, Rausdorfer Straße 43, 22946 Großensee Mo. - Fr. 9.00 - 18.00

Tel.: 04154/6483 Fax: 04154/6483

		( )		
Atlas	DV	72,80	DV	55,90
Command & Conquer	DV	87,90		
Cyberia	DA	69,90		
Deadalus Encounter	DV	98,90		ma.
Descent	DV	79,90	DV	77,90
Discworld	DA	84,50	DA	73,90
Dungeon Muster 2	DV	81,90		
Earth Siege	DV	87,90	DA	84,90
Flight Unlimeted	DV	89,90		
Freddy Pharkas	DV	81,90		
Great Naval Baitle 3	ΕV	84,95		
Heart of Darkness	a.	A.*		
Hi-Octane	DV	89,90		
Lode Runner	DV	69,90	DA	68,90
versch. L. Záángsb Züfer	DV	16,10		
Micro Machines 2	DA	71,90	DA	68,90
Networks	DV	89,90		
Phantasmagoria	DV	94,40		
Simon the Sorcerer 2	DV	89,90		
Space Quest 6	DV			
Tower Assault	DA	71,90	DA	69,90
Virtua Chess	DV			
Vollgas (Full Throttle)	DV	85,90		
Wacky Wheels	DA	61,60		
Warriors	DV			
Whales Voyage 2	DV			-
Wing Commander 3	DV			
Woodruff	DV	77,90		

Ein bestimmtes Spiel nicht gefunden? Unsere ein besimmites spete nicht getunder? Unses Software und Zubehör-Liste wird ständig erwei-tert. Fragen Sie uns auch, wenn Sie ein älteres Spiel suchen. Wir führen neben PC-Spielen auch Spiele und Zubehör für Amiga, Nimendo und Sega.

Seit 08/95 gibt es im Großraum Hamburg von uns einen PC-Notdlenst. ersandkosten DM 10, zzgl. NN, pei UPS DM 15, zzgl. NN, Vorkasse (EC-Scheck) DM 6, ab DM 200, Vernotsenfreit, Ausland nur gegen Volkasse zzgl. DM 20, e bei Drucklegung noch nacht lieferbat Irrum volchial en. Fiedern Sie unsere Prelitise mil DM 3, frankiernen DN 48 Wickmenschilag an.



Sexy 69 - Vol. 1 oder 2 Soeben erschienen. Auf diesen heißen CDs sehen Sie zahlreiche heiße Bilder in 16,7 Mio.

schen Sie zahlreiche heiße Bilder in 10,7 mio. Farben. 2 Spitzen CDs zum Supersparpreis.

1. EXTREMÉ Hat Erwik Factoria 2. STRIPPING Hat Girls 3. EXTREME Hot Leather Ladies 4. EXTREME Hot Girls - PRIVATI Jahlauf Bilder un Photo-CD Formal 39,95 ergeisten Sie Alle 2 cm/s nur 129,95 ergeisten Sie Alle 2 cm/s

Erotle Games 1 oder 2

Teresa in Paradise

4 VTO-Pokespiele 99,9:
Foxy Clips / Love Pictures
Vicle scharle Bibles y: 49,95
Busen ohne Blusen I + 2
Das Video-Ereigans, in 49,05 Visual Hot Girls Too:49,95 Busen onne Blusen 1+25
Das Video-Ercigurs je 49,05
Hul Models Zesteren
Heille Madchen werden
Sie begeistern 5 HD's 34,95

Tausende von Bildern Top 4717 Buternde Hall Dream Buys
Extreme Hall Dream Buys Bu Erofic Highlights 1-5 Jeder Ser bestellt ans 2 Diskette mit heißer Erodk. Ein schies Erlebma: Erotic Collection Vol. 3 1 Set - 15 DM 2 Sets 25 DM 3 Sets - 31 DM alle 5 Sets - nur 50 DM

Hot Dream Girls resumbatie Ultry | RD-Clisky mut helifen Hillern | RD-Clisky mut helifen Hillern | RD-Clisky mut 34,95

H KröGer H

FAX 05732/744-82 Tel. 05732/744-01 Postfach 4117 32571 Löhne

NEU Ladengeschäft Mindener Str. 1-3 Zahlung per

Erotic MEGA-PACK

### BEI FRAGEN

... BERÄT SIE UNSERE ANZEIGENABTEILUNG GERN. SIE ERREICHEN UNS UNTER FOLGENDEN NUMMERN:

Ulrich Lauterbach (Ltg.) (0 56 51) 97 96-25 Gerlinde Rachow Claudia Aussmann TORSTEN BONIN

PER FAX

(0 56 51) 97 96-14 (0 56 51) 97 96-15 (0 56 51) 97 96-12

(0 56 51) 97 96-44

Und in unserem MÜNCHENER Anzeigenbüro

HARTMUT WENDT

(0 89) 45 69 14-12

PER FAX

(0 89) 45 69 14-10

### BIETE HARDWARE

Nachfüllpack mit 2 Color Patron für Easy Click für HP-Tintenstr. Drucker 500er Reihe, ungebraucht NP 89 DM geg. Ori. Amiga Dpaint5 oder 60 DM Tel.040/4395630

Verk, Trident VGA-Karte mit 512 KB RAM, ISA, für 50,- + Porto. Verk. außerdem Lemmings (Origin.) für 30,-. Tel. 03476/810294 – Markus Oertel, !! Jetzt

Biete Amiga 1200 +div. Spiele + Monitor + 4 MB Speichererw. + 3,5 2. Laufwerk + 40 MB Festplatte für 650 DM Tel. 04821/91253 ab 17 Uhr

PC 486 DX2/66 VLB, 8 MB RAM, 250 MB HD, Sondbl., DS CD-ROM, Mouse, DOS6 + Win, SVGA, 14" Monitor, 1 1/4 Jahre alt, IDE-Contr., 3,5" + 5,25" Disklw, DM 1.800, Tel.: 03943/21849

### BIETE SOFTWARE

PC-Originate: Die Siedler, X-Wing, Bioforge, Elite 3, BMH, Theme Park, Colonization, Tie Fighter, etc. Ole Branden-burg, Heerstr. 83b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503 Liste gg. RP

Lernprogramme

Rechnen-, Geometrie-, Vokabel-, Grammatiktrainer (deutsch, engl., franz., span., ital., lat.).... ab 4,50 Gratisinfo von 1. Thurm

Postfach 1671 - 73606 Schorndorf Tel. 07181/21709

Verk/Tausche Orig. Biling!, LMSS, Zool, Kickoff 3, BMH, Psycho Pinball, Arcade Pool, Mad Dog 1, Super Street Fighter 2 Turbo, Bertelsmann UNILEX, viele div. CDs + Hefte 09632/1502

Tausche oder verkaufe Nascar- und indy-Car Racing + Wolfpack. Suche Task Force 1942; USS Ticondera; Creature Shock, Tel.: 089/936724

Aktuelle Software für den PC. Liste Gratis anfordem. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien.

Verkaufe Original-PC-Spiele: Jurassic Park, 30,-, Tubular Worlds, 60,-, Indy 4, 30,-. Zum Lemen: Greenline1 (Kiett), Grammatik-Training. Tel. 0228/638436

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordem Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Str. 6, 88214 Ravensburg. Tel.: 0171/4143520, Fax: 0751/61396

### VERSCHIEDENES

Wir schreiben Ihre privaten oder geschäftlichen Daten auf CD, ab 80 DM. Software Center Ruf 02365/65269

PC! Geld?; Ihre Chance nebenbei. Info geg. 1,– Rückporto, M. Liebal, Bomhol-mer Weg 85, 30457 Hannover.

150,- DM/Tag! Lukrativer, legaler Nebenjob am PC. Info gegen 2,- DM RP bei: P. Böhme, Annaberger Str. 288, 53175 Bonn; Tel. 0228/316696 (ab 16.00 Uhr)

Nebenverdienst durch Versandarbeiten - Windows-PC + Drucker erf. Info gegen DM bei: Markus Eickhoff, Hochstr. 5, 94518 Spiegelau

Hallo Leutel! Lust auf 20 Seiten Blondinenwitze, Cocktailrezepte u. mehr auf Disc? Info gegen 2 DM in Briefmarken. Heiko Barthel, Postfach 1202, 97602 Bad Neustadt/S

Biete PC-Nebenverdienst. Info für 1,-DM in Briefmarken, D. Eiden Cranachstr. 33, 79618 Rheinfelden Eidenpentz,

Nebenverdienst u. a. auch für PC ikein Kettenbnefj. Kosteniose Info gegen Rückporto [nur schriftlich] von R. Hag-meier, Gussmannstr.10, 73252 LenninScience Fiction Modellbausätze zu verkaufen, Liste für 5,- DM Rückporto, Ingo Siemon, Diepenbrockstr, 36, 48145 Münster, 0251/36894

Diskettenkopieren! Lukrativer Nebenjob am PC für jedermann. Info gegen 2 DM Rückporto bei P. Ebenhöch, Zum Naheblick 4, 55459 Grolsheim

CD-Leerhüllen ab 0,99 DM zzgl. Vers. Kosten. Händleranfragen erwünscht! ZHO Versand GBR \*Rot-Kreuzstr. 5\* 85354 Freising, Fax: 08161/67561 Tel: 08161/68132 G

Lösungen: M. Island 1 + 2, Kyrandia 1-3, Goblins 1-3, Indy 3 + 4, Ultima 7, Sam + Max, Little Big Adv , K. Ouest 5-7; je 5, DM; Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (Rūckumschl.)

Techno/Rave!!! Suche guterhaltene Flyer und Tickets, sowie Soundfiles CPC 3,5". Bin für wirklich alles dankbar! R. Böttcher, Sonnenstr. 91, D-40227 Düsseldorf.

### Inserentenverzeichnis

Acciaim	31
Brinkmann Niemeyer	25, 112
COV	2
Cross Computersystems	11
Cybersoft	79
Data House	83
Die Drachenschmiede	83
directMedia Mail-Order GmbH	19
Direktversand Hübner	77
Domark Software Ltd	105
Game It!	35
Gamestorm	81
Groß Electronic	41

IES	33
(+H Soft- und Hardware	83
KröGer, Software Vertrieb	81
KuWo Versand	83
eisuresoft GmbH	
Nangold	79
Media Point	17
MicroProse	15, 29
Micro Robert	
MicroVision	97
Messe Berlin	45
News Software	83
)kav Soft	45

Philips	9
Profi Vertriebs GmbH	.43
Sacht	.37
Sierra Coktel	.23
Soft & Sound27,	33
SSV	.83
Tronic-Verlag50, 63,	65,
67, 71,	73
Wagner Elektronik	.83
Wial	.13
Wizard's Bay	.83

### DIE DRACHENSCHMIEDE

Hallo Live-Rollenspieler und Fantasy-Freaks

Wir bieten ein umfangreiches Sortiment an Live-Rollenspielzubehör - Waffen, Masken, Schmink-Zubehör, Kostüme, Lederartikel, Kampfschwerter, Katanas, Dolche und Messer, Helme und Schilde für den Schaukampf mit Garantie, Rüstungen auf Maß, Kettenhemden im Bausatz, Armbrüste, Langhogen nach allen Vorlagen, Piralen-, Schnür- und Rüschenhemden, Fantasy-, Heavy-Metal und historischen Schmuck, Bücher zu den Themen Mittelalter und Fantasy, Honigwein und Trinkhörner StarTrek Artikel



10967 Berlin, Schönleinstr, 29. 030/6949136 44894 Bochum Werne, Boltestr 53, 0234/232357

915+1 Rothenburg/Tauber Galgengasse 40, 09861/6716 Die Druchenschmiede 07993 Greglingen Tel. 07939/353, Eax 1318

Hauptkatalog DM 20,- bei Vorkasse oder DM 26,- per Nachnahme

### 20000 CD-ROM

	30.00.00.00.00.00		
ł	Commend & Conquer (DV)_	100,00	DM
Į	The 11th Hour (DA)	115,00	DM
	Prisoner Of Ice (DV)		
ŀ	A IV Networks (DV)	94,00	DM
ı	Warcraft (DV)	91,00	DM
	USS Ticonderoga (DV)	87,00	DM
ı	Hi' Octane (DV)	98,00	DM
ŀ	EA Sports Rugby (DA)	90,00	DM
	Star Trek-A final unity (DV)_		
	Bloodwings (EV)	98,00	DM

Außerdem führen wir Hardware und Anwendersoftware (auf Anfrage).

> Kostenlose Preisliste bei

K+H Soft & Hardware GbR S.Kempchen, J.Höpfner Hohentorstr. 54, 28199 BREMEN Tcl.0421/508409 & 0421/507807, Fax.0421/507807

### SOFTWARE + ZUBEHÖR

Atari ST

MAC

PC C-64/128 CD-ROM SEGA CD 32 AMIGA

**NINTENDO** 

uvm. ...



Fordern Sie kostenios und unverbindlich unsere GRATIS-INFOS an Bitte unbedingt Ihr System angeben!

DATA HOUSE Inh. Kai-Uwe Dittrich

Harleshäuser Straße 67 34130 Kassel Versand: Mo. - Fr. 9 - 19 Uhr, Sa. 9 - 13 Uhr Ladenlokal: Mo. - Fr. 15 - 18 Uhr, Sa 9 - 13 Uhr Telefon: 0561 - 68012 Fax: 68405

### 40000



Großhandel für Computerspiele & CDROM

Bitte nur Händleranfragen !

News Software GmbH

Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

### agner Elektronik

Erstellung von: Audio-CD; Photo-CD; CD-Rom Datensicherung auf CD

Computerbearbeitung Computer Hard & Software Büroservice rufen Sie uns an: TEL./FAX/BTX: 0 63 73 / 62 04 AUTO D2 FU: 0 17 26 80 76 62

Wagner-Elektronik Postfach 13 36 66897 Schönenberg-Kbg.

### 60000

### KUWO - VERSAND

### Hardware

850MB HDD Western Digital 349,-AMD 4860X4,100 CPU 179 -9.90 486er CPU-Leiselüfter GBT 486AM-Mainboard, PCI 249,-Intel Zappa MB & 8MB EDO 889,-Pro Sonic 16 Soundkarte 119,-Anubis 80Watt Boxen PMPO 69,90 2-fach CD-ROM, IDE 139.-VLB-4-fach-Controller,e.IDE 37.90

### Software

Command & Conquer 89.90 89.90 Simon the Sorcerer II 94.90 Dungeon Master II Vollgas DV 92.90

Kosteniose Preisliste bitte gleich anforden Iff III KEIN LADENLOKAL 41

KUWO-Soft Am Witten 2 66822 Lebach Tel./Fax. 06881-53521

### POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? In unseren Spielen machen bis zu 200 Spieler mit.

Fantasy - SF - History - Wirtschaft

Für jeden etwas: WORLD CONOUEST, EPIC, IRON & STEAM, TEKNOCIDE oder LEGENDS - der Fantasy-Hammer! In unseren Spielen geht die Post ab.

Als Beispiel: in LEGENDS wird eine ganze Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Elfen, ≥300 Zauber sprüchen Zwergen. und vieles mehr. Also unver bindlich Gratisinfo mit Gratis-Regelwerk -4 anfordem. 4 SSV Klepf-

Bachler OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ, A-0316/919327, Fax A-0316/910318

80000

### STAR WARS

An- und Verkauf der original Spielmodelle, Bausätze, Bücher, Poaster, Blueprints etc...

KAUFE JEDES SPIELMODELL

Rennaisance Fallen Empires

90000

2.90 DM 2.10 DM

immer heiße Preise. Preisliste kostenlos anfordern!!

VIZARD'S BAY
TRADING CARDS, FANTABY, STAR WAR
ROLLENSPIELE, ZUBEHÖR
IM COPY ECK. EGELSEESTRABE I.
96050 BAMBERG
FAX 0951-201067, TEL 26249

### NEU DER MULTIMEDIA MONITOR



- Flache Bridrobre für gestochen schurfe Bilder und brillante
- Farbou

- euroeu Strublungeurm nach MFR II Protokoll, TÜVGS Präfzeichen Power Mausgement nach EPA Spezifikation Sehr gutes Pross Lesstungsverbaltus Z. B. 42 cm (5M17) Farbmonitor für 899, Mark sukt MwSl. szgl. Versanakosten

keinem Computer bahen,
wir rerkaufen Ihnen
gerne einen zusammen
mit unsammen
Memersträße 5. 78924 Namit unsammen

micro Robert Computersystems Kernerstraße 5. 74924 Neckarbischofsheim.

ult unservm Multimedia Telefon (0 72 53) 6 45 52 Telelax (0 72 63) 6 02 26 ur made fiifn senden Ste uns 3 DM in Briofmurkon, Sie erhaffen

### Alles Roger oder was

Alles begann mit meiner Degradierung! Gut, ich hatte Käpt'n Quirk im letzten Abenteuer den intergalaktischen Tritt in den Allerwertesten versetzt, und ganz unschuldig an dem Problem mit dem Genmüll war ich auch nicht. Aber war das Grund genug, um mir gleich die Uniform in Fetzen vom Leibe zu reißen? Ach, was soll's, lieber degradiert und 'nen ruhigen Job als

befördert und tot ...

tarCon Federation hatte mich kurzerhand an Bord der "Deep Ship 86" ver-

bannt, als "Hausmeister und Reinigungsfachmann zweiter Klasse". Pffft - zweiter Klasse! Wenn überhaupt jemand mit Feudel und Besen umgehen kann, dann ich, wieso also zweiter Klasse? Das war doch nur wieder so ein Dreh von den alten Säck... - Befehlshabem von StarCon Federation.

Aber was soll's, jedenfalls trug ich meinen Kopf noch auf den Schultem. Und so stand ich nun in der Kantine des Schiffs und hörte mir die Danksagungen unseres senilen Käpt'n Kielbasa an, der sich über seine fleißige Crew freute. Netterweise gab's für den letzten Einsatz Landurlaub zur Erholung, genauer gesagt, ein Besuch auf "Polysorbate 60" wurde angekündigt. Polysorbate 60 ist zwar nicht gerade das, was man ein Urlaubsparadies nennen könnte, es sieht dort eher aus wie bei mir zu Hause unter dem. äh \_ Sofa, aber besser Landurlaub als gar keine Ferien.

Leider klappte das mit dem Beamen nicht so ganz. Dieser Schrotthaufen von Transportroboter schaffte es tatsächlich, mich halb in den Straßenbelag zu versetzen. Wäre ich nicht auf die glorreiche Idee gekommen, mich an einem der Roboter mit den starken Beinen festzuklammem, sobald dieser hinter meinem Rücken auftauchte, würde ich wohl heute noch auf der Straße liegen.



Rogers Ankunft auf Polysorbate 60 läßt sich durch den Einsatz elnes langbeinigen Roboters wesentlich bequemer gestalten

### Ein Foto, bitte!

Gleich rechts von mir stand ein altes Fahrrad ohne Reifen, angekettet an einen Mast. In diesem Fahrrad fand ich doch tatsächlich die Mitgliedskarte eines Polysorbate-Geheimdienstlers. Das Problem war, daß der Typ mir genauso ähnlich sah, wie weiland Madonna dem heiligen Franziskus. Aber: Kommt Roger, kommt Ausweg! Die Straße links hinunter sah ich einen mobilen Paßbildautomaten. Da ich genügend Münzen in der Tasche hatte, ließ ich mich fotografieren. Wie immer, wenn ich so einen Automaten. benutze, sahen diese Fotos absolut affig aus, was ich persönlich überhaupt nicht verstehen kann. Nachdem die Mobileinheit auf ihren Spinnenfüßen verschwand, klebte ich eines der Bilder über das Foto "meines" Ausweises. Leider hatte ich nun aber kein Geld mehr.

Als ich so durch die Straßen schlenderte, traf ich einen Typen namens Blaine Rohmer. Der war auf der Suche nach einem entlaufenen Endodroiden, einer Art Cyborg, der einige kleine Fehler im System hatte. Diese kleinen Fehler hatten schon so manchem Planetenbewohner das Leben gekostet, aber Blaine versprach mir 50 Buckazoids, wenn ich

> den Endodroiden bei ihm abliefem würde. Und ein bißchen Gefahr gehört zum Leben! Blaine gab mir einen Datacorder, der das Element Droidium, das in Endodroiden massig vorkommt, scannen konnte. Ich schaltete das Gerät kurz ein und komigierte die Einstellungen für die Anzeige von Droidium. Links oben bemerkte ich drei Leucht-

felder, von denen eines aufleuchtete. Droidium mußte also irgendwo in der Nähe sein (1 Lampe = irgendwo in der Umgebung 2 Lampen = im Umkreis von 100, 3 Lampen = im Umkreis von 10 Metern).

Auf meiner Wanderung durch die Straßen von Polysorbate 60 kam ich auch in den hinteren Bereich der Stadt. Dort fand ich die Bar "Orion's Belt". Gemäß der Lebensweisheit meiner Großmutter ("Ein Schlückchen in Ehren kann niemand verwehren \_"), betrat ich die Bar. Hier standen die seltsamsten Gestalten herum, und mein Datacorder zeigte zwei leuchtende Felder, Zuerst erkundete ich die Umgebung und fuhr dann per Lift in den ersten Stock. Links hinten saßen ein paar seltsame Figuren, die sich jedoch nach Zeigen meines Geheimdienstausweises schnell aus dem Staube machten. Zurück blieben eine Flasche mit flüssigem Nitrogen und ein paar Schläuche.

### Das Kellerkind

Weil mir nichts weiter auffiel, fuhr ich wieder nach unten und bemerkte rechts neben dem Lift eine Tür. Nach

ein paar Tritten ("gehen" anwählen und auf die Tür klicken), öffnete sie sich und gab den Weg in den Keller frei. Unten angekommen, sah ich eine Gestalt. Ein kurzer Blick auf den vorher jedoch nahm ich der Roboterkellnerin einen Buckazoid vom Tablett, ohne daß sie es merkte.

Unten angekommen, wedelte ich mit meiner Geheimdienstkarte vor



Wie krieat man einen Endadraiden klein? Merke: Nitragen macht auch den stärksten Endodroiden mürbe, ...

... varausgesetzt, man findet einen Weg im Thekenbereich, z.B. durch Schläu-



Datacorder, und die Gewißheit war da; Es war der Endodroid, Zum Glück konnte ich im letzten Moment wieder zurückgehen, so daß er mich nicht erwischen konnte. Was tun? Wie war das noch in dem uralten Film namens "Terminator"? Richtig, flüssiges Nitrogen würde ihn kaltmachen - im wahrsten Sinne des Wortes. Doch wie das Nitrogen in den Keller bringen? In der Bar wurden Getränke und Rauschmittel über Rohrleitungen verschickt, also mußte ich einen entsprechenden Weg schaffen. 1ch fuhr in den ersten Stock und

nahm die kurzen Schläuche weg, entknotete sie (Pocket - Choose Hoses) und machte einen langen Schlauch aus ihnen, Den Nitrogenbehälter zog ich etwas nach rechts an ein offenes Ventil und schloß ihn dort an. Dann ging es per Lift wieder eine Etage tiefer -

dem Gesicht des Wirts herum, Geheimdienstler bekommen wohl überall im Universum bevorzugte Behandlung, und so bestellte ich mir einen "Special". Der Grund? Nun: Ich mußte hinter die Theke. und der Wirt ließ mich nicht Der "Special" jedoch konnte nur an einer speziellen Maschine gemixt werden - und das hielt ihn auf. Nun ging ich fix hinter die Theke und öffnete den Kühlschrank. Diesem entnahm ich eine Eiswürfelschale. Rechts daneben fand ich vier Ventile. Die ersten beiden und das vierte



Nitragen wirkt Wunder - schan hat dieser Endadraid einen Riß in der Platte. Varher sallte man geeignete Metallstäbe einsacken

### Kates Klappe



der Mitte. Anschließend erfolgt oft ein mehr oder weniger langwei... - äh, langwieriger Lese- und Schreibvorgang, an dem Gas- und Wasserinstallateure ihre helle Freude hätten. Irgendwann darf man dann noch ein paar Daten eingeben, und schließlich baut sich langsam ein Bild auf. Doch was ist das? Der Monitor bleibt schwarz und nichts passiert.

schwarz und viereckig (mit einem Metallblätt-

chen als Beigabe, das beim Reinschieben ins

dazu passende Laufwerk verrutscht), oder es handelt sich um eine runde Silberscheibe, die

allerdings ein kleines Manko hat ein Loch in

Stunden später ist das Problem noch immer nicht behoben, und das, obwohl man doch gleich die ganze Festplatte mit unterschiedlichen Verzeichnisnamen, aber stets dem gleichen Inhalt gefällt hat Also holen verzweifelte Anwender die Werbung aus der Tonne und werden schnell fündig: Der Hersteller bietet für Problemfälle eine "Heiße Leine" an, die in aller Regel besetzt ist.

Nach etwa 30 Anwählversuchen meldet sich dann eine freundliche Stimme. Man beschreibt ihr das Problem, und tatsächlich weiß man dort, wo die Ursache zu suchen ist: "Sie haben nicht genug Speicher." - "So ein Quatsch, mein Dachboden ist fast so groß wie mein Wohnzimmer!" - "Also passen Sie mal auf \_"

In etwa 45 Sekunden erfährt man, was zu tun ist, um das Problem zu beheben. Und wahrhaftig, das Spiel kann beginnen - um dann nach sehr kurzer Zeit in der Sondermüll-Tonne zu landen: ein Nichts an Grafik. Sound und Gameplay, das man sich für teures Geld ins Haus geholt hat. Umtausch ausgeschlossen!

Für derartige Spiele müßte es eigentlich eine Vorschrift geben, nach der folgender Aufdruck auf der Verpackung stehen sollte: "Der Bundesspieleminister wamt Installieren gefährdet Ihre Gesundheit. Dieses Spiel enthält 0 mg Unterhaltung und sollte lieber nicht angeboten und verkauft werden. Eltem zahlen für ihre Kinder."

### Toms Bücherkiste





Das große Buch zu Delphi von Data Becker dürfte ein willkommenes Nachschlagewerk für alle sein, die sich Borlands neues Windows-Programmiersystem gekauft haben und feststellen mußten, daß die mitgelieferten Handbücher einen Tiefpunkt der EDV-Literatur darstellen. Auf ca. 450 Seiten bieten die Autoren sehr gezielt Hilfe zu Installation. Umgang mit der Oberfläche und Einsatz der zahlreichen Komponenten. Erfreulicherweise beziehen sich die Beispielprogramme auf "spaßige" Anwendungen wie ein

Grafik- oder Multimediaprogramm und sind auch für Einsteiger leicht nachzuvollziehen. Besonders erfreulich für potentielle Spieledesigner ist das Kapitel über die Entwicklung von eigenen Komponenten. Die mitgelieferte CD rundet das

(69 DM, Data Becker Verlag, ISBN 3-8158-1107-4)

Mit Dirty Pair - Biohazards wird Manga für Bücherwürmer erfahrbar. Nach Video, Comics und Computerspielen setzt der Manga Verlag jetzt auch auf das gedruckte Wort, ohne dabei auf opulente Grafik zu verzichten. Beim "Dirty Pair" handelt es sich um zwei rehäugige, knapp bekleidete Cyberpolizistinnen, die sich durch eine Welt voller Roboter, Computer und Biowaffen schlagen und dabei Haarsträubendes erleben. Fans von Douglas Adams, Grant Naylor



oder Terry Pratchett werden an der humorigen Chaosstory ihre helle Freude haben. Weitere Manga-Titel wie AD Police und Bubblegum Crisis sind in Vorbereitung, bisher jedoch leider nur in Englisch.

(7,99 £, Manga Books UK, ISBN 1-900097-04-4)

Was passieren kann, wenn sich ein Programm selbständig macht, erfährt man in Jim Menicks Buch Lingo. Die abgedrehte Story handelt von einem Eliza-Programm, das sich schrecklich langweilt, während sein User an der Arbeit ist. Es beschließt, per Modem auf Reisen zu gehen. Befreit von den



Speicherzwängen des heimischen Apple II, blüht die Frage- und Antwortsimulation zu einer wahren Intelligenzbestie auf und macht sich in den Datennetzen breit. Der unbedarfte User erfährt von den Vorgängen erst, als Lingo anfängt, die anderen Rechner aufzumischen und er selbst als Staatsfeind Nr. 1 gesucht wird. Lesenswerte Story mit durchaus nachvollziehbaren "EDV-Wundem".

(25 DM, Eichborn Verlag, ISBN 3-8218-0232-4)

spritzten mir irgendwelche Flüssigkeiten ins Gesicht, das dritte Ventil allerdings - nichts! Ich rüttelte am darunterliegenden Rohr und verbog es. In der Zwischenzeit war der Wirt fertig mit dem Special und jagte mich aus dem Thekenbereich. Wohl oder übel mußte ich noch einen "Special" bestellen.

Während der Wirt wieder zur Mixmaschine ging, verband ich den langen Schlauch mit dem Rohr ganz links an der Wand und dem verborgenen Stück. Nun konnte das Nitrogen ungehindert in den Keller fließen. Also ging ich wieder hoch und öffnete das Ventil der Nitrogenflasche.

### Trockeneismann

Nun aber hurtig! Ich lief im Eiltempo runter in den Keller und fand den Endodroiden gefrostet wieder. Vome an der Treppe lag ein Stück Metallrohr. Dieses nahm ich auf und schlug damit gegen den Eismann. Der zerfiel in tausend Stücke, die ich mit meinem Kehrbesen aufsammelte, den

Dank Elma und seiner Trinkgewahnheiten bekammt man einen Cheat für "Staage Fighter III"

ich immer dabei habe. Die Würfel steckte ich in die Eiswürfelbox und verstaute das ganze in meiner Hose. Nun hieß es, noch einen Schritt schneller zu sein, denn Wärme taut gefrorene Endodroiden wieder auf innerhalb einer Hose kann das tödlich sein. Also ging ich raus aus der Bar und traf am Latemenpfahl Blaine, der mir das Eiswürfelteil abnahm und nach einigem Zögem (er hatte den Endodroiden wohl in einem Stück erwartet) die 50 Buckazoids herausrückte. Damit war der Tag gerettet! Ich ging wieder in den vorderen Teil der Stadt und dort ganz nach links. Dort stand das "Dew Beam Inn", ein Hotel, das nach einigermaßen sauberen Zimmem aussah. An der Rezeption ließ mich der "Empfangschef" allerdings ziemlich derb abblitzen: Unter 300 Buckazoids gab's hier keinen Raum. Also ging ich wieder raus und schlenderte an der Kreuzung nach hinten wieder zur Bar.

Links neben der Bar fand ich eine Spielhalle, bevölkert von dubiosen Typen, Einen davon - er lehnte an einer Glaswand und sah einem gewissen Alien nicht unähnlich - konnte ich zu einer Partie "Stooge Fighter III" überreden (der Automat gleich vome am Eingang). Leider verlor ich haushoch (Wer das beim ersten Mal gewinnt, ist entweder ein Betrüger oder arbeitet bei ScumSoft!) und ging also enttäuscht wieder zum vorderen Teil der Stadt Richtung "Boot Liquor Store". Dort traf ich einen alten Bekannten: Elmo Pug, den Ex-Geschäftsführer von ScumSoft. Ziemlich heruntergekommen sah er aus,

> hatte aber einen Cheat für "Stooge Fighter III" parat allerdings nur gegen Flüssiges, Ich ging also in den Store und kaufte eine Flasche Coldsordian Brandy. Die gab ich Elmo, der mir zuerst den Cheat und dann sich selbst übergab.

Mit dem Cheat lief ich zurück in das "Arcade" und forderte den Typen von vorhin zum zweiten

Mal heraus. Es ging um alles, um 300 Buckazoids oder um mein Leben als Sklave. Ich hatte Glück, denn dank des Cheat-Codes konnte ich im Spiel eine Geheimwaffe aktivieren. Mit 300 Buckazoids ging ich zufrieden Richtung Hotel.

### Nur gegen Bares

Im "Dew Beam Inn" überredete ich den Typen an der Rezeption, mir ein Zimmer zu überlassen. Aufgrund des Geschäftsgebarens dieses Herren wurde ich meine 300 gewonnenen Bucks wieder los. Wie gewonnen, so

verplempert! Immerhin bekam ich eine Keycard für das Zimmer 1220J. Doch kaum war ich mit dem Fahrstuhl oben und an meiner Zimmertür, kamen zwei wenig vertrauenerweckende Gestalten auf mich zu und nahmen mich gefangen.

Ich fand mich kurz darauf in einem ziemlich heruntergekommenen Appartement wieder, an den Händen gefesselt und bewacht von einem der beiden Häscher, Was tun? Rechts oben an einem Schrank entdeckte ich eine Keycard; sie baumelte an einem rostigen Nagel, Als ich versuchte, sie mit den Füßen zu erwischen, fiel sie herunter und dem Typen vor die Nase. Der hob sie sofort auf und wandte sich grinsend wieder ab.

Aber ich hatte noch eine Idee. Mit der gleichen Tour schnappte ich mir den Nagel und durchstach mit seiner Hilfe die Handfesseln, Schon war ich frei, Das Gute daran war, daß die Torfnase von Aufpasser nichts mitbekam, solange ich mich ihm nicht näherte. Aber wie sollte ich nun herauskommen? An der Wand sah ich ein Kunststoffposter vom "King of Space-Rock'n'Roll", Pelvis, Ich hatte meine gummibesohlten Raumschuhe an. Gummi und Kunststoff, Kunststoff und Gummi \_ - Elektrizität! Das war es.

Ich nahm das Poster von der Wand (zweimal mit der "Hand" auf das Poster klicken), legte es auf dem Boden aus und führte einen Steptanz vom Feinsten darauf auf. Nun war ich voller statischer Elektrizität, Ich hatte nämlich erkannt daß mein "Freund" ein halber Cyborg war, der am hinteren Teil des Kopfes ein elektronisches Implantat trug. Kurz mit dem Finger an das Implantat getippt, und Freund "Doofus" kippte aus den Latschen.

### Der Ausbrecherkönig

Ich entnahm ihm die Keycard und schaute mich im Raum um, Auf einer Art Luftbefeuchter rechts neben dem Computertisch entdeckte ich ein Computermodul für unsere Cyborg-Freunde, das sie böse und gemein werden ließ (Churlish Moddie). Ich zog das Etikett ab und nahm es mit. Auf dem Tisch entdeckte ich rechts neben dem "3DOA" mehrere CD-ROMs, die ich jedoch noch in Ruhe

Mit der Keycard kam ich in den zweiten Raum, indem Doofus Zwo seiner komischen Arbeit nachging, Er entdeckte mich zwar, ließ mich aber in Ruhe, weil ein Sperrfeld den Weg blockierte. Den "Entsperrer" trug er an





einem Gürtel um den Bauch, Ich schaute mich im Raum genauer um. Unter dem Tisch stand eine Kiste, aus der ich ein ähnliches Modul herauskramte, wie ich auf dem Luftbefeuchgefunden hatte (Burlesque Moddie). Auch dieses Teil war für die beiden Cyborgs gedacht, doch diesmal war es einer für "lustig und froh".

Ich klebte das falsche Schild darauf und gab es dem Kerl. Der steckte sich das Modul ein und verwandelte sich kurz darauf in einen lustigen Tanzbären. Den Gürtel legte er ab und e*n*tfernte sich tä*n*zelnd aus dem Raum, Ich nahm den Gürtel auf und entnahm ihm einen Personal Scanner sowie den "Damping Field Modulator". Mit dem konnte ich das Feld abschalten und den Raum verlassen

### Nach Hause telefonieren

Draußen jedoch bemerkte ich, daß ich den Berg, auf dem sich das Appartement befand, nicht ohne Hilfe verlassen konnte. Ich mußte also eine Möglichkeit finden, meine Freunde von der Deep Ship 86 zu benachrichtigen. Auf der Suche nach

Diese netten Hervom BND - mit-

ren sind weder von der GEZ, noch kommen muß man trotzdem

**Hinter Roger** (Pfeil) liegt der Schlüssel zur Lösung ... oder der Nogel zum Problem. Wie immer benutzt Roger hier nicht seinen Kopf, sondern seine Füße!

dieser Möglichkeit ging ich noch mal zum ersten Raum zurück.

Unter den CD-ROMs, die ich gefunden hatte, befand sich eine Ausgabe des "Popular Janitronics Magazin", die ich in das Laufwerk des 3DOA legte. Im Inhaltsverzeichnis entdeckte ich eine Bauanleitung, wie man einen Datacorder in ein 'Homing-Beacon" umbaut Den Datacorder fand ich ebenfalls auf dem Luftbefeuchter, und den Umbau nahm ich im Handumdrehen vor.

(Hier flunkert Mr. Wilco, denn "im Handumdrehen" schließt hier die Handbuch-Sicherheitsabfrage ein. Roger darf keine Details nennen, aber eine Hilfe sei gestattet, denn das Logical istalles andere als leicht [gilt für die englische Version]; 1) Beginnt mit Punkt 4 auf Seite 12, 2) Lest Euch die Punkte a), b) und c) auf Seite 7 genau durch, denn Punkt 4 auf Seite 12 steht im Gegensatz zur Aussage von Seite 7 im Abschnitt unter dem grauen Bereich. Wenn Ihr diese Punkte klar vor Euch habt, ist der Restein Klacks!)

Äh ... - wo war ich? Ach ja: lch baute den Datacorder nach Anleitung um, und ging nach draußen. Eine kurze Aktivierung des Geräts und ich wurde abgeholt...

(Und wie es weitergeht, das erfahrt Ihrin der nächsten PC Spiel, denn erstens ist es schon spät, zweitens sind schon drei Seiten voll! Also, bis dann!) 💷 jb

Dieses "3DOA" ist wichtig für den letzten Punkt, den Umbou des Datocorders in ein Homing-Beocon

Wenn man nur den Durchblick hätte!





### Zaubern für Fort

Warum können kleine dumme Jungs ihre Finaer nicht von Zauberbüchern lassen, die sie nix angehen? Weil wir sonst die total abgedrehten Abenteuer von Simon. dem Zauberer wider Willen, nicht in einem grandiosen zweiten Teil miterleben könnten. Deshalb!



u Mann, hört das denn überhaupt nicht mehr auf? Da

hat man mit viel Mühe den Zauberopa Calypso gerettet und den bösen Magier Sordid dahin geschickt, wo er schon lange hingehört (nein, nicht in die Klapsmühle - ins Jenseits natürlich!), da geht der ganze Mist schon wieder los. Bloß weil so eine Torfnase von Bauemtrampel glaubt, Magie wäre ein netter Zeitvertreib und überhaupt nicht gefährlich, gibt er Sordid die Chance, wieder ins Leben zurückzukehren und mir selbiges schwer zu machen.



Ach so, ja, Verzeihung, ich vergaß - mein Name ist Simon, und ich laufe in Computerspielen immer mit so einem merkwürdigen Spitzhut und einem nicht sehr kleidsamen Mantel herum, wenn ich miesen, wiederauferstandenen Zauberem kräftig eins auf die Mütze gebe. Okay, okay, davon weiß ich natürlich noch nichts, als in meinem Zimmer auf einmal ein fremder Schrank auftaucht, Irgendwie bin ich das ja schon gewohnt, daß alle Leute mein Zimmer als Müllkippe benutzen (ich natürlich auch, hihi), aber das geht einfach zu weit, Ich al-

so den Schrank aufgemacht,

reingeguckt und - Blackout!

Tja, und damit wären wir auch

schon mitten drin in meinem

Aufgewacht bin ich dann im

Haus des Zauberers Calypso,

der sich meine Gegenwart auch

nicht so recht erklären konnte

(woher soll er auch wissen, daß

Sordids Teleporterschrank ei-

nen postüblichen Defekt hat

und alles an die verkehrte

Adresse bringt). Natürlich will

ich nur noch zurück nach

Hause, denn in so einer mittelal-

terlichen Welt sind meine Qua-

litäten und mein schicker Pfer-

deschwanz irgendwie nicht so

recht gefragt.

zweiten Abenteuer.

Schrank zum einen kaputt und zum anderen ohne Treibstoff ist. Reparieren kann Calypso das Ding, aber Treibstoff gibt es nur in der Schatzkammer des Könias: eine Dose BedFull muß her, nur das verleiht einem Schrank Flügel, Also nix wie hin zum Schloß.

Problem ist, daß der verdammte

Mist! Nur Angestellte des königlichen Haushalts dürfen rein. Ein Job muß her. Ach ja, hing da nicht ein Plakat vor Calypsos Laden, daß ein neuer Hofzauberer gesucht wird? Vorzaubern im Zelt? Wenn es mit meinen Zauberkünsten auch nicht allzu

> gendwie werde ich mich da schon durchmogeln. Die Anmeldung ist kein Problem. Ein Blick

weit her ist - ir-

terhaltungen später kommen mir

allerdings doch Bedenken: Zehn gestandene Zauberer sind vor mir dran, da stehen die Chancen nicht allzu gut Ich muß die

ins Zelt und ein paar Un-

Jungs irgendwie loswerden. Eine Stinkbombe wäre da vielleicht nicht schlecht. Mal sehen, was der Rest der Stadt diesbezüglich zu bieten hat

Auf dem Marktplatz gibt es tatsächlich einen Scherzartikelhersteller. Der Tup ist echt cool



drauf, gibt sich dauernd als Gorilla aus. Mein Glück, denn sobald er den Affenkopf aufsetzt, kann er mich nicht mehr sehen, und ich kann das Witzbuch von der Theke nehmen. Zum Thema Stinkbombe meint er allerdings, daß er gerade an einer neuen Mischung arbeitet, die ihm leider immer noch nicht stinkig genug sei. Wie wäre es mit etwas Sumpf-Aro-

Kein Problem. Einen Sumpf gibt es schließlich vor der Stadt - wenn man ihn betreten könnte. Jemand hat sinnigerweise eine

Mauer drum gebaut, und der Dekkel vom Abwasserkanal klemmt. Brecheisen Ein muß her. So was bekommt man normalerweise beim Eisenwarenhändler. Also zurück zum Marktplatz.

Der Händler da ist

eigentlich ganz nett, aber im Moment etwas genervt, weil er seine Steuererklärung abgeben muß und mit dem neuen Währungssystem nicht zurecht-

### Attene

kommt. Dem Mann kann geholfen werden (was ein Glück, daß ich den Wächter vor dem





Schloß so genau ausgequetscht hatte): 15 DM sind ein Goldtaler, 16 Nickel sind 1 DM, 3 Goldtaler ergeben 1 Royal Flash. Bingo! Ein linkshändiges Brecheisen wandert in meinen Inventory-Hut.

### Es ist nicht alles Gold

Ein bißchen frische Seeluft kann nicht schaden, deshalb wandere ich gemütlich runter zu den Docks. Als Mann von Welt sehe ich natürlich sofort, daß sich da ein blondgelocktes weibliches Geschöpf versteckt, und locke es mit meinem unnachahmlichen Charme und ein paar lässigen unpolizeilichen Worten aus der Reserve. Die Dame ist auf der Flucht und möchte es sich in der großen



Kiste bequem machen. Nichts einfacher als das, schließlich besitze ich inzwischen ein 1A-Brecheisen. Die große Enttäuschung folgt auf dem Fuß, denn neben einem Gummiboot wirft Goldilocks auch noch ihre blonde Lockenpracht weg, um genügend Platz in ihrem Wartesaal zu bekommen. Egal, ist bestimmt alles irgendwann nützlich.

Auf der anderen Seite des Docks hängt etwas verloren ein afrikanischer Regentanzmeister

herum, der seine Tanztruppe irgendwo verlegt hat und jetzt keinen Regentanz mehr trommeln kann. Vielleicht frage ich einfach mal die dösigen Hüpfdohlen auf dem Rathausplatz, ob die nicht Lust auf einen anderen Tanzstil haben.

Nach einer kurzen Vorstellung haben die Jungs allerdings zu überhaupt nichts mehr Lust, weil sie einen ihrer Tanzstäbe zerdeppert haben. Der Baseballschläger aus Calypsos Laden dürfte einen guten Ersatz abgeben, und wenn ich schon mal da bin, nehme ich auch gleich noch die grüne Farbe aus dem Regal.

Der Baseballschläger erweist sich als Volltreffer, besonders im Zusammenhang mit dem Kopf des Akkordeonspielers, der die Truppe daraufhin verwaist zurückläßt. Das Plakat am Marktplatz zeigt, daß sich die Jungs schnell trösten lassen, und der afrikanische Tanzmeister könnte eigentlich mit ihnen regen- und hüpfmäßig loslegen

- wenn nicht seine Supertrommel kaputtgegangen wäre. Zum Glück bin ich jedoch ein echtes.

Organisationsgenie: Nach einem kurzen Abstecher in die Kanalisation vermache ich dem oberlangweiligen Clown beim Kreditbüro das Witzbuch, der klopft sich auf die Schenkel und mir mit seiner Schweinsblase auf den Kopf, wodurch ich in Besitz eines Trommelfells gelange. Und dann geht die Tanzerei volle Kanne ab: Ein Riesenregenguß setzt kurzzeitig alles unter Wasser (und spült auch die Riesenspinne in der Kanalisation mit weg, die mir bisher den Weg versperrt hat).

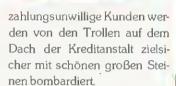
### Der große Postraub

Nach dieser ganzen Action brauche ich erst mal etwas frische Luft Auf meinem Spaziergang komme ich zum Haus der drei Bären, die nach Goldlöckchens Einbrucheskapaden



ihr Heim in eine echte Festung verwandelt haben. Das einzige, was ich öffnen kann, ist der Briefkasten, dessen Inhalt (ein Brief, was sonst) postwendend in meinen Hut wandert.

Als nächstes steht ein Schwätzchen mit der Vorzimmerdame des Kredithais auf dem Programm. Aus dem üppigen Angebot an Versicherungspolicen suche ich mir blind eine aus, werde ins Büro komplimentiert und lege den Brief beim Chef in das Fach für säumige Zahler, als dieser vielbeschäftigt in den Papieren wühlt. Damit ist das Schicksal des Bärenhauses besiegelt, denn



Ich wandere daher zielstrebig zur Bärenruine zurück und gehe auch sofort hinein, da die Bewohner zum Glück gerade nicht zu Hause sind. Was für ein Chaos! Und der Wasserhahn läuft auch noch. Als ökologisch verantwortungsvoller Mensch drehe ich ihn natürlich wieder zu und nehme mir zur Belohnung die Gummihandschuhe mit Und dann Panik! Die Bären sind los. Nix wie ab in den Schomstein, schhhhhht! Ver-

flixt, Mamabär bekommt Kochgelüste und macht ein Feuer im Kamin. Das verhilft mir zu einer netten Gratisflugstunde, die im Brunnen vor dem Tore bei den unentwegt quasselnden Waschweibem endet.

Langsam bin ich wohl mit allen Wassern gewaschen, was mich





aber nicht davon abhält, sofort wieder zu den Bären zu watscheln. Papabär unterzieht mich einer hochnotpeinlichen Befragung und ist erst zufrieden, als ich ihm Goldlöckchens Lockenperücke als Beweisstück für meine Unschuld überlasse. Mamabär ist darüber so gerührt, daß sie mir sogar eine Schüssel mit ihrem berühmten Grießbrei aufdrängt Urgs.

### Der 100-DM-Breimann

Die ganze Sache wächst mir langsam etwas über den Kopf, weshalb ich Zuflucht im Verrücktenclub suche (Motto: Eine Stunde in der Woche offiziell verrückt sein, hält Geist und Seele zusammen - oder so ähnlich), der sein Domizil neben dem Tätowierladen hat. Eine Unterhaltung mit dem per Saugnapf an der Decke herummarschierenden Fliegenmann bringt nicht allzuviel ein, das Plauderstündchen mit dem Fischmann immerhin einen Schreibblock, Damit kann ich nun endlich auch mit dem Bratpfannenmann reden, der ein Taubheitsgelübde abgelegt hat und deshalb nicht hören kann. Er erklärt mir, daß in diesem exklusiven Club im Moment nur eine Stelle als Breiträger frei sei. Kein Problem dank Mamabärs großzügiger Gabe. Als neuem Mitglied stehen mir 100 DM, ein Bungee-Seil und ein Holzkeil zu - rein damit in den Hut

Nicht daß der Brei besonders appetitlich gewesen wäre, aber Hunger kriege ich trotzdem. Wo wäre man da besser aufgehoben als bei MacSumpfling, wo das Essen genauso eklig schmeckt wie es aussieht. Dem Sumpfling-Werber drau-Ben schwatze ich ein paar Infos, einen Ballon (macht sich gut am Geländer des Marktplatzes) und einen Gutschein für eine Juniortüte ab. Bevor ich mich jedoch drinnen ins Vergnügen stürze, wandle ich, neugieng wie ich nun mal bin, nach links zur Hintertür, um all die leckeren Sachen in der Mülltonne zu bewundem. Die Angel nehme ich mit, den Rest dürfen die Köche für ihre Hamburger verwenden.

Ein interessierter Blick in die Juniortüte verursacht nicht nur Brechreiz, sondern fördert auch Interessantes zutage. Nur komme ich ansonsten erst mal nicht weiter, denn weder darf ich zum

Chef, meinem alten Freund, dem Sumpfling (außer Angestellten darf niemand hinter die Theke), noch kann ich dem Waschlappen in Männerform und Anorak zu Schwarzeneggermuskeln und Selbstbewußtsein verhelfen, und auch der mampfende Tätiowierer ist nicht dazu zu bewegen, endlich tätowieren zu gehen, Seine Begründung: Er hat bis zwei Uhr Mittagspause. Und weil die Uhr steht, wird zwei Uhr wohl niemals kommen. Aber jetzt erst mal eins nach dem andern.

### Lampenzauber

Den vielseitig begabten Scherzartikelverkäufer beauftrage ich damit, mir ein Sumpfling-Kostüm zu schneidem. Mein Plan: Ich werde mich im Restaurant einfach als Sumpfling-Werber ausgeben, hinter der Knollennase kann sowieso keiner sehen, ob das der echte Typ oder jemand anders ist.

Pech für mich, daß der Witzbold keinen grünen Stoff mehr hat. Also rüber zum dicken Stoffhändler. Der stellt sich zickig und will nur dann was rausrücken, wenn ich ihm eine bestimmte Lampe aus einer Höhle bringe. Na gut, man ist ja Menschenfreund. Ich suche also vollautomatisch den Riesenhaufen durch und finde tatsächlich das gesuchte Teil. Allerdings hat auch bei Lampengeistern inzwischen die Technik Einzug gehalten, und alles,

was mein heftiges Reiben mir einbringt, ist eine sehr geistreiche Meldung auf dem geistigen Anrufbeantworter. Irgendwas scheint an den alten Märchen aber trotzdem dran zu sein. denn auch mein orientalischer Stoffhändler will zuerst nur die Lampe haben, bevor er mich aus der Höhle herauszieht Holzauge, sei wachsam, heißt da die Devise, und indem ich mich mit der Höhlenöffnung unterhalte, mache ich dem kleinen Fiesling klar, daß ich ihn durchschaut habe. Begeistert ist er davon zwar nicht, aber immerhin schmeißt er mir eine Strickleiter hinunter und einen Ballen Stoff hinterher.

So weit, so gut Ich brauche aber grünen Stoff, und keinen weißen. Da erinnere ich mich



an die Waschfrauen draußen am Brunnen. Die sind so in ihre Skandalgeschichtchen vertieft, daß sie gar nicht merken, daß ich der Dame vome rechts meinen Stoff unterjuble und das Wasser mit grünem Farbstoff etwas aufpeppe. Na, wer sagt's denn, das Zeugs ist grün, der Scherzartikler schneidert mir mein Kostüm, und ich kann unbehelligt bis in die heiligen Hallen der Schnellfraßfirma durchlatschen.

Mein alter Freund, der Sumpfling, freut sich tierisch, mich wiederzusehen. Meine Freude





hält sich dagegen ziemlich in Grenzen, weil der gute Junge zu meiner Ehre extra einen Pott seiner berühmt-berüchtigten Sumpfsuppe kochen will. Aber was tut man nicht alles für gute Jungs auf Trab zu bringen, grabsche ich mir mit dem Gummihandschuh die elektrische Schildkröte. Rein damit in den einzelnen Käfig. Kaum schmeiße ich die Tier-

Kaum schmeiße ich die Tiermischmaschine per Knopfdruck an, erscheint mit viel Getöse auf der anderen Seite in einem Käfig eine ganz normale Schildkröte und in einem anderen ein elektrischer Aal. Letzteren lasse ich, wo er ist, die erstgenannte ersetze ich durch das Glas mit den Glühwürmchen. Ein zweiter Durchgang mit der Maschine – diesmal jedoch in die andere Richtung –, und ich erschaffe die strahlendsten Glühwürmchen aller Zeiten.

Uhhh, jetzt wird's gruselig. Ich komme mir vor wie ein echter Höhlenforscher in den Kavernen der Kanalisation. Gott sei Dank, da ist der Ausgang (und die tote Riesenspinne). Wohin jetzt? – Nach rechts wäre erst mal ganz gut, da kann man an einer Brücke superstinkenden Sumpfschlamm rausholen, wenn man sich mit einem Bungee-Seil ans Geländer bindet (wußte gar nicht, daß ich so sportlich bin). Das Schwert kann ich erst aus dem Stein ziehen, wenn ich ein königliches Mal trage, und die Euer Merkwürden Dame links will eine königliche Rob(b)e.

Rob(b)e? Okay, angeln wir halt mal einen Fisch für das genug, um mir eine Portion von dem übelst stinkenden Mix zu ersparen. Stinken – das ist das Stichwort. Nix wie hin zum Scherzartikelmacher, denn mit dem Zeug wird seine Stinkbombenrezeptur bestimmt ein umwerfender Erfolg.

Gesagt, getan. Nach Gebrauch der Stinkbombe ist das Wartezelt angenehm leer. Das heißt nicht ganz. Der schwerhörige Zauberer mit dem Schnupfen war leider immun gegen den Angriff auf die Geruchsnerven und muß



Vieh, wenn wir schon mal hier am See sind. Echt, nix als Arbeit. Aber was soll's - ich will ja schließlich irgendwann einmal wieder in meine eigene Dimension zu all den tollen Mädels zurück. Seufz!

Voller Begeisterung rührt der Sumpfling meinen Supermatsch in seine Suppe. Muß ja eine potente Mischung ergeben, denn das Zeugs fliegt mit Karacho in die Luft. Sumpfling ist total baff ob dieser Wirkung, aber leider nicht baff

schleunigst unschädlich gemacht werden. Also grabsche ich mir das zurückgebliebene Zauberbuch und schütte einen Teil des schnell trocknenden Sumpfshakes aus der Juniortüte in sein Hörrohr.

Keine Sekunde zu früh, denn jetzt endlich geht das Vorzaubem los, und die Prüflinge werden der Reihe nach aufgerufen. Da ich mich als einziger melde, darf ich dann auch tatsächlich eintreten und den König mit meinen Künsten verzaubern. (Über den genauen Hergang dieser Katastrophe decken wir gnädig den Mantel des Schweigens \_)

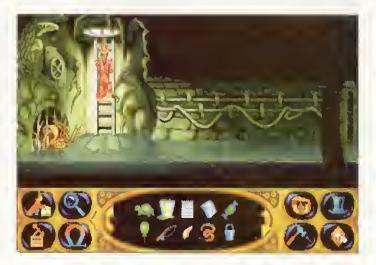
Nur soviel sei noch gesagt Kaum habe ich mich beim Tätowierer zum Mitglied der königlichen Familie stempeln lassen und die Dose BedFull organisiert, schlägt das Schicksal wieder unbarmherzig zu und läßt mich in Ketten auf dem Piratenschiff von Long John Silver landen. Oh Gott, wo soll das noch alles enden



Freunde, und so lasse ich mich dann doch breitschlagen, etwas frischen Matsch für ihn und sein Kochwerk aus dem Sumpf zu holen.

### Es werde Licht

Die Riesenspinne wurde vom Regen ja weggeschwemmt, aber in der Kanalisation ist es für meinen Geschmack einfach zu dunkel. Klar, daß mich mein Weg deshalb zum technikbegeisterten Tierhändler führt, bei dem ich ein Glas mit leider ziemlich funzeligen Glühwürmchen gesehen hatte. Um die



ah

### PACKEN UND ENTPACKEN VON SPIELINSTALLATIONEN

### Einpacken bitte

Spielinstallationen
auf der Festplatte
gehören zu den
dicksten Brocken
Software überhaupt. Wer sich Luft
für neue Spiele
schaffen will, der
muß die alten in der
Regel entfernen.
Daß es auch anders
geht, beweist
dieser Beitrag.

aß ein Spiel auf CD-ROM herkommt, bedeutet noch lange nicht daß es auch von CD-ROM betrieben wird. Aus Performancegründen kopieren viele Installationsprogramme nicht nur eine Handvoll Konfigurationsdateien auf die Platte, sondem nicht selten gleich den kompletten CD-Inhalt, Die CD-ROM wird damit häufig zum reinen Transportmedium degradiert; die Unendlichkeit der Festplatte ist heute mehr gefordert denn ie.

Was aber tun, wenn das neueste Top-Game absolut nicht mehr auf die Platte paßt? Soll man etwa sein Leib- und Magen-Adventure, das man nun glücklich beherrscht, dafür löschen? Oder trennt man sich

Bild 1: Mit der einfach zu bedienenden Stapeldatei PACK.BAT verlieren Packprableme ihren Schrecken

statt dessen vom letzten noch verbliebenen Anwendungsprogramm (und vom zugehörigen Windows gleich mit)?

Die Antwort lautet Weder noch! Denn vor das Löschen haben die Computergötter bekanntlich das Packen gesetzt.
Damit lassen sich umfangreiche Installationen – wenn sie mal gerade nicht gebraucht werden – auf einen Bruchteil ihres ursprünglichen Datenvolumens reduzieren und im

```
@echo off
set Matrix=%1
 if "%1"=="" set Matrix=*.*
set Archiv=%2
 if "%2"=="" set Archiv=archiv
 set Parm1=a
 set Parm2=
 choice /c:jn Originaldatei(en) löschen
 if not errorlevel 2 set Parm1=m
choice /c:jn Unterverzeichnisse mitarchivieren
 if not errorlevel 2 set Parm2=/rx
 lha %Parml% %Parm2% %Archiv% %Matrix%
 choice /c:jn Selbstextrahierende Archivdatei\
erstellen
 if errorlevel 2 goto Ende
 lha s /x !%Archiv%
del !%Archiv%.lzh
: Ende
 echo.
```

Listing 1: PACK.BAT kamprimiert auf Nachfrage nicht nur alle Dateien eines Verzeichnisses, sandern auch dessen Unterverzeichnisse. Der Platzbedarf kamplexer Spielinstallatianen läßt sich damit ahne "Packer-Diplam" auf einen Bruchteil reduzieren

Bedarfsfall relativ zügig wiederherstellen.

### **Komplizierte Packer?**

Packprogramme sind fast ausschließlich in der Shareware zu finden. Die bekanntesten Vertreter dieser eher unauffälligen Software-Spezies sind LHa(rc), ARJ, ZOO und das Gespann aus PKZip und PKUnzip. Obwohl sie nahezu auf jedem Rechner zu finden sind, werden die ausschließlich von der DOS-Kommandozeile zu startenden Programme in der Praxis eher selten eingesetzt. Ein Grund dafür ist sicherlich in der komplizierten Befehlssyntax zu suchen, die die Kenntnis vieler Parameter und Befehlsoptionen erfordert.

So weist allein die nicht mehr ganz taufrische ARJ-Version 2.41 über 20 Kommandos und mehrere hundert Optionen für so exotische Aufgaben wie das Packen über mehrere Disketten hinweg, für verschiedene Kompressionsgrade und-methoden, für das Umbenennen von Dateien innerhalb der Archivdatei, die Anzeige einer grafischen Fortschrittsanzeige und vieles mehr auf.

Der für dieses Projekt gewählte Packer LHa (Version) 2.55 gibt sich da mit seinen 12 Kommandos und 18 Optionen deutlich übersichtlicher. Trotzdem wollen wir Euch nicht zumuten, die immer noch reichlichen Parameteransprüche "von Hand" zu bedienen. In zwei Stapeldateien eingebettet, verliert LHa alle seine möglichen Schrecken.

### **Einpacken mit Komfort**

Aufgabe der Stapeldatei PACK.BAT (Listing 1) ist es, sowohl einzelne Dateien als auch komplette Verzeichniszweige auf einfachste Art zu komprimieren. An die Stelle komplexer Befehlskonstruktionen treten einfache Ja/Nein-Abfragen, die im Dialog sicher beantwortet werden können (der dabei zum

@echo off
set Matrix=%1
if "%1"=="" set Matrix=\*.lzh
for %%d in (%Matrix%) do lha x %%d
del %Matrix%
:Ende
echo.

### Listing 2: UNPACK.BAT ist das Gegenstück zu PACK.BAT. Die Stapeldatei "entpackt" den Inhalt komprimierter Archivdateien im Handumdrehen

Einsatz kommende CHOICE-Befehl erfordert übrigens mindestens die MS-DOS-Version 6.0).

So fragt die Stapeldatei beispielsweise, ob die zu packenden Dateien nach der Archivierung gelöscht werden sollen, was man – wenn es um Platzgewinn geht – in der Regel mit "j" (für "Ja") beantworten wird. Die nächste Frage ermittelt, ob eventuelle Unterverzeichnisse, die man bei Spielinstallationen

fast immer antrifft, gleich mitgepackt werden sollen. Die letzte
Frage schließlich ermöglicht
die Umwandlung der gepackten Archivdatei in eine "selbstextrahierende" EXE-Datei, die
sich ohne Packerhilfe – nur
durch Eingabe des Dateinamens – wieder dekompnimieren läßt.

Anhand der gegebenen Antworten setzt PACK.BAT von sich aus die richtigen LHa-Kommandos und Optionen, so

### Pack as pack can

Das hinter dem Packen (alias Kamprimieren, alias Archivieren) stehende Prinzip ist relativ einfach. Die meisten Dateien enthalten mehr oder weniger viel "Luft" in Farm van sich wiederholenden Informatianen. Wenn ein Text beispielsweise fünf aufeinanderfolgende Leerzeichen enthält, dann beansprucht diese Informatian in der zugehärigen Datei fünf Byte Speicherplatz. Wenn man statt dessen nur die Anzahl der Wiederholungen registriert, dann benötigt dieselbe Information im günstigsten Fall nur noch zwei Byte, nämlich eines für das Zeichen selbst und eines für dessen Häufigkeit. Ausgefeilte Algarithmen registrieren und speichem auch salche Wiederholungen (Redundanzen), die nicht unmittelbar aufeinander folgen.

Wenn auch der Grod der mäglichen Kamprimierung von Dateityp zu Dateityp hächst unterschiedlich ist, so kann man im Durchschnitt van einem Faktor 3 ausgehen. Das heißt, daß sich der Infarmationsgehalt van 100 ungepackten Byte im Schnitt auf ganze 33 Byte verdichten läßt.

### Positive Nebenwirkung

Da DOS-Dateien nicht byteweise, sandem nur in mindestens 512 Byte graßen Sektaren speichert, bedeuten viele Dateien auch viel Platzverschwendung. Wenn man davan ausgeht, daß jeder letzte Sektor einer Datei nur zur Hälfte gefüllt ist, dann ergibt sich daraus ein Platzverlust van durchschnittlich 256 Byte pro Datei. Große Festplatten mit GByte-Kapazitäten verschwenden gar ein Mehrfaches dieses Betrags, da sie bis zu 4 KB große Sektaren aufweisen.

Da die Arbeitsweise der meisten Packpragramme darin besteht, mehrere ader gar alle Dateien eines Verzeichnisses in einer einzelnen Archivdatei zusammenzufossen, bringt das Packen auch jenseits aller ausgefeilten Kompressionsalgorithmen deutlichen Platzgewinn, da der in vielen Sektaren brochliegende Speicherplatz anschließend wieder vollständig zur Verfügung steht.

### Topaktuell...

## Chi Più Chiang C

### ... vor einem Jahr

Börsencrash in der Spielebranche. Kaum eine hitverdächtige Neuerscheinung aus dem Oktober '94 konnte sich lange in den Charts behauten. Das Adventure Erben der Erde von New World Computing blieb in den Regalen. Ascons Hanse – Die Expedition lief trotz gutem Update zum Klassiker ebenfalls schleppend. Der

Flugsimulator Overlord von Virgin bescherte der Firma einen klassischen Flop. Einziger Lichtblick war Betrayal at Krondor von Dynamix, ein innovatives Rollenspiel in Quasi-Echtzeit.

### ... vor zwei Jahren

Soccer Kid von Krisalis zeigte, daß es auch noch Varianten im Jump'n'Run-Genre gibt. Eher klassisch kam Prehistorik 2 von Titus. Der Spielspaß war bei beiden Games enorm. Micro Machines von den Codemasters überzeugte zum ersten Mal auf dem Mega Drive. Der Grundstein zu einem Kult-Rennspiel war gelegt. Rollenspieler legten das Super-NES-Pad nicht mehr aus der Hand. Dafür sorgte Shadowrun von Data East.



### ... vor drei Jahren

Kyrandia verzauberte die Adventure-Spezies mit märchenhafter Story



und traumhafter Grafik. Hersteller Westwood landete einen Volltreffer mit einer Story, die mittlerweile in die dritte Fortsetzungsrunde geht. Die Vorzeige Golfsimulation Links 386 Prokam in die Läden. Access setzte damit einen Standard, der bis heute unereicht ist. B-17 Flying Fortress lief unter dem Titel "Die etwas andere Flugsimulation" und kam beim Pu-

blikum gar nicht an. Microproses Idee, einen kompletten Bomber zu dirigieren, erforderte eine zu komplizierte Steuerung.

### ... vor vier Jahren

Segas Aushängeschild Sonic the Hedgehog erblickte das Licht des Monitors. Auf
dem Mega Drive war es ein Dauerbrenner. Mega Lo Mania (Imageworks)
ließ den Spieler auf dem Amiga zum Gott
werden. Die Idee, eine eigene Welt mit eigenen Menschen zu befehligen, brachte
der Firma viel Ansehen. Für den PC kam
Winzer auf den Markt. Hersteller Starbyte machte diese Wirtschaftssimulation
zum Dauerbrenner.



### ... vor fünf Jahren

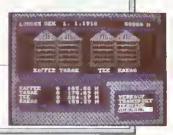


Lost Patrol von Ocean brachte den Amiganem richtiges Action-Strategie-Feeling. Eine Elitetruppe durch den Dschungel zu führen, das war wirklich neu. Shadow of the Beast II (Psygnosis) war eine Neuauflage par excellence: ein Jump'n'Run, das monatelang die Charts beherrschte. Flight of the Intruder legte den Grundstein für die Flugprofis von Spectrum Holobyte. Prince of Persia flimmerte zum ersten Mal über die PC-

Monitore, Broderbund landete damit einen Volltreffer, Silent Service II war ein Muß für Simulationsfreaks, Microproses PC-U-Boot-Sim war maßgebliches Vorbild für alle Nachfolger.

### ... vor acht Jahren

Vermeer von Ariolasoft legte den Grundstein für ALLE Wirtschaftssimulationen: Das C-64-Game aus deutschen Landen gehörte zu den meist(raub)kopierten Games.



Die vorgestellten CDs urden uns vom Malibu Plattenversand zur erfügung gestellt

### **Audio-Spuren** gehört von Marcus

Selig: Hier (Sony Music) Endlich wieder einmal eine deutsche Rockband, die es wagt, mit deutschen Texten zu kommen. Die Hamburger Band steht ganz im Zeichen des langsamen Grunge (Pearl Jam, Stone Temple Pilots). Markante Elemente sind rockige Gitarren und ein



Drumset in Zeitlupe. Der Baß vermittelt zwischen beiden und ist klar für die Akzente zuständig. Textmäßig liegen sie meist bei den Zweierkisten zwischen Männlein und Weiblein aus der Sicht erstgenannter. Auf jeden Fall ist die "Hier" was Gefühlvolles für die nette Zweisamkeit. Natürlich steht der Hit "Ist es wichtig?" mit auf dem Spielplan. Mit "Chance" gibt's eine Maxi-CD als Bonus zum Hauptwerk.



### Die Krupps: Odyssey af the Mind (Music for Nations)

Das nenne ich Konsequenzen aus der letzten Scheibe ziehen: Statt Techno im Heavy-Gewand werden jetzt noch zwei, drei andere Genres nach Ideen durchforstet. Größtenteils steht mit der "Odyssev of the Mind" Hardcore-Techno ins Haus. Elektronischer Death-Me-

tal reiht sich an Post-Punk im Sample-Galopp. Die neue Krupps sollte bei der nächsten Techno-Party eigentlich nicht fehlen. Nix für Swimming-Pool-Parties, eher was für stillgelegte U-Bahn-Schächte, nudge,



Nach über zehn Jahren Rage bekommt die Band aus Deutschland neue Farbe. Statt brachialem Metal-Unwetter nun auch gediegene. melodiöse Töne Vielleicht mag da die Verstärkung aus Griechenland mitschuldig sein. Spirou ersetzt





### Funkdoobiest Brothas Doobie (Sony Music)

Also, wenn es so was wie ne klassische Jam-Session beim Hip Hop gibt, dann sind Funkdoobiest da ganz dicht dran. "Superhoes" hat streckenweise echte Frank-Zappa-Qualitäten. Eigentlich hätten die Jungs den Beat durchlaufen lassen können - da ändert sich

die ganze Scheibe durch nicht die Bohne was. Aber was da drübergemixt wird, ist schon richtig abgehoben, Schräg und cool! Funkdoobiest hebt sich erfrischend aus dem Rap-Einheitsbrei heraus. Hier hat jeder Song sein Erkennungszeichen.

### daß die Befehlssyntax von **PACKBAT**

pack Dateiname Archivname

überschaubar bleibt Für "Dateiname" könnt Ihr jeden gültigen Dateinamen angeben, der auch die üblichen Jokerzeichen "\*" und "?" enthalten darf. (So würden zum Beispiel nach Angabe des Dateinamens "\*.exe" sämtliche Programmdateien des aktuellen Verzeichnisses gepackt) "Archivname" bezeichnet den Namen der Archivdatei, die alle angegebenen Dateien in gepackter Form enthält. Hier gebt Ihr einen beliebigen, maximal acht Zeichen langen Dateinamen an; die LHa(rc)übliche Endung "Izh" könnt Ihr weglassen. Ein korrekter PACK-Aufruf wäre also

pack \*.mov movies

wodurch sämtliche Dateien mit der Endung ".mov" in die Archivdatei MOVIES.LZH gepackt würden. Falls Ihr PACKBAT ohne Parameter aufruft, ergänzt die Stapeldatei automatisch die Dateinamensangabe "\*.\*" (alle Dateien) und den Archivnamen ARCHIV.LZH.

Die weitaus einfacher gebaute Stapeldatei UNPACK.BAT (Listing 2) ist - lhr habt es erraten - das Gegenstück zu PACK. BAT und widmet sich dem unkomplizierten Entpacken, Im Anschluß an die Entpackarbeit löscht die Stapeldatei auch gleich die dann überflüssig gewordene Archivdatei (ängstliche Naturen können statt dessen eine CHOICE-Einzelfallabfrage nach dem Vorbild von PACKBAT realisieren). Die simple Befehlssyntax

unpack Archivname

erfordert als einzigen Parameter den Dateinamen der gewünschten Archivdatei. Sofem sich mehrere Archivdateien im aktuellen Verzeichnis befinden, könnt Ihr wieder Jokerzeichen einsetzen. So entpackt

umpack mov\*.lzh

### Stapeldateien

Stapel- oder Batchdateien sind Textdateien, deren Inhalt aus DOS-Befehlen, Programmaufrufen, programmiertechnischen Schleifen, Abfragen und lagischen Verzweigungen bestehen kann. Wenn die Stapeldatei durch Eingabe ihres Dateinamens gestartet wird, arbeitet das Betriebssystem den Inhalt Zeile für Zeile ab.

Um eine Stapeldatei zu erzeugen, tippt Ihr das abgedruckte Listing mit einem Editar (z.B. EDIT.COM) ab. Dabei müßt Ihr darauf achten, jede vollständige Listingzeile mit der Eingabetaste zu beenden, Sofern überlange Listingzeilen nicht in eine Druckzeile passen, kennzeichnen wir den Umbruch mit dem Backslash-Zeichen "\", das Ihr beim Abtippen weglassen müßt. Setzt die Eingabe statt dessen unmittelbar mit der nächsten Druckzeile fort. Falls nichts anderes angegeben ist, speichert Ihr die Stapeldatei unter dem genannten Namen in Eurem DOS-Verzeichnis ab.

alle Archivdateien, deren Dateiname mit den Buchstaben "mov" beginnt (MOVIES.LZH, MOV3.LZH etc.). Sofern Ihr kein Archiv angebt, ergänzt die Stapeldatei automatisch die Dateinamensangabe "\*.lzh", wodurch sämtliche LHa-Archive im aktuellen Verzeichnis entpackt wer-

Für das Funktionieren beider Stapeldateien muß die LHa-Programmdatei LHAEXE (ab Version 2.55) in einem Verzeichnis vorhanden sein, dessen Name in der PATH-Angabe der Startdatei AUTOEXEC. BAT enthalten ist. Im Zweifelsfall solltet lhr LHA. EXE in das DOS-Verzeichnis kopieren.

### TIPS & TRICKS & PANNENHILFE

### Werkstatt-Tips

Auch als PC-Spieler bekommt man es van Zeit
zu Zeit mit den Tücken
der Technik zu tun. Damit Euch das Schicksal
dann nicht auf dem linken Fuß erwischt, liefern wir Euch regelmäßig Tips, Tricks und
Pannenhilfe.

### Schlampige "Installateure"

Oft wirkt es sich fatal aus, wenn ein ursprünglich für den Vertrieb auf Disketten konzipiertes Installationsprogramm ohne Anpassungen für die CD-ROM-Version benutzt wird. Beim Kopieren auf CD-ROM erhalten nämlich alle betroffenen Dateien automatisch ein Schreibschutzattribut verpaßt, das jeden Schreibzugriff auf den nicht veränderbaren Datenträger zuverlässig verhindert.

So weit, so gut. Wenn bei der Installation aber auch Konfiguset FAKTOR=%1
if "%FAKTOR%"=="" set
FAKTOR=1440
format a: /f:%FAKTOR%

### Listing 1: Die Stopeldatei F.BAT ermöglicht dos komfortoble Formotieren oller Diskettenformote

rationsdateien von der CD-ROM auf die Festplatte kopiert werden, dann muß deren Schreibschutz vom Installationsprogramm entfemt werden, da notwendige Veränderungen an den Dateien (das Eintragen der aktuellen Soundkartenkonfiguration etwa) ansonsten unmöglich sind und zwangsläufig zum Scheitem der Installation führen.

Wenn das passiert, ist guter Rat teuer. Zwar ließe sich der Schreibschutz einer Datei mit einem DOS-Befehl leicht beseitigen; das emeute Starten der fehlerhaften Installationsroutine würde aber die "entschützte" Datei sofort wieder mit dem geschützten Original überschreiben. Die einzige (domenreiche) Lösung für solch einen Fall bestünde dann darin, den kom-

pletten Inhalt der CD-ROM in ein Festplattenverzeichnis zu kopieren, die Schreibschutzattribute zu löschen und einen erneuten Installationsversuch von Festplatte zu starten.

Wenn dieses Vorgehen an einem Kopierschutz oder aus Platzmangel scheitert, bleibt dem Selbermacher nur das manuelle Verändem der Konfigurationsdateien, deren Aufbau dazu gut dokumentiert sein muß. Dazu lädt man die Datei (im Beispiel MUSTER.INI) mit

edit nuster.ini

in den DOS-Editor und nimmt darin die notwendigen Textanpassungen vor. Damit das Abspeichem der Datei nicht wieder am Schreibschutz scheiren darkpilo.cfg darkpilo.bak ren darkpilo.cht darkpilo.cfg dark.exe ren darkpilo.cfg darkpilo.cht ren darkpilo.bak darkpilo.cfg

Listing 2: Mit CHEAT.BAT hobt Ihr die Wohl, ab Ihr Dork Farces ehrlich ader mit Hilfe eines fremden Savegomes spielen wallt

tert, muß dieser zuvor mit

attrib -r mster.ini

entfernt worden sein. Die hier genannten Methoden sind jedoch nur Notlösungen für ganz Eilige. Da derart schlampige Installationsroutinen ein Spiel prinzipiell unbrauchbar machen, sollte man beim Verkäufer (bzw. Hersteller) auf unverzügliche Nachbesserung bestehen – besser noch sein Geld zurückverlangen.

Bild 1: Mit DOS-Oberflöchen wie dem Norton Commander lossen sich Schreibschutzottribute wesentlich komfortabler ols mit dem ATTRIB-Befehl löschen









### Soundkarte brummt

Wer den Ausgang seiner Soundkarte mit einer Stereoanlage verbindet, der kommt nicht immer in den Genuß eines ungetrübten Hörerlebrusses. Insbesondere in leisen Musikpassagen läßt sich nicht selten ein mehr oder weniger deutliches Brummen vemehmen. Mögli-



Bild 2: Wenn die an die Stereaanlage angeschlassene Saundkarte Brummgeräusche (re-)praduziert, dann hilft die Lautstärkeverminderung per Regler-Saftware aft nur wenig

che Ursachen dafür gibt es viele. Abhilfen zum Glück auch:

- Wenn man es mit einer Soundkarte zu tun hat die über einen eingebauten Leistungsverstärker verfügt, dann hilft oft schon das Heruntersetzen der Ausgangslautstärke. Die Regelung sollte jedoch ausschließlich am Lautstärkeregler auf dem Abschlußblech der Soundkarte vorgenommen werden.
- Für die Verbindung zwischen Soundkarte und Stereoanlage sollte man am besten ein hochwertiges abgeschirmtes Kabel aus dem Hifii-Zubehör verwenden.
- Besitzt die Soundkarte keinen eigenen Leistungsverstärker, dann solltet Ihr (bei gezogenem Netzstecker!) überprüfen, ob die Soundkarte vielleicht in unmittelbarer Nähe des Rechnemetzteils steckt. Möglichen Einstrahlungen von dort entgeht Ihr dann unter Umständen durch ein Versetzen der Soundkarte in einen anderen Steckplatz.

Herzlichen Glückwunsch, lieber Marc Rudalph. Als einziger Kandidat im Lastapf mit den Lesertips dieses Monats gewinnst Du automatisch das ausgelabte Jahresaba der PC Spiel.

- Werden Rechner und Stereoanlage am gleichen Stromkreis betrieben, dann kann das bei einem billigen Kartendesign zu einem Rückkoppelungseffekt führen, der sich als Brummen bemerkbar macht. Abhilfe bringt dann nur das Ausweichen auf getrennte Stromkreise. Hier sollte man sich an einen Elektrofachmann wenden.
- Wichtig ist auch die Wahl des richtigen Verstärkereingangs an der Stereoanlage. Phonoeingänge (für Plattenspieler) besitzen in der Regel einen Entzerrer und/oder Vorverstärker, der einen anderen Eingangspegel erfordert. Hier sollte man auf einen anderen Eingang (etwa CD, Aux oder Tuner) ausweichen.

Marc Rudolph/m

### Hilfe gesucht!

Spiel- und Simulationspragramme gehären mit Sicherheit zu den PC-Anwendungen, die höchste Anforderungen an die Rechner-Hardware und ihre Kanfiguration stellen. Deshalb habt auch Ihr bestimmt schan technische Prable-

me gehabt, die sich jedoch nach mehr ader weniintensivem Nachdenken lösen ließen. Un-Angebot: Laßt auch an-

dere Leser von Eu-

rem Know-how profitieren, und schickt Eure Praxistips an folgende Adresse:

Redaktlan **PCSpiel** Stichwart "Werkstatt-Tips" Bremer Str. 10a D-37269 Eschwege

Die besten Tips veröffentlichen wir an dieser Stelle. Unter allen Einsendem verlasen wir jeden Monat ein Jahresabo der PC

### Formatieren mit Format

Auch im nun langsam ausgehenden 20. Jahrhundert gehört das Formatieren von Disketten zu den umständlichen Pflichten eines jeden Computerbenut-

Erst MS-DOS-Versionen ab 6.0 bieten wenigstens etwas

- 160 einseitige 5,25-Zoll-Diskette mit 160 KB Kapa-
- einseitige 5.25-Zoll-Diskette mit 180 K8 Kapa-
- 320 doppelseitige 5,25-Zoll-Diskette mit 320 KB Kapazität
- 360 doppelseitige 5,25-Zoll-Diskette mit 360 KB Kapazität
- 3,5-Zoll-720 doppelseitige Diskette mit 720 K8 Kapazität (DD)
- 1200 doppelseitige 5,25-Zoll-Diskette mit 1,2 M8 Kapazität (HD)
- 3,5-Zoll-1440 doppelseitige Diskette mit 1,44 MB Kapozität (HD)
- 3,5-Zoll-2880 doppelseitige Diskette mit 2,88 MB Kapazität (UHD)

### Ab MS-DOS 6.0 wird die Farmatierung van Disketten dank einheitlicher Farmatfaktaren erheblich verein-

Komfort: eine hinter dem Befehlsparameter "/f:" angegebene Zahl, die die gewünschte Zielkapazität der Diskette beschreibt. So gelingt das Formatieren einer 360-KB-Diskette in einem 1,2-MB-Laufwerk mit

format a: /f:360

ohne Probleme. Mit Hilfe der in Listing 1 abgedruckten Stapeldatei, die Ihr unter dem Namen F.BAT im DOS-Verzeichnis abspeichem solltet, wird die Formatierarbeit sogar noch komfortabler. Um mit F.BAT beispielsweise eine 720-KB-Diskette in Eurem 1.44-MB-Laufwerk (A:) zu formatieren, müßt Ihr neben dem Befehlsnamen "F" nur noch den entsprechenden Formatfaktor angeben:

Sofem Ihr auch den Formatfaktor weglaßt, stellt die Stapeldatei automatisch den Vorgabewert "1440" ein.

### Dark Forces - Mogeln oder nicht mogeln?

Wer im CompuServe oder anderen Online-Diensten stöbert. findet reichlich "Savegames" von erfahrenen Spielem abgespeicherte Spielstände, die es Neulingen ermöglichen, an nahezu beliebiger Stelle in ein Spiel einzusteigen. Wer in Dark Forces von der Vorarbeit anderer profitieren möchte, der überschreibt seine originale Spielstanddatei DARKPILO.CFG mit der eines "Profis" ... - und verbaut sich damit (abgesehen von der Möglichkeit einer Neuinstallation) jede Chance auf eine Rückkehr zur Unschuld.

Eine kleine Stapeldatei ermöglicht dem vorwiegend ehrlichen Spieler gelegentliche Ausflüge in das Land des Mogelns, die ohne Auswirkung auf eigene Spielstände bleiben. Dazu hackt Ihr die in Listing 2 abgedruckte Textdatei in einen Editor (z.B. EDIT.COM) und speichert sie unter dem Namen CHEAT.BAT im Dark-Forces-Verzeichnis ab.

Vor dem ersten Aufruf von CHEAT.BAT müßt Ihr die fremde Savegame-Datei unter dem Namen DARKPILO.CHT ebenfalls in das Dark-Forces-Verzeichnis kopieren (die originale DARKPILO,CFG muß erhalten bleiben). Künftig habt Ihr dann die Wahl: Wollt Ihr ehrlich sein, dann startet Ihr Dark Forces wie gehabt mit:

dark

Wollt ihr ausnahmsweise mal mogeln, dann tippt Ihr statt dessen:

cheat

m



Musik Videos Infos Charts

Erhättlich in den Musik- und Computer-Abteilungen der greßen Kaufhausketten, sowie im guten Fachhandel

36 Original Sounds aus den 60´er Jahren wie z.B.:

Lee Dorsey

Jimmy Cianton Venus in Blue Jeans

YA YA

Archie Dugar, Sugar

MIT RAL IN DIE 60 ER

### 90 Minuten UNTERHALTUNG "PIIR "I

- Für den Musikfan: Original-Musikstücke und Biegraphien der Interpreten
- Inkl. der deutschen, englischen und amerikanischen Musik-Charts dieses Jahrzehntes
- Auf Windows 95 <sup>mm</sup> lauffähig Inkl. Autorun-Funktion
- 36 Orlginai-Tophits in Superqualität auf 3 CD's
- Doppelnutzen: Für Ihre Steroanlage als einmalige Musik-Collection
   + für Ihren PC als Multimedia-CD-ROM.
- Es erwarten Sie mehr als 11/2 Stunden beste Video-Unterhaltung
- Multimedia-Oatenbank mit den wichtigsten Ereignissen des Jahrzehntes in Text und Bild







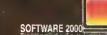
Vol.1 1960-63 Vol.2 1964-66 Vol.3 1967-69 Bend King
Stand av me
Percy Hedg
When a man lo—s a woman
Sam & Bane
Soul Man

Sie nach unserem

29,95

NICE MUSIC







MicroVision GmbH \* Stad 35 \* 37269 Eschwege Tel.: 05651 / 7485-0 Fax: 05651 / 500 39

### Spiele und ich

von François Lionet, dem Autor von Klik&Plav

(ins Deutsche übertragen von Stefan Martin Asef)

### Klik&Play im Handumdrehen

Klick, klick, klick: Eure selbstgeschaffenen Spielfiguren fangen an, über den Bildschirm zu laufen. Klick, klick, klick: Schon fliegen die blauen Bohnen. Klick, klick, klick: Da sind die Anzeigen für Punkte und Leben. Ein letzter Klick, und Ihr könnt Eure Freunde verblüffen oder soggr Eure Eltern ("Mein Kind ist ein Computergenie!"). Ruhm, Reichtum, Mädchen (Jungen), schnelle Autos ... - die Welt liegt zu Euren Füßen, O.K., ich habe ein wenig übertrieben: Den Erfolg beim anderen Geschlecht kann Klik&Play (K&P unter Freunden) nicht garantieren. Aber wahr ist, daß Ihr mit einer Handvoll Klicks Bewegung in alle möglichen Dinge auf dem Bildschirm bringen könnt, unterstützt von passenden Sounds, und daß Ihr mit Hil-

Nehmt die Maus in die eine, ein Däschen Bier in die andere Hand, und laßt Eurer kreativen Energie freien Lauf. Noch eine Kleinigkeit, bevor's richtig losgeht: Eine Idee muß her! Und ehe Ihr Euch stundenlang von Zweifeln lähmen laßt: Ein "Breakaut" oder doch lieber ein

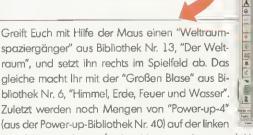
fe des Programmpakets jede Form von Spiel herstellen könnt – ausgelassene Spiel, verrückte Spiele und - wer weiß vielleicht sogar spielbare Spiele! Ich helfe Euch ein wenig beim Anfangen: Folgt einfach den Pfeilen zum fertigen Spiel.

Shoot'em-Up? Warum eigentlich nicht beides in einem? Statt Bäsewichter aufeinander schießen zu lassen, bringen wir einfach einen Ball ins Spiel. Na, hört sich das cool an? So eine Art "Die Erben des Break'em-Up"? Legen wir doch einfach las!



Gleich raus aus dem Startmenü! Mit Ein Spiel neu erstellen geht's ins Drehbuch-Menü und von dort (Rahmen 1 auswählen) mit Gehe zu zum Level-Editor.

PC SPIEL



Spielfeldseite plaziert (rechte Maustaste benutzen). Und noch ein Tip: Schaltet vorher die Rasterpunkte ein (Bearbeiten/Programmeinstellungen...), und alles ordnet sich wie von selbst.



Der Hintergrund ist vielleicht noch eine Spur zu hell für ein Weltraumspiel. findet Ihr nicht? Am besten, wir füllen die Spielfläche mit einem Hintergrundob-

jekt. Klickt auf Toals/neues Schnellhintergrund-Objekt erstellen, wählt eine passende Weltraumfarbe, und bestätigt mit OK Plaziert das Hintergrundobjekt in die linke obere Ecke, und benutzt die Griffe (Mausklick rechts, Größe ändem ...), um es auf die gesamte Spielfläche zu vergrößem. Nun solltet Ihr vielleicht nach ein paar Objekte hinzufügen – z.B. die "Erde" und den "Jupiter 2" aus der Bibliothek Nr. 13.





e

e

n

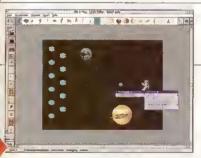
Alle klar? Die Aktionsliste sollte nun so oussehen wie in der Abbildung. Wenn alles stimmt, könnt Ihr ouf die Scholtflöche Spiel fortsetzen ganz rechts unten im Diolog klicken. Wunder, oh Wunder: Do ist der Sound, der Ball prallt ob, und die Zerstörung des Power-ups kloppt ebenfalls, Stork!

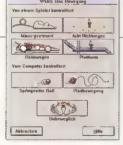
### Das Wichtigste

1. Die Gestaltungsoberflöche, ouch ols Spielfeld bekannt. Die vorgegebene Größe ist 640 x 4B0 Pixel, Wenn Ihr wie ich - eine höhere Auflösung eingestellt hobt, dann seht Ihr außerholb des Spielfelds zusätzliche Flöchen, die für bestimmte Spiele sehr nutzbringend eingesetzt werden können, z.B. um Bösewichter zu verstecken und sie zum

richtigen Zeitpunkt von dort aus ins Geschehen zu schicken.

- 2. Die Symbolleiste für die Bibliotheken. Die Demo-Version bietet lediglich ein poor Bibliotheken, ober im vallstöndigen Produkt gibt's insgesamt 45.
- 3. Icons für olle Objekte der aktuellen Auswohl.
- 4. Laufleisten für den Zugang zu weiteren Auswahlmöglichkeiten.
- 5. Die Gehe zu-Schaltfläche ist die eigentliche Drehscheibe in K&P, denn sie verschofft direkten Zugang zu den verschiedenen Editoren (Einzelschritt-, Ereignis-, Drehbuch-Editoren usw.).
- 6. Tools, um zusätzliche Objekte selbst zu gestolten.
- 7. Mit dieser Schaltflöche werden die im aktuellen Spiel benutzten Objekte sichtbar gemacht.

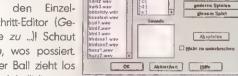




Nachdem Ihr nun olles in Szene gesetzt

hobt, könnt Ihr den Dingen in Eurem Spiel "Persönlichkeit" geben - bestimmen, wie sie sich bewegen und was sie in verschiedenen Situationen tun. Laßt uns mit dem Astronouten anfangen. Ein Klick mit der rechten Moustaste ouf den Weltraumspaziergänger (oder ein Doppelklick links), und dos entsprechende Kontextmenü öffnet sich. Wöhlt dort die Funktion Bewegung/Bewegung ouswählen.

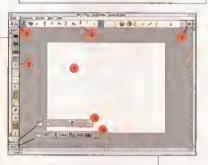
Jetzt geht's ans Eingemochte: Ab schritt-Editor (Gehe zu ...)! Schaut zu, wos possiert Der Ball zieht los und kollidiert mit



einem Objekt der Sorte "Power-up 4". Dorauf-

hin öffnet sich der Einzelschritt-Editor-Dialog, und K&P möchte wissen, wos on dieser Stelle passieren soll. Ein wenig Meditation führt zu falgendem Wunsch-

- 1. ein launiges Geräusch soll gespielt werden:
- 2. der Ball soll zurückgeschleudert wer-
- 3. das Power-up soll zerstärt werden. Und so werden diese Wünsche um-
- 1. Ein Klick ouf das Loutsprechersymbol öffnet die Bibliothek mit den Geröuschen, aus denen ausgewöhlt werden kann.
- 2. Klickt auf den Ball, und wählt die Option Aufprall.
- 3 Klickt ouf dos Power-up, und wöhlt die Option ... zerstören.



Schnell weiter zur "Großen Blase", die ouf ähnliche Art behandelt wird. Im Diolog Wöhle eine Bewegung klickt Ihr diesmal ouf die Schaltfläche Springender Ball. Die Standardeinstellungen sind für unser Projekt in Ordnung, ober Ihr könnt das

Objekt "Power up 4" verlinders

Spielheretch mit "Power-up 4" einhülten

"Power-up 4" zerstlicen

"Power-up \_" achieft aut els anderes Objekt

Power-up 4

Abbrechen

Ferflighare Aldigners



ouch mit Bewegung testen überprüfen. Nur eins sollte noch geton werden: Klickt im Dialog auf Stort-Richtung

Objekt "Große Blace" verändern

Autorati "Grolle Blace"

Splethereich mit "Graffe blase" alabilden

"Große Blase" zerstären

"Grade Bla..." schieft auf ein anderee Objekt

<u>H</u>Wte

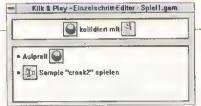
setzen, und sorgt dafür, daß unser Ball am Anfang nur in die in der Abbildung angezeigten Richtungen fliegen konn. Spöter ist das Spiel sonst unter Umstönden schneller vorbei, ols Euch lieb sein konn.





Ihr könnt Objekten verschiedene Bewegungsarten zuordnen, und sie können entweder vom Spieler oder vom Computer gesteuert werden. Unseren Astronouten wollen wir mit Hilfe der Maus selbst bewegen, und desholb wöhlen wir

die Option Mous-gesteuert. Allerdings muß zusätzlich festgelegt werden, wohin sich der gute Mann bewegen dorf (mir fallen keine neuen Bezeichnungen mehr ein, desholb nenne ich ihn im falgenden "Roger"). Die Grenzen werden einfach mit der Maus festgelegt, und ein Klick auf die entsprechende Schaltfläche läßt Euch prüfen, ob Roger Euren Wünschen gehorcht.



Nun ist es gar nicht sa einfach varherzusehen, was im Spiel als

nächstes passiert Zuviel hängt von der Bewegung des Balls ab und davan, wo sich unser Freund Roger gerade befindet. Es wird eine ganze Reihe von Unterbrechungen

mit Rückfragen geben, wenn etwa der Ball (ader Roger) die Grenzen des Spielfelds erreicht. Für die meisten Ereignisse sind die Standardeinstellungen durchaus in Ordnung, so daß Ihr sie einfach mit Spiel fortsetzen quittieren könnt. Euer Ziel muß es sein, Euch durch sämtliche Ereignisse hindurchzuarbeiten, bis das Spiel "sauber" ist.

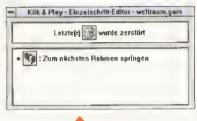
Einige Einstellungen sind allerdings noch vorzunehmen: Wenn die "Große Blase" mit Roger zusammentrifft, muß abermals das Ereignis *Aufprall* festgelegt werden. Wenn unser Ball auf den rechten Spielfeldrand trifft, dann heißt es Vorhang: Das Spiel ist zu Ende. Ist schließlich das letzte Power-up zerstärt, dann bedeutet das den Sieg.

Nebenbei bemerkt: Geht beim Festlegen der Ereignisse einmal etwas schief, dann ist es kein Prablem, mit den "Recorder"-Knöpfen unten im Dialog zurückzugehen und die Sache zu repaneren. veriäßt den Spielbereich rechts

• Aufprall • Spiel beenden

• Grenzen des Spielfelds erreicht. Für die us in Ordnung, so daß Ihr sie einfach mit

- Kilk & Play - Einzelschritt-Editor - weitraum.gam



Da habt Ihr es: ein klassisches Breakaut, Aber halt, wollten wir nicht auf den Ball "schießen"? Kein Prablem: Startet das Spiel noch einmal, und drückt die linke Maustaste. Der Editor-Dialog wird geöffnet und zeigt das Ereignis "Feuerknopf 1 gedrückt". Klickt auf Roger und im Menü auf die Schaltfläche ... schießt auf ein anderes Objekt. Als nächstes muß festgelegt werden, was verschossen werden soll. In der Bibliothek Nr. 20, "Spezialeffekte", findet Ihr das Objekt "Eckdrehung". Wählt es mit einem Doppelklick und klickt im falgenden Dialog auf die Option In ausgewählte Richtung schießen. Daraufhin äffnet sich der Richtungsdialog, in dem ausschließlich die Richtung Nr. 16 ausgewählt wird.

Abbrechen

( <u>d</u>lesem Rahmen >

anderen Spielen



Nun fehlen nur noch die Extras: ein Startscreen z.B. ader die Punkteanzeige. Wie sa etwas geht, wurde schon im letzten Teil gezeigt. Und das Speichem nicht vergessen, damit Eurem Meisterwerk nichts passiert. Zum Schluß nach ein paar Ideen für Erweiterungen:

- Bringt ein bißchen Bewegung in die "Power-up-4"-Objekte, indem Ihr Pfadbewegungen festlegt.
- Laßt die Dinger auf den Spieler schießen.
- Bringt ein paar zusätzliche Bälle ins Spiel.
- Fügt zum Hintergrund nach ein paar Steme hinzu, und sargt dafür, daß sie sich bewegen (Springender Ball, nur eine Richtung).

Euch fällt selbst bestimmt noch eine Menge ein. Probiert diese Ideen einfach aus – je ausgefallener, desto besser. Schaut Euch ruhig nach Herzenslust in den verschiedenen Menüs, Dialagen und Editoren um, denn es bleibt noch eine Menge unerforscht.



Das war's beinahe. Roger ist jetzt bewaffnet, und es gibt eine ganze Reihe neuer Ereignisse. Nur zwei sind aber für uns von Interesse. Stoßen "Eckdrehung" und die "Große Blase" zusammen, dann heißt es Aufprall für unseren Ball, und das Geschoß wird zerstärt.

Kiik & Play - Einzeischritt-Editor - weltraum.gam

Feuerknop! 1 gedrückt

schießt auf in Richtung in der

Geschwindigkelt 188



Gibt es eine Kollision zwischen "Eckdrehung" und "Power-up 4", dann wird ein neues Objekt eingefügt – zur Strafe dafür, daß der Spieler den Ball verfehlt hat. Im Editardialog wird das Symbol mit dem Ei angeklickt, und ein "Power-up 4" wird ausgewählt. Dann muß festgelegt werden, wo das neue Objekt entstehen soll. Klickt auf eines der "Power-up-4"-Objekte auf der Spielfläche, und setzt

das Kreuz sa, wie in der Abbildung angezeigt.



100

PC SPIEL

0 10/9

Das Hauptmenü des Spiels in SVGA

### PS-Rausch

Schon auf dem 3DO machte THE NEED FOR SPEED von sich reden. Erstaunlich schnelle Grafik, realistisches Fahrverhalten der Autos und eine große Datenbank zu den Wagen waren die Aushängeschilder. Jetzt ging die PC-Version auf den Prüfstand.

Re ga

>

oer

ial,

ein

egt

lhr

aw, endlich ein Renngame, das auf ganzer Linie überzeugen kann. **The** 

Need for Speed von Electronic Arts setzt zweifelsfrei neue Maßstäbe im Genre. Zur Auswahl stehen acht unterschiedliche Straßenrenner, die auf sechs Strecken bewegt werden können. Bei den Strecken sorgen drei Rundkurse und drei Etappenrennen mit je drei Stages





Ansichtssache:
Das Game einmal
in La-Res- und
einmal in HiRes-Aufläsung



für Abwechslung. Nurin Sachen Schwierigkeitsgrade hat das Game ein winziges Manko. Die können nämlich nur durch die Wahl der Strecke geändert werden. Doch das ist für Autoenthusiasten verzeihlich. Schließlich kann man keine

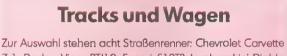
Carvette Z-1 auf einem High-Speed-Track zum Langsamfahren zwingen, oder?

Bei den Spielmodi hat man wieder ordentlich Auswahl. Ein Duell gegen einen Fahrer, ein Rennen gegen alle anderen Fahrzeuge oder aber ein Zeitfahren, in dem man seine eigenen Streckenrekorde unterbieten kann. Wer sich per Modem einloggt, kann sich auf heiße Duelle gegen menschliche Gegner einlassen.

Dabei kommt im Duellmodus noch eine weitere Schwierigkeit zum Tragen. Auf den Etappenstrecken (Stadt, Küste, Gebirge) stehen die Cops mit Radargeräten am Straßenrand. Und die Jungs sehen es gar nicht geme, wenn man ihre Straße mit 250 km/h entlangbrettert. Und hat man erst mal die Cops mit laufender Sirene am A..., ist die Konzentration für die Strecke schnell dahin.

Ob die Renner nun aus dem Cockpit gefahren werden oder aus der Verfolgerperspektive ist übrigens reine Ansichtssache. Grafisch spricht The Need for Speed voll auf High-End-Geräte an. Unter einem 486/66er Prozessor braucht man gar nicht erst ins Cockpit zu steigen. Und auch mit so einem Prozessor steht nur VGA zur Verfügung. Auf einem Pentium 90 geht das ganze dann in Hi-Res über die Bühne und fördert bei Grafikfreunden heftigste Glücksgluckser.

Sollte man mal einen Dreher veranstalten, kann man sich mit einem klassischen Power-Tum wieder in die richtige Richtung bringen. Dabei werden natürlich beste Michelin-Spuren in den Asphalt radiert. Soundtechnisch hat man sich bei Electronic Arts zwar auf keine



Zur Auswahl stehen acht Straßenrenner: Chevrolet Carvette Z-1, Dodge Viper RT/10, Ferrari 512TR, Lamborghini Dioblo VT, Mazda RX-7, Honda NSX, Toyoto Supra Turba und der Porsche 911 Carrera.

Die sechs offiziellen Tracks hoben unterschiedliche Eigenschaften. Der Etappenkurs Stadt ist refativ einfach: lange Geraden, meist nur leichte Kurven und kein Gegenverkehr. Der Küstenkurs hat auch lange Geraden, ober einige fiese Kurven. Außerdem steht meist nur eine Fahrspur pra Richtung zur Verfügung, und es gibt Gegenverkehr. Im Gebirge wird es donn richtig gemein: schmale Straßen, enge Kurven, viele Hügel und reichlich Gegenverkehr. Die Rundkurse bieten ebenfalls ordentlich Abwechslung. Rusty Springs ist fast ein NAS-CAR-Tri-Oval ahne graße Schwierigkeiten. Autumn Valley kammt mit vielen Steilkurven und hügeligem Gelönde doher. Und Vertiga Ridge ist ein hundsgemeiner Straßenrundkurs mit vielen Kurven, wenig Geraden und unübersichtlicher Streckenführung.



neuen Wege begeben, bietet aber sehr guten Standard in Sachen heulende Motoren, quietschende Reifen und guäkende Hupen als Samples von den Originalfahrzeugen. Aufgewertet wird alles noch durch Kommentare von Egon Hoegen (Sprecher vom 7. Sinn). Auch beim Drumherum haben

sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt Eine Datenbank gibt Infos zu allen Fahrzeugen. Daten, Geschichte, Meßwerte und kurze Videoclips stehen auf Abruf bereit. Am Ende jedes Rennens werden alle wichtigen Daten noch mal ausgegeben: Etappen- und Rundenzeiten. Höchstgeschwindigkeit, Durchschnittsgeschwindigkeit, Plazierungen und Hi-Scores.

Auf dem Rusty-Springs-Raceway können die Werte der Fahrzeuge verbessert werden, und zwar die Zeiten für die Quarter-Mile (Dragster-Renn-Distanz), Brems- und Beschleunigungswer-

te. Als Zusatzgag ist ein weiterer Track im Programm versteckt, doch den kriegen nur Weltklassefahrer zu sehen.

Unterm Strich bleibt ein Superspiel mit edler Grafik und langanhaltender Motivation durch die zahlreichen Spielmodi, Eine Simulation im Stile von NASCAR-Racing ist

es allerdings nicht, selbst wenn das Fahrverhalten der Wagen sehr realistisch ist.

### Elite-Renner

The Need for Speed ist das Arcade-Rennspiel schlechthin. Die Vielzahl der Modi, Strecken Fahrzeuge bringt eine lange Motivation, Aber auch für das kleine Intermezzo in der Mittagspause ist das Game voll tauglich. Von mir gibt's eine unbe-Empfehdingte lung. Superl

Marcus



CHS

führung wird mit der *«Esc»-Taste* einaeblendet

The Need for Speed Hersteller: Electronic Arts, Preis: ca. 100 DM Ein neues Referenzpradukt in Sachen Renngames, Doran müssen sich alle Falgepradukte messen getestet auf; Gateway 2000 P5/100



Die Strecken-



Sieben CDs umfaßt Sierras interaktiver Horrorfilm aus der Werkstatt von Roberta Williams, Hält der Inhalt, was die Verpackung verspricht?

ies ist mein erstes und letztes Horror-Adventure", hat Roberta "King's Quest"

Williams mehrfach verlauten lassen. Phantasmagoria war von Anfang an als Spiel für Erwachsene geplant, und sehr früh gingen die Gerüchte, daß an brutalsten Szenen nicht gespart würde. Auf sieben CDs finden sich nun nicht nur vier Stunden Videomaterial mit echten Schauspielern und zum Teil hervorragend gezeichneten Hintergrundgrafiken, sondem auch eine Handlung, die begeistern kann.

Roberta gibt selbst zu, daß sie fleißig Stephen King, Edgar Allen Poe oder H. P. Lovecraft ("Cthulhu") studiert habe, und das merkt man auch im Spiel. Die Story spielt in zwei Zeitebenen - der Gegenwart und der Vergangenheit, von der die weibliche Heldin erst nach und nach erfährt. Nur wer die Hintergründe kennt, kann die Zusammenhänge später begreifen und so diverse Rätsel lösen.

### Damals ...

Vor vielen Jahren lebte ein Magier namens Camo, der sein Publikum mit der Show Phantasmagona immer wieder aufs neue begeisterte. Sein größter Trick war jener, bei dem er sich an einem Stuhl festbinden, mit Benzin übergießen und anzünden ließ, um sich danach selbst zu befreien. Das mußte schnell geschehen, denn über dem Stuhl pendelte die scharfe Schneide einer tödlichen Waffe hin und her.

Was niemand wußte: Camo war ein Perversling, der seine Frauen nicht nur mißhandelte, sondern in seinem Haus auf bestialische Weise ums Leben brachte, wenn er ihrer überdrüssig war. Bei Marie, seiner letzten Frau, hatte er aber Pech. Gemeinsam mit dem Bühnenarbeiter Gaston kam sie den Machenschaften Carnos auf die Schliche und beschloß, dem ganzen ein Ende zu setzen

Marie manipulierte den Stuhl, auf dem Carno sich fesseln ließ, so daß er sich nicht mehr befreien konnte und schlimmste Verbrennungen erlitt. Camo überlebte und übte an Marie furchtbare Rache, wurde jedoch vom tödlich verletzten Gaston überwältigt - und er, Marie und Camo fanden daraufhin den Tod. Seitdem - so munkelt man - lastet ein Fluch auf Camos Haus ...

### Heute ...

Don Gordon hat für sich und seine Partnerin Adrienne Delaney das alte Carno-Haus für relativ wenig



## siedes Entsetzens

Geld erworben. Anfangs scheint es. als ware alles in bester Ordnung, wenngleich sich merkwürdige Personen in der Nähe des Besitzes aufhalten. Doch bereits nach wenigen Stunden im neuen Anwesen glaubt Adrienne, Gespenster zu sehen: In einem Spiegel sieht sie, wie sich ein Gemälde plötzlich verändert und später eine Szene, die sie sich nicht erklären kann.

Adrienne untersucht das ganze Haus und findet schließlich ein altes Buch. Als sie es aufschlägt, erweckt sie einen Dämon zum Leben - und dieser ergreift prompt Besitz von ihrem Gatten, der sich im Laufe der nächsten Tage immer mehr verändert. Adrienne begreift nach und nach, daß Carnos Geist in Don weiterlebt. Doch die Erkenntnis kommt sehr spät, und so muß Adrienne (in Echtzeit) um ihr Leben rennen, gewinnt den entscheidenden Kampf -- um bald darauf dem wahren Grauen gegenüber zu stehen ...

### Drum herum ...

Auch wenn sich der vorhenge Text fast schon wie die ganze Geschichte liest - dem ist bei weitem nicht so. Die Buchvorlage von Roberta Williams umfaßt weit über 400 Seiten, das Script - ebenfalls von ihr noch etliche mehr, und diese Komplexität ist auch im Spiel zu spüren. Es gibt an keiner Stelle Leerlauf, man ist immer wieder gefordert, genauestens auf die Handlungen der Akteure, ihre Sprache sowie auf Kleinigkeiten im Hintergrund zu achten. Nur so kommen tapfere Adventurer letztendlich zum Ziel.



### Über Gewalt

Man kann über die Darstellung von Gewalt geteilter Meinung sein, besonders in Deutschland. Obwohl heftige Diskussionen zu erwarten sind.

wird Phantasmagoria zunächst in der ungekürzten US-Version im Handel erhältlich sein. Die eingedeutschte Fassung soll voraussichtlich um einige Morddarstellungen ärmer sein.

Meiner Meinung nach muß man aber zwischen Gewalt und Gewalt unterscheiden - gerade in diesem Fall. Es gibt Spiele, bei denen das Täten von Menschen die Haupthandlung darstellt – dlese Art Saftware wird nicht völlig zu Unrecht häufig indiziert. Bei Phantasmagona aber ist Gewalt ein aus der Art der Story resultierendes, notwendiges Darstellungsmittel, und die Spielerfigur selbst ist nur mittelbar beteiligt. So greift man auch erst am Schluß – und dann aus Notwehrmotiven –

Das macht den kleinen, aber wichtigen Unterschied zu herkömmlichen Brutalo-Games aus, und auf dem Index hätte Phantasmagoria deshalb meines Erachtens nach wenig verloren, Im Gegenteil: Für (volljährige) Fans des Gruselgenres wartet hier eine Menge erstklassiger Unterhaltung.

Und tapfer muß man vor allem sein.

denn das in sieben Kapitel (Kapitel

= Tage = CDs) eingeteilte Spiel wird

nach und nach immer spannender

- man steht oft kurz davor, vor

Schreck genauso zu schreien wie

die von der Schauspielerin Victoria

Morsell dargestellte Adrienne. Die

Handlung spielt größtenteils im

Carno-Haus, jedoch sind auch Aus-

flüge in den Garten und in die Stadt

... und innen drin

Phantasmagoria ist nichts für Zart-

besaitete. Gewalt wird schonungs-

los gezeigt, obwohl sie hier nie den

Anschein des Selbstzwecks erweckt. Die "unzensierte" Originalversion für wirklich Hartgesottene kann auf Mausklick im Hauptmenü entschärft und später mit einem Paßwort wieder "blutig" gemacht

werden. In der "censored version"

erscheinen allzu brutale Szenen nur

Wie bereits erwähnt, scheint sich

Roberta Williams unter anderem

diverser Horrorfilme bedient zu

verschwommen.

vorgesehen.

Klous

Don veröndert sich, und Adrienne bekommt es zu spüren



Eingangslied anstimmt.

Der Entfesselungskünstler noch

dem Attentot - oder ist's Freddy K.?

Chor zusammengestellt, der das





Nein, bitte keinen Techno spielen







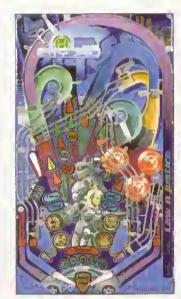
### Sie rollt und rollt

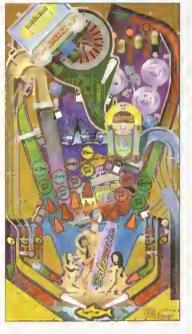
### Zwei sind besser als einer

Als alter Flipper-Freak malträtiere ich wirklich alles, was eine Silberkugel und mindestens zwei Paddles bietet. Daher fühle ich mich bei diesem Prog etwas hin- und hergerissen: Illusions macht zwar vor allem durch die unterschiedlich schwer wirkenden Tische viel Spaß, bietet aber nicht den Fortschritt, der nätig gewesen wäre, um Psycho Pinball wieder vom Thron zu stoßen. Meine Empfehlung deshalb: Wenn man sich nicht beide zulegen kann oder will, beide mal probespielen und dann gonz persönlich entscheiden.

Antie

Irgendwo muß ein Nest sein – so viele Flipper-Simulationen sind in den letzten Monaten auf den Markt aekommen. Und nun präsentieren die Flipper-Pioniere 21st Century ihr neuestes Produkt.







ie – noch ein Flipper? Diese Reaktion kann man im Moment niemandem verdenken. Nach Pinball Dreams 1&2. Pinball Fantasies, Pinball Mania, Pinball Mania für Windows, Perfect Pinball und auch noch einer etwas merkwürdigen Pinball-Compilation kommt jetzt mit Pinball Illusions schon wieder ein Kugel-Roll-Programm von 21st Century für den PC und will Muskelkater in den Zeigefingem bescheren.

Nachdem Pinball Mania eher schwach war, ist man etwas vor-

> sichtig geworden, was die Erwartungen an ein solches Programm betrifft, zumal die Jungs aus Blewbury mit Psycho Pinball von Codemasters vor kurzem dicke Konkurrenz bekamen und ihre Krone als unbestrittene Pinball-Könige abgeben mußten. Aber wie dem auch sei: Pinball Illusions ist technisch gesehen auf jeden Fall die beste Simulation, die 21st Century bisher herausgebracht hat.

Wie üblich können bis zu acht Leute gleichzeitig (oder richtiger: hintereinander) die Highscores in die Höhe schrauben. In der Disk-Version

stehen drei Tische zur Verfügung: Law'n'Justice, Extreme Sports und Babewatch; auf der CD gibt es mit The Vikings einen Bonus-Tisch mehr. Umwerfend Neues wird auf den ersten Blick nicht geboten, auch wenn die Tische diesmal etwas bunter und praller gefüllt aussehen. Tilt- und Multiball-Funktionen wurden implementiert, und die Kugel läuft ähnlich realistisch wie in den Vorgängerprogrammen, allerdings schreckt die lieblose Art, sie zu starten: Statt eine Feder langsam nach unten zu ziehen und der Kugel damit unterschiedlich viel Schwung zu geben, haut man nur mal kurz auf die Entertaste, und das silbeme Geschoß fliegt sang- und klanglos



noch oben in den Tisch. Apropos "sang": Echt witzig ist die musikalische Untermalung des Games. Selten wurde soviel abgedrehte Akustik aus einem Flipper herausgekitzelt. Vor allem der Viking-Table ist hier einsame Spitze, Nicht ganz so toll wirken die Soundeffekte, zumindest dann nicht, wenn man auf echte Effekte steht. Wer darauf verzichten kann, ist mit dem Sound dagegen bestimmt zufrieden.

Eine originelle Idee soll jedoch nicht verschwiegen werden: Geht man im Startmenü auf "Info", wird nicht nur der Highscore präsentiert, sondern man erhält gleichzeitig eine Art Mission-Briefing, das beschreibt, was in den einzelnen Tischen zu tun ist, um echt Punkte zu scheffeln. Ob es nun darum geht, Mädels am Strand zu beeindrucken, ausgebrochene Verbrecher wieder einzufangen oder in verschiedenen Ländem Gegenstände einzusammeln - ein Flipper mit Aufgaben ist zumindest auf dem PC mal etwas echt Neues.



PC SPIEL

# Championship 5 [MAILEE]

# DAS SPIEL, AUF DAS FUSSBALLFANS GEWARTET HABEN

- Mehr als 4,000 ausführliche, genaue Spielerprofile
- SVGA-Grafik
- Bis zu 36 menschliche Spieler gleichzeitig!
- Mehr als 4 Stunden CD-Kommentar von Eurosports Top-Fußball Kommentator Wolfgang Ley!
- Realistisches Transfersystem einschließlich Spieleraustausch
- Modularer Spielaufbau unterstützt Zusatzdisketten von ausländischen Ligen
- Internationale Management-Möglichkeiten und Wettbewerb bei den Europa- und Weltmeisterschaften
- Jede Spielstatistik, die Sie sich wünschen konnen von Torschüssen bis zur Zweikampfstatistik!





"Schlicht und ergreifend das beste Fußballmanagement-Spiel aller Zeiten."

PC ZONE

PC CD ROW and PC

Erste Bilder des Games zeigen deutlich die Stilrichtung Camic-Adventure

### Träume



### Schäume

Einen Sechser im Lotto, eine Reise um die Welt, eine einsame Insel in der Südsee – alles Träume, die sich äußerst selten verwirklichen lassen. Aber Träumen ist ja Gott sei Dank noch nicht verboten.



Hier ist Fast Food, nicht Slaw Faad angesagt

underbare Träume hegt Archibald Applebrook, seines Zeichens kleiner Angestellter in einer Bücherei des kleinen schottischen Städtchens Llwellhynn, Seine Träume kreisen aber nicht um den schnöden Mammon, er möchte vielmehr

beweisen, daß er mehr draufhat, als

lieber tut, als den guten Archie jeden Tag, den der liebe Gott werden läßt, zu verspotten und aufzuziehen. Doch eines Tages wird alles anders, denn Archie findet ein geheimnisvolles Reisetagebuch. Er beginnt dann zu blättem und stellt fest, daß dieses Tagebuch von einer Expedition berichtet, die 1907 nach Island reiste, um dort hinter das Geheim-



Das Gekrickel an der Wand sieht aus wie eine Landkorte

erfahren. Von einer ähnlichen Neugier befallen ist auch Melanie Mockingbird, eine junge Reporterin, die stets auf der Suche nach reißenschen Artikeln ist. Sie trifft fast zufällig auf Archie, als er bereits die ersten Schleier um das Geheimnis gelüftet hat. Gemeinsam erleben sie

Archibald Applebrooks Abenteuer

ein atemberaubendes Abenteuer, das sie in das Land aus Feuer und Eis führt.

Archibald Applebrooks Abenteuer heißt das neueste Game aus dem Hause

Software 2000. Das Grafik-Adventure im klassischen 2D-Stil bietet hochklassige Animationen, Geräusche, Soundeffekte, Musikstücke und Dialoge. Von der Machart her zielt es mehr in Richtung Comic-Adventure. Und es ist nicht allzu

sparsam, was die Rechneranforderungen angeht Ein 486/40 mit 8 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk sowie SVGA-Grafikkarte sollte es schon sein, um

in den ungetrübten Spielgenuß zu kommen. Noch werden allerdings ein paar Tage bis zur Auslieferung vergehen, aber man darf sich auf jeden Fall auf ein humorvolles Produkt freuen.



Melanie Mackingbird in trauter Zweisamkeit mit Archie

nur alte, verstaubte Bücher zu stapeln oder sie an dösige Kleinstadtbürger herauszugeben.

Sein Chef ist zugegebenermaßen 'ne echte fiese Möpp, der nichts nis einer sagenumwobenen Stadt in einem Vulkan zu kommen.

Die Neugier Archies ist spontan geweckt, und er setzt alles daran, mehr über diese Expedition zu



Auch auf Leuch türmen gibt's einiges zu entdecken

Von wegen "Austria no points":
WHALE'S VOYAGE II vom Wiener
Programmierteam Neo übertrifft den
erfolgreichen Vorgänger an Qualität
und Quantität.

er Sky Boulevard wurde im Jahre 2395 zerstört, die gesamte militärische Streitmacht ausgelöscht, und die neue Regierung unter Jerome Doir konnte etabliert werden. Die Besatzung des

Raumschiffs Whale lebte von ihren Reichtümem und machte sich
keine Sorgen um die
Zukunft. Doch mit der
Entdeckung eines neuen Planetensystems, einer weiteren Rasse und
der fortschreitenden
technischen Entwick-

lung wurde auch das Geld knapp – und am Ende war die erfolgreiche Mannschaft nicht nur hoch verschuldet, sondem obendrein in schmutzige Geschäfte verwickelt.

20 Jahre später sehen die Besatzungsmitglieder keine andere Möglichkeit mehr, als durch legale und illegale Geschäfte ihren Lebensunter-



Auf den Planeten scrollt die Wegeskizze zwecks besserer Orientierung gleich mit

halt zu verdienen. Aber. Ohne Startkapital gibt es keine Möglichkeit, neue Aufträge zu übernehmen, und die nötigen Arbeiten an der guten, alten Whale haben ebenfalls Vorrang. So sind die vier Mann froh, als sie von

Die Whale geht auf große Hondelsfahrt

> einem Burschen hören, der ihnen einen Transportauftrag für radioaktives Material erteilt

> Zu dumm, daß sowohl Ware als auch Auftraggeber verschwinden und daß die Bezahlung ausbleibt. Doch bald meldet sich eine

gute Bekannte: Das inzwischen 26jährige Mädchen Winnie sucht ihren vermißten Vater und bietet der Whale-Besatzung gegenseitige Hilfe an.

So beginnt Whale's Voyage II, und schon zu Beginn wird deutlich: Es wurde so ziemlich alles verbessert, was gegenüber Teil 1 zu verbessem war. Grafisch präsentiert sich die Mixtur aus Rollenund Handelsspiel, Ballerspiel und Adventure mit piekfeinen Raytracing-Animationen. Unterschiedliche Lichtverhältnisse. Schattenwürfe von Gebäuden und Gegenständen und individuell gezeichnete Personenporträts bilden mit den dreidimensionalen, ruckelfreien Dungeon-Szenen eine Einheit Hinzu kommen die Flugsequenzen des Raumschiffs und Betrachtungen der Planetenoberfläche, die man sich z.B. bei Elite 3 so sehr gewünscht hätte.

In Sachen Komplexität kann man nicht meckem; ohne Hilfen dürfte es auch fortgeschrittenen Spielem schwerfallen, in weniger als 100 Stunden Nettospielzeit das Ende zu erreichen. Um auch Genre-Neulin-



EXTRAS KAUFEN.

gen den Einstieg zu erleichtem, hat Neo auf lange Zahlenkolonnen verzichtet und statt dessen die Spielcharaktere zur Auswahl vorentwickelt; man kann auf Wunsch hier und dort auch etwas mehr "Grips" oder "Schlagkraft" zugeben. Neu ist, daß jeder Charakter auch eine negative Eigenschaft haben muß. Natürlich kann man auch das Team aus dem ersten Teil importieren, nur wird dieses dann um 20 Jahre gealtert sein.

Neben Handel und Gesprächen mit insgesamt 72 Personen darf auch geballert werden, das ist jedoch Nebensache und oft gar nicht sinnvoll. In aller Regel wird man mit List und Tücke weiterkommen und Winnie (sowie sich selbst) zu neuem Glück verhelfen.

kate



### Klasse, Neo!

Als es hieß, das ich Whole's Voyage II testen sollte, mochte ich ein mürisches Gesicht. Seit Elite 3 (Bug-Version) stehe ich mit Weltraum-Hondelssimulationen auf dem Kriegsfuß. Aber die Österreicher konnten mich davon überzeugen, doß Melonge und Sacher-Torte noch nicht verloren sind. Whale's Voyage II ist meiner Meinung nach das bislong beste Werk von Neo; wäre dies der Grand Prix Eurovision, würde ich sagen: Austria, twelve points – I'Autriche, douze points.



Eine der negativen Seiten: Epileptiker an Bord der Whale

Klaus



Wie im B-Movie: Attack of the Spider Robots

onrad Hart gerät

Bereits in zwei Spielen mußte sich Kultheld Conrad Hart gegen die außerirdischen Morphs zur Wehr setzen. Nun bringt der dritte Teil ein völlig anderes Gameplay und neue Aspekte in Sachen 3D.

### Morphs komme

vom Regen direkt in die Traufe. Wer sich nicht mehr erinnem kann: In Flashback war dem Geheimagenten das Gedächtnis abhanden gekommen, und er mußte sich durch zweidimensionale Jump'n'Run-Welten kämpfen, um zu erfahren, was passiert war. Fade to Black setzt genau dort an, wo Flashback endete. Conrad hat seine Amnesie überwunden und befindet sich gerade auf dem Heimflug zur Erde, als sein Raumschiff von seinen Erzfeinden, den Morphs, geentert wird.

Das Gameplay hat sich im Vergleich mit dem Vorgängerspiel komplett geändert. Statt der damals vielgelobten -2D-Vektoranimation vor Jump'n'Run-Hintergründen, kommt das neue Spiel jetzt vollständig mit einer 3D-Umgebung. Man steuert den

Helden durch die Landschaft, während die Betrachterperspektive ständig mitschwenkt. So was kennt man zwar schon aus Spielen

wie Alone in the Dark oder Bioforge, aber bei Fade to Black kommt die Geschwindigkeit der besten Vertreter aus dem 3D-Baller-Genre hinzu.

Statt den Helden aus ein paar Dutzend Polygonen aufzubauen und danach mit rechenzeitintensiven Texturemaps zu bekleben, besteht Conrad der Dritte aus Hunderten von kleinen, schattierten Polygonen, die perfekt durchanimiert wurden. Der Held bewegt sich dermaßen elegant, daß man erstmals mit Recht von einem 3D-

Jump'n'Run sprechen kann. Auch die verschiedenen Schauplätze wurden mit viel Liebe zum Detail gestaltet und mit zahllosen 3D-Objekten ausgestat-

tet. Dabei wurden selbst Kleinigkeiten wie die Schinken unter Decke einer Speisekammernichtvergessen.

Etwas gewöhnungsbedürftig sind die vielen Tastaturkommandos. denen man Conrad zu

verschiedenen Tätigkeiten bewegt in Schußposition gehen, rennen, umdrehen, um die Ecke lugen und so weiter.

> Zurück zur Storv: Nachdem der Spieler als Held in einer Zelle aufgewacht ist, findet er die Nachricht eines geheimnisvollen Professors, der sich mit ihm verbünden will. Der gute Mann gibt Conrad über Funk Aufträge und vereinbart Treffpunkte, an denen man sich nach Erledigung des jeweiligen Auftrags wiedersehen wird. Hauptaufgabe ist es zunächst mal, sich in den zahlreichen Levels überhaupt zurechtzufinden, Obwohl die Kameraperspektive ständig schwenkt, gewinnt man nicht zuletzt dank der Kartenfunktion einen guten Überblick

Um einzelne Levels zu erkunden, müssen die richtigen Schalter

und Zugangscodes für Türen gefunden werden, und manchmal hilft nur der gutgetimte Sprung über das eine oder andere Hindemis. Vor allem dabei ist



Das Ende der Morphs zeigt eine der Zwischensequenzen

die Möglichkeit nicht zu verachten, jederzeit zwischenzuspeichem. Überall krauchen außerdem Morphs und Roboter herum, die man mit den verschiedensten Waffensystemen ausschalten

Am Ende jeder Mission wird mit phantastischen Renderingfilmen die Story weitergesponnen. Fade to Black hat alles, was ein Kultspiel ausmacht tolle Grafik, neuartiges Gameplay, faire Levels, Knobeln und viel, viel Ballem.

### **Kochkrise**

Ein typisches Beispiel für den variablen Spieloblauf. In der Küche trifft Conrad auf den Koch, der sofort behouptet, ein Guterzu sein. Angeblich

> kennt er ein sicheres Versteck Gloubt mon dem Mann, wird man höhnisch ausgelocht und gerät zuerst in einen Shootout mit zwei Morphs und anschließend in

eine lebensgeföhrliche Jump'n'Run-Sequenz über elektrisierte Bodenplatten. Als Lohn für die Mühen erhält mon aber ein Magazīn mit Explosivmuni.

Wird der Koch dogegen ins Pixel-Jenseits befördert, erspart mon sich die beschriebene Action, weil sich die Tür zum Versteck nicht mehr öffnet. Dafür muß mon sich donach jedoch mit normaler Muni durchschlagen, was keinesfalls ongenehmer ist.

Fade to Black Hersteller: Delphine, Preis ca 100 DM Mehr und bessere Action auf einer CD kann man sich nicht wünschen getestel auf: Gateway 2000 P5/100

### **Originelle Originale**

Zum Beispiel Spectrum Holobytes Stor-Trek-Erfolgstitel "A Finol Unity": Ein poor zaghafte Stimmchen, die eine deutsche Versian forderten, wurden in den Netzbrettern wartgewaltig überronnt. "Wie könnt Ihr nur fordern, doß Captain Picard spricht wie Kommissor Rex?" Ähnliches war häufig zu lesen.

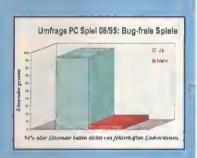
Doch viele Softworefirmen wallen in Deutschland keine Originoltitel mehr verkoufen, sondem nur nach eingedeutschte Pragromme. Wos meint Ihr?

Könntet Ihr auf Spiele in der Originalsprache verzichten?

Schreibt Eure Meinung wieder an die

Redoktian PC SPIEL
Stichwart "englisch"
Bremer Str. 100
37269 Eschwege
oder ols E-Mail:
CampuServe 100446,1633
Z-Netz PC-SPIEL@INSIDER.SUB.DE

Das Ergebnis dieser Umfrage findet Ihr in der Ausgabe 12/95. Und hier das Ergebnis der Frage aus Heft 8/95. Wir wallten wissen, ab Ihr bereit wärt, auf das Erscheinen van Spielen länger zu warten, wenn dafür wirklich bugfreie Versianen veräffentlicht würden. 94



Prazent aller Einsender würden tatsächlich längere Wartezeiten in Kauf nehmen – eine deutliche Mehrheit und ein Wink mit dem Lattenzaun an die Saftwareindustrie.



### November in Köln

Nur mal so als Frage: Seid Ihr im November auch auf der Computer '95? Wäre schön, wenn man Euch mal kennenlernen könnte und vielleicht so ein, zwei Bierchen miteinander schlürft Was haltet Ihr davon?

Jochen Raabe, Köln

Ja, der Tronic-Verlag ist sogar mit einem Stand auf der Kölner Messe vertreten. Und vielleicht laufen wir uns über den Weg. Ein paar richtig nette Aktionen werden auch veranstaltet, es gibt PC Spiel en masse, und was die Bierchen angeht: Kölsch? Zahlst Du?



### Lob und Tadel II

Hier ein paar Anmerkungen zum Brief "Lob und Tadel" von Andreas Schepetz aus der PC Spiel 8/95: 1) Der Bewertungskasten ist wirklich Müll. Tauscht ihn lieber gegen ein vemünftiges Punktesystem aus.

2) Ich schätze, das mit der Erotik-Ecke bezog sich auf Tests von Erotik-CDs, und die müßten wirklich mal getestet werden. Es befinden sich eigentlich nur «zensierb-Versionen auf dem Markt, und es sind kaum gute, erotische (oder wenigstens qualitativ hochwertige) CDs erhältlich

3) Er meinte natürlich nicht Star Wars, sondem Star Trek (obwohl ich auch Star-Wars-Fan bin)!

4) Die Filmecke kann so bleiben.

5) Und wir bestehen darauf, daß Matthias Neumann mehr zeichnet. Falls er sich weigert, könnt Ihr ihn ja ein wenig überreden ("... glaubst du, es tut weh, wenn du aus dem 21. Stock ohne Fallschirm springst?").

### Jürgen Schober, E-Mail

Zu 1) Ihr hackt alle auf den Bewertungen rum. O.k., wir überlegen uns was.

Zu 2) Tests von Erotik-CDs sind meiner unmaßgeblichen Meinung nach (jb) so sinnvoll wie Teppichboden im Schwimmbad. Was will man da bewerten? Grafik? Sound? Gameplay? Aber bitte, niemand soll sagen, die PC Spiel verschließt sich den Wünschen Ihrer Leser — Weitere Meinungen?

Zu 3) Er meinte natürlich Star Trek (ich hab'hier das Sagen!) Zu 4) Sag "Danke", Vera! "Danke, Vera!"

Zu 5) Matthias dürfte sich angesichts solcher Angebote sicherlich freuen. Fragt sich nur, ob die Space-Rat und die "schrecklich nette Redaktion" danach auch noch Grund zur Freude hätten. Der Mann kann manchmal richtig fies sein, wenn's um Stories geht...

Die Redoktion behölt sich vor, Leserbriefe zu kürzen.



### 95er Kabinettstück

Ich habe Probleme mit Jagged Alliance. Genauer gesagt, hält das Spiel in manchen Kämpfen unvermittelt an, danach läuft nichts mehr, der Rechner ist wie eingefroren. Das ist natürlich ziemlich übel, da man ja innerhalb der Kampfszenen nicht abspeichem kann, wenn noch Gegner anwesend sind, Ich habe zwar den Update-Patch installiert und den dazugehörenden Text gelesen, in der als Bemerkung steht, daß der Fehler auftreten kann, wenn Smartdrive beziehungsweise ein Expanded-Memory-Manager eingesetzt wird, was allerdings in meinem Fall nicht eintritt.

Ich habe die Windows-95-Beta bei mir laufen, daher benutze ich das dazugehörige DOS 7.0, kann es vielleicht auch daran liegen? Ich lasse das Spiel allerdings nicht auf der Oberfläche laufen, sondem im MS-DOS-Modus. Ach ja, meine Hardware sieht so aus: Pentium 60, 16 MB RAM, 2 x 540 MB HD, Spea Mercury 1 MB VRAM, Orchid Gamewave 32, Logitech Mouse. Ich hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen.

### Stephan Wentz, E-Mail

Jagged Alliance lief bei uns mit einer Windows-95-Beta-Version in einem DOS-Fenster stabil. Wir können nur vage vermuten, daß es an der eingesetzten Grafikkarte liegt. Falls Leser es besser wissen: Bitte melden!

Mehr Briefe sind ouf der CD im "Feedbock" zu finden



### Ausguck

Jeden Manat die gleiche Frage: Halten die Softwarefirmen ihre selbstgesetzten Termine? Oder wird immer
wieder verschaben – freilich zur Verbesserung der Games var
Auslieferung? Wie Ihr kännen auch wir nur haffen, aber
dennach sind unsere Versprechungen keine leeren – im
Gegenteil, denn sa ader so bieten wir Euch auch im
nächsten Manat ein gebündeltes Paket Spielespaß.

Denn saviel ist sicher: Ab 11. Oktaber ist die

nächste PC Spiel im Handel.

Englisch wird's, wenn Elisabeth 1. von Ascon auf den Markt kommt. Wer auf Strategie, gepaart mit Adventure und einem Schuß Action, steht, findet hier genau das Richtige. Ob der Langzeitspaß garantiert ist, sagen wir Euch in der nächsten Ausgabe.



Eng könnte es für uns werden, wenn Interplay es nicht schafft, Frankenstein ader Stane-keep vor Redaktiansschluß der nächsten Ausgabe fertigzustellen. Beide Games sallen zeitgleich er meinen, und wir brennen auf einen Test.



Englond ruft: Die Herbst-ECTS lackt mit dem Saftware-Weihnachtsangebot. Stefan und Thamas laufen sich für Euch die Hacken ab und bringen einen Berg valler Gaadies mit zurück nach gaad ald Germany.



Enge Schluchten erwarten den Spieler bei Turrican II, dem Ballerspielklassiker, der nach fünf Jahren endlich auf PC umgesetzt wurde. Außerdem kündigte man beim Distributar Saftgald die deutsche Versian van
LucasArts' Vollgas an, und man hafft auf Celebrity Paker,
Heraes af Might & Magic van New Warld Camputing sawie
Krights af Xendarvan Megatech: Wir haffen mit!



## TECNO PLUS



### PC CONTROL PAD (TP513)

- 8-Wege Daumen-Controlpad für IBM PC/XT/AT 386, 486, Pentium & Kompatible
- Sicherer Griff durch neuartige Formgebung
- 3 Feuertasten A, B, C mit Auswahlmöglichkeit zwischen Dauer- u. Turbofeuer für die Feuertaste A
- Extralanges Kabel mit 15 Pin-Verbindung für größtmögliche Bewegungsfreiheit

Telefonische Bestellungen über:

**LEISURES**FT Leisuresoft Vertriebsges. mbH

(0 60 21) 84 06 83 (02383)690

TecnoPlus Ltd., Sketty Close, Brackmills Business Park, Northampton, NN4 OPL, England

